



« **TOURNOI** »

TEAM HIGHLANDER

IL NE PEUT EN RESTER QU'UN

Voll

**Les listes corrigées
des joueurs**

TEAM LUX

+++++

Player: Gilles ZANEN (Discord Name: Bollos , Email: gilles@mailme.lu)

Team: Team Lux

Factions Used: Aeldari

Army Points: 1997

Reinforcement Points: 3

Number of Units / Killpoints: 18

Pre Game Stratagems: None

Starting Command Points: 3

Warlord & Trait: Farseer: no warlord trait

Army Trait: Strands of Fate/Battle Focus

Secondary Objectives Information

No Prisoners: 79 wounds

Bring it Down: 5

Assasination: 13

Abhor the Witch: 8

+++++

== Aeldari – Vengeful and Masterful Shots - Patrol [52PL, 6CP, 920pts] ==

HQ: farseer: warlord,

- fateful divergence, focus will, Smite [5PL, 95pts]

HQ: farseer skyrunner:

- guide, Doom, Smite [6PL, 125pts]

TR: 5x rangers: [4PL, 65pts]

FA: 6x swooping hawks [8PL, 120pts]

FA: 6x swooping hawks [8PL, 120pts]

DT: wave serpent: twin scatter laser, [8PL, 145pts]

DT: wave serpent: twin scatter laser, [8PL, 145pts]

NFO: 3x warlock skyrunners: witchblades,

- protect/ jinx, quicken/ restrain [5PL, 105pts]

== Aeldari – Vengeful and Masterful Shots - Vanguard [56PL, -3CP, 1077pts] ==

HQ: Karandras [7PL, 150pts]

HQ: Baharroth [7PL, 160pts]

EL: 6x dire avengers: Exarch: 2x shuriken catapult[6PL, 78pts]

EL: 6x dire avengers: Exarch: 2x shuriken catapult[6PL, 78pts]

EL: 7x dire avengers: Exarch: 2x shuriken catapult, Stand Firm [7PL, 106pts]

EL: 5x howling banshees: Exarch: mirrorswords, piercing strikes [5PL, 110pts]

EL: 5x Striking Scorpions: Exarch: Crushing Blows, Biting Blade [5 PL, 110 pts]

EL: 5x Striking Scorpions: Exarch: Deadly Ambush, Biting Blade [5 PL, 115 pts]

FA: 3x shining spears: Exarch: shuriken cannon, paragon sabre, heartstrike [6PL, 125pts]

FA: 1x vypers: Shuriken Cannon [3PL, 40pts]

++++
Player: Philippe Gitzinger (Discord Name: Para_LU, email: para2000.ubi@gmail.com)
Team: TEAM LUX
Factions used: Necrons
Command Points: 6+3+2-1-1-1-2-3=3
Total cost: 2000 pts, 107 PL
Reinforcement Points: none pts

Number of Units: 13
Assassination: 10 points
Bring it Down: 5 points
No Prisoners: 15 points
Abhor the Witch: 0 points

++++
== Dynasty: <Custom> (Circumstance of Awakening: Relentlessly Expansionist, Dynastic
Tradition: Eternal Conquerors) Supreme Command Detachment == 2 CP, 400 pts, 21 PL

Primarch | Daemon Primarch | Supreme Commander:
The Silent King: Stratagem: Warlord Trait, Warlord, Warlord Trait (Szarekhan): The Triarch's Will
[400 pts, 21 PL, 2 CP]

== Dynasty: <Custom> (Circumstance of Awakening: Relentlessly Expansionist, Dynastic
Tradition: Eternal Conquerors) Patrol Detachment == -2 CP, 900 pts, 47 PL

HQ1: Technomancer: Canoptek Cloak, Rarefied Nobility, Warlord Trait (Codex 5): Implacable
Conqueror (Aura) [70 pts, 5 PL, -1 CP]

TR1: Immortals: Gauss Blaster, 5xImmortal [80 pts, 4 PL]

FA1: Ophydian Destroyers: 2xOphydian Destroyer (Reap-Blade), 4xOphydian Destroyer
(Thresher) [180 pts, 8 PL]

HS1: Lokhust Destroyers: 6xLokhust Destroyer (Gauss Cannon), Lokhust Heavy Destroyer (Gauss
Destructor) [285 pts, 15 PL]

HS2: Lokhust Destroyers: 6xLokhust Destroyer (Gauss Cannon), Lokhust Heavy Destroyer (Gauss
Destructor) [285 pts, 15 PL]

== Dynasty: <Custom> (Circumstance of Awakening: Relentlessly Expansionist, Dynastic
Tradition: Eternal Conquerors) Outrider Detachment == -3 CP, 700 pts, 39 PL

HQ1: Chronomancer: Arkana: Countertemporal Nanomines, Entropic Lance, Relic: Veil of
Darkness, Stratagem: Relic [110 pts, 7 PL, -1 CP]

FA1: Canoptek Scarab Swarms: 9xCanoptek Scarab Swarm [135 pts, 6 PL]

FA2: Canoptek Scarab Swarms: 8xCanoptek Scarab Swarm [120 pts, 6 PL]

FA3: Ophydian Destroyers: Ophydian Destroyer (Reap-Blade), 2xOphydian Destroyer (Thresher)
[90 pts, 4 PL]

FA4: Tomb Blades: 5xTomb Blade (Twin Gauss Blaster) [125 pts, 8 PL]

FA5: Tomb Blades: 3xTomb Blade (Particle Beamer) [60 pts, 4 PL]

FA6: Tomb Blades: 3xTomb Blade (Particle Beamer) [60 pts, 4 PL]

++++
Player #:Bacchus/allan (Discord Name: Bacchus, email: thierry_allan@hotmail.fr)
Team: TEAM LUX
Factions Used: Adeptus Custodes, Astra Cartographica
Army Points: 2000
Reinforcement Points: 0
Number of Units / Killpoints: 13
Pre Game Stratagems: 2x Open the Vaults, Warlord
Starting Command Points: 0
Warlord & Trait: Shield-Captain in Allarus Terminator Armor: Superior Creation Army Trait:
Martial Ka'tah
Secondary Objectives Information
No Prisoners: 1 (14 wounds)
Bring it Down: 12
Assasination: 7
Abhor the Witch: 0
++++

== Adeptus Custodes – Emperor’s Chosen – Patrol = -2CP, [37PL, 715pts] == Shield Host Fighting
Style:

Magna Imperator
HQ: Shield-Captain in Allarus Terminator Armor - Misericordia 115 6PL
- - - (Warlord), Superior Creation
-1cp - - - open the vaults: Obliteratum -1cp
TR: 3 Custodian Guard - 3x Praesidium Shields and Sentinel Blade 150 7PL
HS: Caladius Grav-Tank - 205 11PL
HS: Caladius Grav-Tank - 205 11PL
NFO: 5 Voidsmen-at-Arms 40 2PL

== Adeptus Custodes – Emperor’s Chosen – Vanguard = -4CP, [68PL, 1285pts] == Shield Host
Fighting Style:

Magna Imperator
HQ: Shield-Captain - Misericordia 105 6PL
- - - open the vaults: Castellan’s Mark -1cp
EL: Contemptor-Achillus Dreadnought - 170 9PL
EL: Contemptor-Achillus Dreadnought - 170 9PL
EL: Contemptor-Achillus Dreadnought - 170 9PL
EL: Venerable Contemptor Dreadnought - Multi-Melta 155 8PL
EL: Venerable Contemptor Dreadnought - Multi-Melta 155 8PL
EL: Venerable Contemptor Dreadnought - Multi-Melta 155 8PL
HS: Caladius Grav-Tank – 205 11PL
END OF ROSTER

Les Fuseurs Lorrains

+++++

+ Joueur : Ludovic STAMMLER
+ Pseudo : Lugo
+ Faction principale : Arlequins
+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 = 2
+ Coût total : 2000
+ Total puissance : 88
+ Factions : Arlequins
+ Points de renfort : 0
+ Nombre d'unités / KP : 17
+ Abattez-le : 5
+ Assassinat : 10
+ Abhorez le sorcier : 3
+ Pas de prisonniers : 72
+ Seigneur de guerre et trait : Coryphée - [Codex] Un Pied dans le Futur
+ Stratagème avant-bataille : Trait de sdg -1 CP/ Relique -1CP/ Favori du dieu Moqueur
-1CP/ Trésors des Aeldari -1CP

+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Arlequins (0 PC) [86PC, 2000pts] == Trait d'armée : Saedath

Lumière - Eclat Lumineux

QG 1 : Seigneur de guerre : Coryphée (75) Pistolet à fusion (5), Baiser d'Arlequin (10),
Reine des Eclats (25), Favori du Dieu Moqueur (-1PC), Relique (-1PC), Trait de Seigneur
(-1PC), Baiser d'Arlequin, Lumière, Relique : La Rose de Cegorach, Trait : Un Pied dans le
Futur, Trait : Comédien de la Lumière [115 pts] [5 PP]

QG 2 : Prophète de l'Ombre (100) Neuro disrupteur(5) Trésors des Aeldari (-1 PC) (0),
Lumière (0), Relique : L'Oeil du Dieu Moqueur (0), Pouvoir psy : Miroirs Mentaux (0), Pouvoir
psy : Sentiers Crépusculaires (0) [105 pts] [5 PP]

Troupes 1 : 4 (+1) Troupe (52)

-1 Troupe Lame d'Arlequin + pistolet Shuriken

-1 Troupe Caresse d'Arlequin(5) + Neuro disrupteur(5)

-1 Troupe Etreinte d'Arlequin(5) + Pistolet à fusion(5)

-1 Troupe Baiser d'Arlequin(5) + Pistolet à fusion(5)

- Grand Comédien (13),Baiser d'Arlequin(5) + Neuro disrupteur(5) Lumière [105 pts] [4 PP]

Troupes 2 : 4 (+1) Troupe (52)

-1 Troupe Lame d'Arlequin + pistolet Shuriken

-1 Troupe Lame d'Arlequin + Neuro disrupteur(5)

-1 Troupe Etreinte d'Arlequin(5) + Pistolet à fusion(5)

-1 Troupe Baiser d'Arlequin(5) + Pistolet à fusion(5)

- Grand Comédien (13),Lame d'arlequin + Neuro disrupteur(5) Lumière [95 pts] [4 PP]

Troupes 3 : 4 (+1) Troupe (52)

-1 Troupe Lame d'Arlequin + pistolet Shuriken

-1 Troupe Lame d'Arlequin + Neuro disrupteur(5)

-1 Troupe Etreinte d'Arlequin(5) + Pistolet à fusion(5)

-1 Troupe Baiser d'Arlequin(5) + Pistolet à fusion(5)

- Grand Comédien (13),Lame d'arlequin + Neuro disrupteur(5) Lumière [95 pts] [4 PP]

Troupes 4 : 4 (+1) Troupe (52)

-1 Troupe Lame d'Arlequin + pistolet Shuriken

-1 Troupe Lame d'Arlequin + Neuro disrupteur(5)

-1 Troupe Etreinte d'Arlequin(5) + Pistolet à fusion(5)

-1 Troupe Baiser d'Arlequin(5) + Pistolet à fusion(5)

- Grand Comédien (13),Lame d'arlequin + Neuro disrupteur(5) Lumière [95 pts] [4 PP]

Troupes 5 : 4 (+1) Troupe (52)

-1 Troupe Lame d'Arlequin + pistolet Shuriken

-1 Troupe Lame d'Arlequin + Neuro disrupteur(5)

-1 Troupe Etreinte d'Arlequin(5) + Pistolet à fusion(5)

-1 Troupe Baiser d'Arlequin(5) + Pistolet à fusion(5)

- Grand Comédien (13),Lame d'arlequin + Neuro disrupteur(5) Lumière [95 pts] [4 PP]

Troupes 6 : 4 (+1) Troupe (52) Baiser d'Arlequin(5) , Lumière [70 pts] [4 PP]

- Grand Comédien (13)

Elite 1 : Solitaire (110) [110 pts] [6 PP]

Attaque rapide 1 : 2 Tisseurs Célestes (90) Lumière (0) [90 pts] [4 PP]

Attaque rapide 2 : 5 Tisseurs Célestes (90 + 3*45) 5 Canon disrupteur de Tisseur Céleste (25), 5 Vouge zéphyr (25), Lumière (0) [275 pts] [12 PP]

Attaque rapide 3 : 5 Tisseurs Célestes (90 + 3*45) 5 Canon disrupteur de Tisseur Céleste (25), 5 Vouge zéphyr (25), Lumière (0) [275 pts] [12 PP]

Transport 1 : Tisseur Stellaire (95) Lumière (0) [95 pts] [4 PP]

Transport 2 : Tisseur Stellaire (95) Lumière (0) [95 pts] [4 PP]

Transport 3 : Tisseur Stellaire (95) Lumière (0) [95 pts] [4 PP]

Transport 4 : Tisseur Stellaire (95) Lumière (0) [95 pts] [4 PP]

Transport 5 : Tisseur Stellaire (95) Lumière (0) [95 pts] [4 PP]

+++++

+ Player : Minh CAPITAINE
+ Army main faction : Necrons
+ Total command points : 6 -1 +3 -1 -2 -3 = 2
+ Total army points : 1995
+ Total power level : 114
+ Army factions used : Necrons
+ Total reinforcement points : 5
+ Number of Units / KP : 11
+ Bring it down : 7
+ Assassination : 13
+ Abhor the witch : 0
+ No prisoners : 80
+ Warlord & trait : Szarekh The Silent King - The Triarch's Will

+++++

== Supreme Command Squad DETACHMENT : Necrons (0 CP) [21CP, 400pts] == Chapter
Tactic : Szarekhan Code - Uncanny artificers

LOW 1 : (+2) Szarekh The Silent King (400) Warlord Trait (-1 CP), Trait : The Triarch's Will
[400 pts] [21 PL] - Warlord
- 2x Menhir Triarcal (0)

== Outrider DETACHMENT : Necrons (-3 CP) [79CP, 1365pts] == Chapter Tactic :
Circumstance - Relentlessly expansionist, Tradition - Eternal Conquerors

HQ 1 : Technomancer (70) Canoptek cloak, Metalodermal Tesla Weave, Relic (-1 CP), Relic
: The Veil of Darkness [85 pts] [6 PL]

EL 1 : C'tan shard of the Nightbringer (320) Psychic power : Antimatter Meteor, Psychic
power : Gaze of Death [320 pts] [19 PL]

FA 1 : 3 Tomb Blades (60) 3 Particle beamer [60 pts] [4 PL]

FA 2 : 3 Tomb Blades (60) 3 Particle beamer [60 pts] [4 PL]

FA 3 : 3 Tomb Blades (60) 3 Particle beamer [60 pts] [4 PL]

FA 4 : 3 Canoptek Wraiths (105) [105 pts] [6 PL]

FA 5 : 3 Canoptek Wraiths (105) [105 pts] [6 PL]

HS 1 : 6 (+1) Lokhust Destroyers (40 + 5*40) [285 pts] [15 PL]

- Lokhust Heavy Destroyer (40), Gauss Destructor

HS 2 : 6 (+1) Lokhust Destroyers (40 + 5*40) [285 pts] [15 PL]

- Lokhust Heavy Destroyer (40), Gauss Destructor

== Auxiliary Support DETACHMENT : Necrons (-2 CP) [14CP, 230pts] == Chapter Tactic :
Circumstance - Relentlessly expansionist, Tradition - Eternal Conquerors

EL 2 : Transcendent C'tan (230) Cosmic Tyrant, Psychic power : Time's Arrow, Psychic
power : Sky of Falling Stars [230 pts] [14 PL]

+++++

- + Joueur : Bob_le_Vorace
- + Faction principale : Tyranids
- + Points de commandement : 6 -1 -1 -1 = 3
- + Coût total : 2000
- + Total puissance : 102
- + Factions : Tyranids
- + Points de renfort : 0
- + Nombre d'unités / KP : 13
- + Abattez-le : 6
- + Assassinat : 13
- + Abhorrez le sorcier : 13
- + Pas de prisonniers : 95
- + Seigneur de guerre et trait : Tyran des Ruches Ailé - 6. Biologie Adaptative

+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Tyranids (0 PC) [102PC, 2000pts] == Trait d'armée :

Leviathan: Contrôle Synaptique

QG 1 : Neurothrope (100) Pouvoir psy : Paroxysme, Pouvoir psy : Hurllement Psychique, Pouvoir psy : Nexus de la Ruche [100 pts] [5 PP]

QG 2 : Neurothrope (100) Pouvoir psy : Catalyseur, Pouvoir psy : Déferlante, Pouvoir psy : Nexus de la Ruche [100 pts] [5 PP]

QG 3 : Tyran des Ruches Ailé (210) Glandes surrénales, Relique (-1 PC), Trait de Seigneur (-1 PC), Léviathan, Relique : Le Faucheur d'Oblitérax, Pouvoir psy : Déferlante, Pouvoir psy : Hurllement Psychique, Pouvoir psy : Nexus de la Ruche, Trait : Biologie Adaptative [225 pts] [11 PP] - Seigneur de guerre

Troupes 1 : 9 Guerriers Tyranides (90 + 630) Crochets, Glandes surrénales, 9 Paire d'épées d'os, 9 Crache-mort [290 pts] [12 PP]

Troupes 2 : 5 Guerriers Tyranides (90 + 230) 4 Paire d'épées d'os, Canon Venin, 4 Crache-mort [155 pts] [8 PP]

Troupes 3 : 4 Guerriers Tyranides (90 + 1*30) 3 Paire d'épées d'os, Canon Venin, 3 Crache-mort [125 pts] [8 PP]

Elite 1 : 5 Genestealers (80) [80 pts] [5 PP]

Elite 2 : La Mort Bondissante (120) Trait de Seigneur (-1 PC), Trait : Ruse Extraterrestre [120 pts] [5 PP]

Elite 3 : 3 Zoanthropes (150) Pouvoir psy : Parasite Neural, Pouvoir psy : Nexus de la Ruche [150 pts] [7 PP]

Elite 4 : 3 Zoanthropes (150) Pouvoir psy : Hurllement Psychique, Pouvoir psy : Nexus de la Ruche [150 pts] [7 PP]

Volants 1 : Harpie (175) Symbiose Dermique [200 pts] [11 PP]

Volants 2 : Harpie (175) Amélioration Synaptique [185 pts] [10 PP]

Aucun rôle 1 : 3 Gardes Tyranides (120) 3 Bioknout, 3 Hachoir d'os [120 pts] [8 PP]

Licornes Truquées 2

+++++

+ Joueur : Sytri
+ Faction principale : Ynnari
+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 = 2
+ Coût total : 1997
+ Total puissance : 101
+ Factions : Ynnari
+ Points de renfort : 3
+ Nombre d'unités / KP : 16
+ Abattez-le : 8
+ Assassinat : 13
+ Abhorrez le sorcier : 14
+ Pas de prisonniers : 75
+ Seigneur de guerre et trait : Grand Prophète Coureur Celeste - [Codex] 1. Embuscade de Lames

+++++

== DETACHEMENT Bataillon ynnari : Ynnari, Ynnari (0 PC) [101PC, 1997pts] == Trait d'armée : Ynnari - Force des Morts
QG 1 : Grand Prophète Coureur Celeste (125) Conseil des Prescients (-1 PC), Trait de Seigneur (-1 PC), Trésors des Aeldari (-1 PC), Relique : Tempête Solaire, Pouvoir psy : Grâce Ancestrale, Pouvoir psy : Marche Spectrale, Trait : Embuscade de Lames [125 pts] [6 PP] - Seigneur de guerre
QG 2 : Grand Prophète (95) Pouvoir psy : Divergence Fatidique, Pouvoir psy : Volonté Concentrée [95 pts] [5 PP]
QG 3 : L'Yncarne (260) [260 pts] [13 PP]
Troupes 1 : 5 Rangers (65) Toile à monofilaments [75 pts] [4 PP]
Troupes 2 : 5 Rangers (65) [65 pts] [4 PP]
Troupes 3 : 6 (+1) Troupe (52 + 213) 5 Baiser d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin [126 pts] [9 PP] - Grand Comédien (13), Caresse d'Arlequin
Troupes 4 : 6 (+1) Troupe (52 + 213) 5 Baiser d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin [126 pts] [9 PP] - Grand Comédien (13), Caresse d'Arlequin
Elite 1 : 5 Banshees Huantes (95) [110 pts] [5 PP] - Exarque Banshee Huante (0), Epées-miroirs, Frappe Perforante
Elite 2 : 5 Banshees Huantes (95) [105 pts] [5 PP] - Exarque Banshee Huante (0), Epées-miroirs, Cri Perçant, Reliques du Temple (-1 PC), Relique : Cri de Furie
Elite 3 : 5 Banshees Huantes (95) [120 pts] [5 PP] - Exarque Banshee Huante (0), Esquive Gracieuse, Exécuteur
Elite 4 : Psycharque Coureur Céleste (60) Pouvoir psy : Célérité / Entrave [60 pts] [3 PP]
Elite 5 : 3 Psycharques Coureurs Célestes (Unité) (70 + 135) Pouvoir psy : Maîtrise / Maladresse, Pouvoir psy : Protection / Spoliation [105 pts] [5 PP]
Attaque rapide 1 : 3 Lances Étincelantes (105) [130 pts] [6 PP]

- Exarque Lance Étincelante (0), Canon shuriken, Sabre de parangon, Bouclier Miroitant, Frappe au Coeur, Reliques du Temple (0 PC), Relique : Lance de Khaine
Attaque rapide 2 : Vypers (40) Rayonneur laser [40 pts] [3 PP]
Soutien 1 : 3 Armes d'appui (345) 3 Canon à distorsion [195 pts] [9 PP]
Soutien 2 : 2 Tisseurs du Néant (130 + 1*130) [260 pts] [10 PP]

+++++

+ Joueur : Clarinette
+ Faction principale : Tyranids
+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 = 2
+ Coût total : 2000
+ Total puissance : 96
+ Factions : Tyranids
+ Points de renfort : 0
+ Nombre d'unités / KP : 14
+ Abattez-le : 2
+ Assassinat : 10
+ Abhorrez le sorcier : 11
+ Pas de prisonniers : 154
+ Traits d'armée : Léviathan
+ Seigneur de guerre et trait : Tyran des Ruches - 4. Emprise Directe

+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Tyranids (0 PC) [96PC, 2000pts] == Trait d'armée :
Leviathan: Contrôle Synaptique

QG 1 : Genocrate (120) Prédateur de la Ruche (-1 PC), Pouvoir psy : Hurlement Psychique,
Pouvoir psy : Nexus de la Ruche, Trait : Ruse Extraterrestre [120 pts] [6 PP]

QG 2 : Neurothrope (100) Améliorations Raréfiées (-1 PC), Léviathan, Relique : Barbillon à
Résonnance, Pouvoir psy : Catalyseur, Pouvoir psy : Parasite Neural, Pouvoir psy :
Déferlante, Pouvoir psy : Nexus de la Ruche [100 pts] [5 PP]

QG 3 : Tyran des Ruches (180) Canon étrangleur, Relique (-1 PC), Trait de Seigneur (-1
PC), Relique : Canon Constricteur, Pouvoir psy : Catalyseur, Pouvoir psy : Déferlante,
Pouvoir psy : Nexus de la Ruche, Trait : Emprise Directe [190 pts] [9 PP] - Seigneur de
guerre

Troupes 1 : 10 Gargouilles (80) [80 pts] [4 PP]

Troupes 2 : 3 Guerriers Tyranides (90) 3 Griffes tranchantes, Canon Venin, 2 Crache-mort [95
pts] [4 PP]

Troupes 3 : 9 Guerriers Tyranides (90 + 630) Glandes surrénales, 9 Paire d'épées d'os, 2
Canon Venin, 7 Crache-mort [295 pts] [12 PP]

Troupes 4 : 9 Guerriers Tyranides (90 + 630) Glandes surrénales, 9 Paire d'épées d'os, 2
Canon Venin, 7 Crache-mort [295 pts] [12 PP]

Elite 1 : 5 Genestealers (80) Crochets, Gueule acide [80 pts] [5 PP]

Elite 2 : 3 Venomthropes (105) [105 pts] [5 PP]

Elite 3 : 3 Venomthropes (105) [105 pts] [5 PP]

Elite 4 : 3 Zoanthropes (150) Pouvoir psy : Parasite Neural, Pouvoir psy : Nexus de la Ruche
[150 pts] [7 PP]

Attaque rapide 1 : 5 Rôdeurs (105 + 235) 5 Serres perforantes, 5 Crache-mort [175 pts] [8
PP]

Soutien 1 : 2 Biovores (45 + 145) [90 pts] [6 PP]

Aucun rôle 1 : 3 Gardes Tyranides (120) 3 Bioknout, 3 Hachoir d'os [120 pts] [8 PP]

+++++

+ Joueur : Sowaa
+ Faction principale : Orks
+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 = 2
+ Coût total : 2000
+ Total puissance : 114
+ Factions : Orks
+ Points de renfort : 0
+ Nombre d'unités / KP : 25
+ Abattez-le : 9
+ Assassinat : 10
+ Abhorrez le sorcier : 3
+ Pas de prisonniers : 160
+ Seigneur de guerre et trait : Boss Dresseur sur Squigosaur - Trait - Ork - 3. Dur kom' fer

+++++

== DETACHEMENT Brigade : Orks (0 PC) [114PC, 2000pts] ==
QG 1 : Boss Dresseur sur Squigosaur (160) Relique (-1 PC) (0), Trait de Seigneur (-1 PC) (0), Relique : Manteau en Peau d'Bête (0), Trait : Trait Dur kom' fer (0) [160 pts] [9 PP] - Seigneur de guerre
QG 2 : Bizarboy (70) Bidules en Rab' (-1 PC) (0), Relique : Oss'ments Karbonisés (0), Pouvoir psy : Psy Sentier d'la guerre (0), Pouvoir psy : Psy Eul' Saut (0) [70 pts] [4 PP]
QG 3 : Gros Mek avec Champ de Force Kustom (85) Bidules en Rab' (-1 PC) (0), Relique : Super corps cyborg (0) [85 pts] [5 PP]
Troupes 1 : 10 Boyz (80) [80 pts] [5 PP]
- Boss Nob (0)
Troupes 2 : 10 Boyz (80) Kamionneurs (0) [80 pts] [5 PP]
- Boss Nob (0)
Troupes 3 : 10 Boyz Alpagueurs (100) [100 pts] [5 PP]
- Nob Alpagueur (0)
Troupes 4 : 10 Boyz Alpagueurs (100) [100 pts] [5 PP]
- Nob Alpagueur (0)
Troupes 5 : 10 Boyz Alpagueurs (100) [100 pts] [5 PP]
- Nob Alpagueur (0)
Troupes 6 : 10 Boyz Alpagueurs (100) [100 pts] [5 PP]
- Nob Alpagueur (0)
Troupes 7 : 10 Gretchins (40) [40 pts] [2 PP]
Troupes 8 : 10 Gretchins (40) [40 pts] [2 PP]
Elite 1 : 5 Kommandos (55) [55 pts] [4 PP]

- Boss Nob (0)
Elite 2 : 5 Kommandos (55) [55 pts] [4 PP]
- Boss Nob (0)
Elite 3 : 10 Kram'Boys (50 + 5*10) [100 pts] [6 PP]
- Brikolo (0)
Elite 4 : 10 Kram'Boys (50 + 5*10) [100 pts] [6 PP]
- Brikolo (0)
Elite 5 : 9 Kram'Boys (50 + 4*10) [90 pts] [6 PP]
- Brikolo (0)
Attaque rapide 1 : 10 Chokboyz (50 + 5*10) [100 pts] [6 PP]
- Boss Nob (0)
Attaque rapide 2 : 10 Chokboyz (50 + 5*10) [100 pts] [6 PP]
- Boss Nob (0)
Attaque rapide 3 : 10 Chokboyz (50 + 5*10) [100 pts] [6 PP]
- Boss Nob (0)
Soutien 1 : Kanons d'Mek (40) Méga-kanon kustom (5) [45 pts] [2 PP]
Soutien 2 : Kanons d'Mek (40) Méga-kanon kustom (5) [45 pts] [2 PP]
Soutien 3 : Kanons d'Mek (40) Méga-kanon kustom (5) [45 pts] [2 PP]
Transport 1 : Kamion (70) [70 pts] [4 PP]
Transport 2 : Kamion (70) [70 pts] [4 PP]
Transport 3 : Kamion (70) [70 pts] [4 PP]

Licornes Truquées

+++++

+ Joueur : Invictus

+ Faction principale : Asuryani

+ Points de commandement : 6 -1 -1 -2 = 2

+ Coût total : 2000

+ Total puissance : 91

+ Factions : Asuryani

+ Points de renfort : 0

+ Nombre d'unités / KP : 16

+ Abattez-le : 0 + Assassinat : 13 + Abhorrez le sorcier : 8 + Pas de prisonniers : 103

+ Seigneur de guerre : Grand Prophète Coureur Celeste [Codex]5. Marque du Chasseur Emérite

+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Asuryani (0 PC) [83PC, 1840pts] == Trait d'armée : Attribut -

Grêle de Mort

QG 1 : Baharroth (160) [160 pts] [7 PP]

QG 2 : Grand Prophète (95) Pouvoir psy : Guide, Pouvoir psy : Volonté d'Asuryan [95 pts] [5 PP]

QG 3 : Grand Prophète Coureur Celeste (125) Champion des Aeldari (-1 PC), Trésors des Aeldari (-

1 PC), Relique : Arc de Kurnous, Pouvoir psy : Volonté Concentrée, Pouvoir psy : Fatalité, Trait :

Marque du Chasseur Emérite [125 pts] [6 PP] - Seigneur de guerre

Troupes 1 : 10 Gardiens Défenseurs (90) [90 pts] [4 PP]

Troupes 2 : 5 Rangers (65) Toile à monofilaments [75 pts] [4 PP]

Troupes 3 : 5 Rangers (65) Toile à monofilaments [75 pts] [4 PP]

No Slot : 3 Psycharques Coureurs Célestes (Unité) (70 + 1x35) Psyker (2 sorts, 1 abjuration, si

l'unité contient 3 figs), Pouvoir psy : Dissimulation / Révélation, Pouvoir psy : Protection /

Spoliation [105 pts] [5 PP]

Elite 1 : 5 Banshees Huantes (95) [100 pts] [4 PP]

- Exarque Banshee Huante (0), Exécuteur

Elite 2 : 5 Banshees Huantes (95) [110 pts] [5 PP]

- Exarque Banshee Huante (0), Epées-miroirs, Frappe Perforante

Elite 3 : 5 (+1) Corsaires Neanti (60) [90 pts] [4 PP]

- Arpentoile (25), Pouvoir psy : Divergence Fatidique

- Felarque Neanti (0), Neuro-disrupteur

Elite 4 : 10 Vengeurs Lugubres (65 + 5x13) [155 pts] [7 PP]

- Exarque Vengeur Lugubre (0), Seconde Catapulte shuriken de vengeur, Tir Lacérant

Elite 5 : 10 Vengeurs Lugubres (65 + 5x13) [130 pts] [6 PP]

- Exarque Vengeur Lugubre (0), Seconde Catapulte shuriken de vengeur

Elite 6 : 10 Vengeurs Lugubres (65 + 5x13) [130 pts] [6 PP]

- Exarque Vengeur Lugubre (0), Seconde Catapulte shuriken de vengeur

Attaque rapide 1 : 10 Éperviers Voltigeurs (100 + 5x20) [200 pts] [8 PP]

- Exarque Épervier Voltigeur (0)

Attaque rapide 2 : 10 Éperviers Voltigeurs (100 + 5x20) [200 pts] [8 PP]

- Exarque Épervier Voltigeur (0)

== DETACHEMENT Appui Auxiliaire : Asuryani (-2 PC) [8PC, 160pts] == Trait d'armée : Attribut

- Grêle de Mort

QG 4 : Asurmen (160) [160 pts] [8 PP]

+++++

+ Player : Senechal Thalion
+ Army main faction : Grey Knights
+ Total command points : 6 -1 -1 -1 = 3
+ Total army points : 2000
+ Total power level : 117
+ Army factions used : Grey Knights
+ Total reinforcement points : 0
+ Pre game stratagm : relic (-1cp) warlord trait (-1cp) exemplar of the silver host (-1cp)
+ Number of Units / KP : 12
+ Bring it down : 4/Assassination : 13/Abhor the witch : 28/No prisoners : 91
+ Warlord & trait : Brotherhood Apothecary - [Codex] 3. Unyielding Anvil, [Prescient Brethren]
Divination

+++++

== Batalion DETACHMENT : Prescient BrethernGrey Knights (0 CP) [117CP, 2000pts] ==
Chapter Tactic : Grey Knights - Masters of the Warp
HQ 1 : Grand Master in Nemesis Dreadknight (160) Servant of the Throne (15), Nemesis Daemon
greathammer (10), Gatling Psilencer (20), Heavy Pscannon (20), Dreadknight teleporter (10),
Relic (-1 PC) (0), Relic : Sigil of Exigence (0), Psychic power : Smite (0), Fatal Precognition (0),
Empyric Amplification (0) Vortex of doom (0) [235 pts] [11 PL]
HQ 2 : Castellan Crowe (90) Psychic power : Empyric Amplification, Purifing flame, Smite [90 pts]
[5 PL]
HQ 3 : Kaldor Draigo (180) Psychic power : Gate of infinity, Sanctuary, Vortex of doom [180 pts]
[9 PL]
TR 1 : 5 Strike Squad (110) 4 Nemesis force halberd, Psychic power : Fatal Precognition [110 pts]
[6 PL] - Justicar (0), Nemesis force halberd, Psychic power : Smite, Hammerhand.
TR 2 : 5 Strike Squad (110) 4 Nemesis force sword (0), Psychic power : Fatal Precognition (0)
Nemesis force sword (0) [110 pts] [6 PL] - Justicar (0), Psychic power : Smite, Hammerhand
TR 3 : 5 Strike Squad (110) 4 Nemesis force sword (0), Psychic power : Fatal Precognition (0)
Nemesis force sword (0) [110 pts] [6 PL] - Justicar (0), Psychic power : Smite, Hammerhand
EL 1 : [Warlord] Brotherhood Apothecary (100) Foretelling of Locus (25), Exemplar of the silver
host (-1 PC) (0), Warlord trait (-1 PC) (0), Psychic power : Smite (0), Psychic power : Fatal
Precognition (0), Psychic power : Gate of infinity (0), Trait : Unyielding Anvil (0), Trait :
Divination (0) [125 pts] [8 PL] - Warlord
EL 2 : 7 Paladin Squad (135 + 445) 2 Pscannon (20), Psychic power : Smite (0), Psychic power :
Hammerhand (0), Psychic power : Armoured Resilience (0) [335 pts] [26 PL]- Paragon (0)
FA 1 : 5 Interceptor Squad (130) Psychic power : Fatal Precognition (0) [130 pts] [8 PL]
- Interceptor Justicar (0), Psychic power : Smite (0), Psychic power : Ethereal Castigation (0)
FA 2 : 5 Interceptor Squad (130) Psychic power : Fatal Precognition (0) [130 pts] [8 PL]
- Interceptor Justicar (0), Psychic power : Smite (0), Psychic power : Ethereal Castigation (0)
FA 3 : 10 Interceptor Squad (130 + 526) 9 Nemesis force halberd (0), Psychic power : Fatal
Precognition (0) [260 pts] [16 PL]
- Interceptor Justicar (0), Nemesis force halberd (0), Psychic power : Smite, Ethereal Castigation
HS 1 : Nemesis Dreadknight (130) Nemesis greatsword (15), Gatling Psilencer (20), Heavy
Pscannon (20), Psychic power : Smite, Fatal Precognition, Hammerhand [185 pts] [8 PL]

- * Army of Renown: Army of Renown
- * Player : Maximilien Lepere
- * Tourneykeeper name : Kaleth
- * Army points: 2000
- * Reinforcement Points: none pts
- * Number of Units / Killpoints: 5
- * Pre Game Stratagems: Relic, Warlord Trait, Knight Baron, Heirloom of the Household
- * Starting Command Points: 6-1-1-1-1=2
- * Warlord: Knight Paladin, warlord trait : Ion Bulwark
- * Army Trait: Chivalric Oath
- * Secondary Objectives Information
- * Assassination: 7
- * Bring it Down: 15
- * No Prisoners: 0
- * Abhor the Witch: 0

+++++

==Chivalric Oath (Oath: Refuse No Challenge, Oath: Protect Those in Need) Super-Heavy

Detachment = 0 CP, [104 PL, 2000 pts] ==

LOW: 3 Armiger Helverins [24 PL, 465 pts]

Armiger Helverin , (Heirloom: The Bastard's Helm, Heirlooms of the Household, Questor Ironhail Heavy Stubber)

2xArmiger Helverin (Questor Ironhail Heavy Stubber), Freeblade, Martial Tradition: Hunters of Beasts, Questor Imperialis

LOW: 3 Armiger Warglaives [24 PL, 435 pts] 2xArmiger Warglaive (Questor Ironhail Heavy Stubber),

Armiger Warglaive (Knight Baron, Questor Ironhail Heavy Stubber, Warlord Trait: Cunning Commander), Freeblade, Martial Tradition: Strike and Shield, Questor Imperialis

LOW: 2 Knight Moiraxes [16 PL, 330 pts] Freeblade, 2xKnight Moirax (2xLightning Lock), Martial Tradition: Honoured Sacristans, Questor Mechanicus

LOW: 2 Knight Moiraxes [16 PL, 320 pts] Freeblade, 2xKnight Moirax (Siege Claw w/ Rad-Cleanser, Volkite Veuglaire), Martial Tradition: Noble Combatants, Questor Imperialis

LOW: Knight Paladin [24 PL, 450 pts] Character (Knight Lance), Exalted Court: Herald, Freeblade, Heirloom: The Helm Dominatus, Heirlooms of the Household, Martial Tradition: Paragons of Honour, Meltagun, Questor Imperialis , Rapid-Fire Battle Cannon w/ Questor Ironhail Stubber (Questor Ironhail Heavy Stubber, Rapid-Fire Battle Cannon), Reaper Chainsword, Stratagem: Warlord Trait, Warlord, Warlord Trait: Ion Bulwark

Du love, du love, du love

+++++

+ Player : Aimée
+ Army main faction : Tyranids
+ Total command points : 6 -1 -1 -1 -1 = 2
+ Total army points : 2000
+ Total power level : 102
+ Army factions used : Tyranids
+ Total reinforcement points : 0
+ Number of Units / KP : 14
+ Bring it down : 4
+ Assassination : 13
+ Abhor the witch : 11
+ No prisoners : 115
+ Army trait : Behemoth
+ Warlord & trait : Winged Hyve Tyrant - 6. Adaptive Biology

+++++

== Batalion DETACHMENT : Tyranids (0 CP) [102CP, 2000pts] == Chapter Tactic : Adaptation - Lurk - Naturalised Camouflage, Behemoth: Hyper-Aggression

HQ 1 : Winged Hyve Tyrant (210) Relic (-1 CP), Warlord Trait (-1 CP), Relic : The Reaper of Obliterax, Psychic power : Paroxysm, Psychic power : Psychic Scream, Psychic power : Unstoppable Onslaught, Trait : Adaptive Biology [210 pts] [11 PL] - Warlord

HQ 2 : BroodLord (120) Warlord Trait (-1 CP), Psychic power : The Horror, Psychic power : Unstoppable Onslaught, Trait : Direct Guidance [120 pts] [6 PL]

HQ 3 : Neurothrope (100) Warlord Trait (-1 CP), Psychic power : Catalyst, Psychic power : Onslaught, Psychic power : Unstoppable Onslaught, Trait : Synaptic Tendrils [100 pts] [5 PL]

TR 1 : 5 Tyranid Warriors (90 + 2*30) Flesh hooks, Adrenal glands, 5 Dual boneswords, Venom cannon, 4 Deathspitter [175 pts] [8 PL]

TR 2 : 5 Tyranid Warriors (90 + 2*30) Flesh hooks, Adrenal glands, 5 Dual boneswords, Venom cannon, 4 Deathspitter [175 pts] [8 PL]

TR 3 : 5 Tyranid Warriors (90 + 2*30) Adrenal glands, 5 Dual boneswords, Venom cannon, 4 Deathspitter [170 pts] [8 PL]

EL 1 : 3 Tyrant Guard (120) [120 pts] [8 PL]

EL 2 : 5 Genestealers (80) Flesh hooks, Acid Maw [80 pts] [5 PL]

EL 3 : 5 Genestealers (80) Flesh hooks, Acid Maw [80 pts] [5 PL]

EL 4 : Deathleaper (120) [120 pts] [5 PL]

EL 5 : 3 Zoanthropes (150) Psychic power : Neuroparasite, Psychic power : Unstoppable Onslaught [150 pts] [7 PL]

FA 1 : 5 Ravens (105 + 2*35) 5 Rending claws, 5 Deathspitter [175 pts] [8 PL]

FA 2 : 4 Ravens (105 + 1*35) 4 Rending claws, 4 Deathspitter [140 pts] [8 PL]

FL 1 : Harpy (175) Synaptic Enhancement [185 pts] [10 PL]

Joueur : Mandal
Warlord trait : Triarch's Will (Silent King)
Relic : Veil of Darkness (Technomancer)
Command points : 4

++ Supreme Command Detachment 0CP (Necrons) [21 PL, 2CP, 400pts] ++
+ Configuration +

Detachment Command Cost

Dynasty Choice: Circumstance of Awakening: Relentlessly Expansionist, Dynastic Tradition: Eternal Conquerors, Dynasty: <Custom>

Gametype: 4. Chapter Approved: War Zone Nephilim

+ Primarch | Daemon Primarch | Supreme Commander +

The Silent King [21 PL, 2CP, 400pts]: Stratagem: Warlord Trait, Warlord Trait (Szarekhan): The Triarch's Will
. 2x Triarchal Menhir: 2x Annihilator Beam

++ Outrider Detachment -3CP (Necrons) [90 PL, 2CP, 1,599pts] ++
+ Configuration +

Battle Size [6CP]: 3. Strike Force (101-200 Total PL / 1001-2000 Points)

Detachment Command Cost [-3CP]

Dynasty Choice: Circumstance of Awakening: Relentlessly Expansionist, Dynastic Tradition: Eternal Conquerors, Dynasty: <Custom>

+ No Force Org Slot +

Viral Construct [1 PL, 15pts]: Canoptek Plasmacyte

Viral Construct [1 PL, 15pts]: Canoptek Plasmacyte

+ HQ +

Technomancer [6 PL, -1CP, 90pts]: Arkana: Hypermaterial Ablator, Canoptek Cloak, Stratagem: Relic

+ Elites +

Skorpekh Destroyers [8 PL, 150pts]: Skorpekh Destroyer (Reap-Blade)

. 4x Skorpekh Destroyer (Thresher): 4x Hyperphase Threshers

+ Fast Attack +

Canoptek Scarab Swarms [2 PL, 45pts]

. 3x Canoptek Scarab Swarm: 3x Feeder Mandibles

Canoptek Wraiths [12 PL, 175pts]

. 5x Canoptek Wraith (Claws): 5x Vicious Claws

Tomb Blades [4 PL, 60pts]

. Tomb Blade: Particle Beamer

. Tomb Blade: Particle Beamer

. Tomb Blade: Particle Beamer

Tomb Blades [4 PL, 60pts]

. Tomb Blade: Particle Beamer

. Tomb Blade: Particle Beamer

. Tomb Blade: Particle Beamer

Tomb Blades [12 PL, 249pts]

. Tomb Blade: Shieldvaner, Twin Tesla Carbine

. Tomb Blade: Shieldvaner, Twin Tesla Carbine

. Tomb Blade: Shieldvaner, Twin Tesla Carbine

. Tomb Blade: Shieldvaner, Twin Tesla Carbine

. Tomb Blade: Shieldvaner, Twin Tesla Carbine

. Tomb Blade: Shieldvaner, Twin Tesla Carbine

- . Tomb Blade: Shadowloom, Twin Tesla Carbine
- . Tomb Blade: Shadowloom, Twin Tesla Carbine
- . Tomb Blade: Twin Tesla Carbine

+ Heavy Support +

Annihilation Barge [7 PL, 125pts]: Gauss Cannon

Lokhust Destroyers [15 PL, 285pts]

- . 6x Lokhust Destroyer: 6x Gauss Cannon
- . Lokhust Heavy Destroyer (Gauss Destructor)

+ Flyer +

Doom Scythe [9 PL, 165pts]

Doom Scythe [9 PL, 165pts]

++ Total: [111 PL, 4CP, 1,999pts] ++

+++++

+ Joueur : ben974

+ Faction principale : Arlequins

+ Points de commandement : 6 -1-1-1= 3

+ Coût total : 2000

+ Total puissance : 87

+ Factions : Arlequins

+ Points de renfort : 0

+ Nombre d'unités / KP : 19

+ Abattez-le : 6

+ Assassinat : 13

+ Abhorez le sorcier : 6

+ Pas de prisonniers : 87

+ Seigneur de guerre et trait : Prophète de l'Ombre

+++++

== DETACHEMENT Bataillon light : Arlequins (0 PC) [87PC, 2000pts] == Trait d'armée : Saedath Lumière - Eclat Lumineux

QG 1 : Prophète de l'Ombre (100) Neuro disrupteur, Relique (-1PC), Lumière, Relique : L'Oeil du Dieu Moqueur, Pouvoir psy : Eclat de Lumière, Pouvoir psy : Sentiers Crépusculaires [105 pts] [5 PP] - Seigneur de guerre

QG 2 : Coryphée (75) Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Roi Voilé, Lumière, Relique : La Rose de Cegorach, Trait : Un Pied dans le Futur [110 pts] [5 PP]

QG 3 : Prophète de l'Ombre (100) Neuro disrupteur, Lumière, Pouvoir psy : Brume des Rêves, Pouvoir psy : Miroirs Mentaux [105 pts] [5 PP]

Troupes 1 : 4 (+1) Troupe (52) Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin, Lumière [95 pts] [4 PP]

- Grand Comédien (13), Neuro disrupteur

Troupes 2 : 4 (+1) Troupe (52) Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin, Lumière [95 pts] [4 PP]

- Grand Comédien (13), Neuro disrupteur

Troupes 3 : 4 (+1) Troupe (52) Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin, Lumière [95 pts] [4 PP]

- Grand Comédien (13), Neuro disrupteur

Troupes 4 : 4 (+1) Troupe (52) Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin, Lumière [95 pts] [4 PP]

- Grand Comédien (13), Neuro disrupteur

Troupes 5 : 4 (+1) Troupe (52) Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin, Lumière [95 pts] [4 PP]

- Grand Comédien (13), Neuro disrupteur

Troupes 6 : 4 (+1) Troupe (52) Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin, Lumière [95 pts] [4 PP]

- Grand Comédien (13), Neuro disrupteur

Elite 1 : Bouffon Tragique (70) Fantôme de la Faille, Lumière [90 pts] [4 PP]

Attaque rapide 1 : 5 Tisseurs Célestes (90 + 3*45) 5 Canon disrupteur de Tisseur Céleste, Lumière [250 pts] [12 PP]

Attaque rapide 2 : 2 Tisseurs Célestes (90) 2 Canon disrupteur de Tisseur Céleste, Lumière [100 pts] [4 PP]

Attaque rapide 3 : 2 Tisseurs Célestes (90) 2 Canon disrupteur de Tisseur Céleste, Lumière [100 pts] [4 PP]

Transport 1 : Tisseur Stellaire (95) Lumière [95 pts] [4 PP]

Transport 2 : Tisseur Stellaire (95) Lumière [95 pts] [4 PP]

Transport 3 : Tisseur Stellaire (95) Lumière [95 pts] [4 PP]

Transport 4 : Tisseur Stellaire (95) Lumière [95 pts] [4 PP]

Transport 5 : Tisseur Stellaire (95) Lumière [95 pts] [4 PP]

Transport 6 : Tisseur Stellaire (95) Lumière [95 pts] [4 PP]

Gentil

Parmesan

++ Battalion Detachment OCP (Orks) [98 PL, 4CP, 1,660pts] ++

+ Configuration +

Battle Size [6CP]: 3. Strike Force (101-200 Total PL / 1001-2000 Points)

Clan Kultur: Goffs

Detachment Command Cost

Game Type: 4. Chapter Approved: War Zone Nephilim

+ HQ +

Beastboss on Squigosaur [9 PL, -2CP, 160pts]: Beasthide Mantle, Proper Killy (Goffs), Stratagem: Relic, Stratagem: Warlord Trait, Warlord

Boss Zagstruk [6 PL, 110pts]

Weirdboy [4 PL, 70pts]: 3. Da Jump, 4. Fists of Gork

+ Troops +

Beast Snagga Boyz [5 PL, 100pts]

. 9x Beast Snagga Boy: 9x Choppa, 9x Slugga
. Beast Snagga Nob

Beast Snagga Boyz [5 PL, 100pts]

. 9x Beast Snagga Boy: 9x Choppa, 9x Slugga
. Beast Snagga Nob

Gretchin [2 PL, 40pts]: 'Orrible Gitz

. 10x Gretchin: 10x Grot Blaster

+ Elites +

Kommandos [8 PL, 120pts]

. Boss Nob: Power Klaw
. 8x Kommando: 8x Choppa, 8x Slugga, 8x Stikkbombs
. Kommando w/ Breacha Ram: Breacha Ram

Kommandos [8 PL, 120pts]

. Boss Nob: Power Klaw
. 8x Kommando: 8x Choppa, 8x Slugga, 8x Stikkbombs
. Kommando w/ Breacha Ram: Breacha Ram

Kommandos [4 PL, 55pts]

. Boss Nob: Choppa
. 4x Kommando: 4x Choppa, 4x Slugga, 4x Stikkbombs

+ Fast Attack +

Squighog Boyz [8 PL, 130pts]: Bomb Squig

. 5x Squighog Boy: 5x Saddlegit Weapons, 5x Squighog Jaws, 5x Stikka

Squighog Boyz [8 PL, 130pts]: Bomb Squig

. 5x Squighog Boy: 5x Saddlegit Weapons, 5x Squighog Jaws, 5x Stikka

Squighog Boyz [8 PL, 130pts]: Bomb Squig

. 5x Squighog Boy: 5x Saddlegit Weapons, 5x Squighog Jaws, 5x Stikka

+ Heavy Support +

Kill Rig [11 PL, 190pts]: 2. Frazzle, 4. Spirit of Gork

Kill Rig [12 PL, 205pts]: 2. Frazzle, 6. Squiggly Curse, Squig-hide Tyres

++ Patrol Detachment -2CP (Orks) [22 PL, -4CP, 340pts] ++

+ Configuration +

Clan Kultur: Goffs

Detachment Command Cost [-2CP]

+ HQ +

Warboss on Warbike [6 PL, -2CP, 115pts]: 4. Brutal but Kunnin, Da Killa Klaw, Power Klaw, Stratagem: Big Boss, Stratagem: Extra Gubbinz

+ Troops +

Gretchin [2 PL, 40pts]: 'Orrible Gitz

. 10x Gretchin: 10x Grot Blaster

+ Fast Attack +

Stormboyz [6 PL, 70pts]

. Boss Nob: Power Klaw

. 5x Stormboy: 5x Choppa, 5x Slugga, 5x Stikkbombs

Stormboyz [6 PL, 70pts]

. Boss Nob: Power Klaw

. 5x Stormboy: 5x Choppa, 5x Slugga, 5x Stikkbombs

+ Heavy Support +

Mek Gunz [2 PL, 45pts]

. Mek Gun: Kustom Mega Kannon

++ Total: [120 PL, 2,000pts] ++

Tactibarsik

++ Patrol Detachment 0CP (T'au Empire) [42 PL, 4CP, 920pts] ++

+ Configuration +

Battle Size [6CP]: 3. Strike Force (101-200 Total PL / 1001-2000 Points)

Detachment Command Cost

Sept Choice: T'au Sept

+ HQ +

Commander in Coldstar Battlesuit [8 PL, -1CP, 180pts]: 3. A Ghost Walks Among Us, High-output Burst Cannon, Novasurge Plasma Rifle, Plasma Rifle, Plasma Rifle, Shield Generator, Stratagem: Warlord Trait, Warlord

Longstrike [9 PL, -1CP, 175pts]: 2x Smart Missile System, Railgun, Seeker Missile, Stratagem: Promising Pupil

+ Troops +

Strike Team [4 PL, 80pts]

. Fire Warrior Shas'ui: Pulse Rifle

. 9x Fire Warrior w/ Pulse Rifle: 9x Pulse Pistol, 9x Pulse Rifle

+ Elites +

Crisis Battlesuits [19 PL, 415pts]

. Crisis Shas'ui: Cyclic Ion Blaster, Plasma Rifle, Plasma Rifle, Shield Generator

. Crisis Shas'ui: Cyclic Ion Blaster, Plasma Rifle, Plasma Rifle, Shield Generator

. Crisis Shas'ui: Cyclic Ion Blaster, Plasma Rifle, Plasma Rifle, Shield Generator

. Crisis Shas'ui: Cyclic Ion Blaster, Plasma Rifle, Plasma Rifle, Shield Generator

. Crisis Shas'vre: Cyclic Ion Blaster, Plasma Rifle, Plasma Rifle, Shield Generator

. Shield Drone

+ Fast Attack +

Tactical Drones [2 PL, 70pts]

. 4x Marker Drone: 4x Markerlight

. 2x Shield Drone: 2x Shield Generator

++ Patrol Detachment -2CP (T'au Empire) [52 PL, -2CP, 1,078pts] ++

+ Configuration +

Detachment Command Cost [-2CP]

Game Type: 4. Chapter Approved: War Zone Nephilim

Sept Choice: T'au Sept

+ HQ +

Commander in Crisis Battlesuit [7 PL, 145pts]: Cyclic Ion Blaster, Plasma Rifle, Plasma Rifle, Shield Generator

Ethereal [3 PL, 80pts]: 3. Zephyr's Grace, 6. Wisdom of the Guides

+ Troops +

Kroot Carnivores [3 PL, 60pts]

. 10x Kroot: 10x Kroot Rifle, 10x Quill Grenades

Kroot Carnivores [3 PL, 60pts]

. 10x Kroot: 10x Kroot Rifle, 10x Quill Grenades

Kroot Carnivores [3 PL, 60pts]

. 10x Kroot: 10x Kroot Rifle, 10x Quill Grenades

+ Elites +

Crisis Battlesuits [18 PL, 375pts]

. Crisis Shas'ui: Shield Generator, T'au Flamer, T'au Flamer, T'au Flamer

. Crisis Shas'ui: Shield Generator, T'au Flamer, T'au Flamer, T'au Flamer

. Crisis Shas'ui: Shield Generator, T'au Flamer, T'au Flamer, T'au Flamer

. Crisis Shas'ui: Shield Generator, T'au Flamer, T'au Flamer, T'au Flamer

. Crisis Shas'vre: Shield Generator, T'au Flamer, T'au Flamer, T'au Flamer

+ Fast Attack +

Kroot Hounds [1 PL, 24pts]

. 4x Kroot Hound: 4x Ripping Fangs

Kroot Hounds [1 PL, 24pts]

. 4x Kroot Hound: 4x Ripping Fangs

+ Heavy Support +

Riptide Battlesuit [13 PL, 250pts]: 2x Plasma Rifle, Counterfire Defence System, Early Warning Override, Ion Accelerator, Target Lock

++ Total: [94 PL, 2CP, 1,998pts] ++

Joueur : Pacific

++ Super-Heavy Detachment 0CP (Imperium - Imperial Knights) [105 PL, 2,000pts, 1CP] ++

+ Configuration +

Battle Size [6CP]: 3. Strike Force (101-200 Total PL / 1001-2000 Points)

Chivalric Oath: Oath: Defend the Realm, Oath: Lay Low The Tyrants

Detachment Command Cost

Gametype: 4. Chapter Approved: War Zone Nephilim

Questor Allegiance: House Taranis, Questor Mechanicus

+ Lord of War +

Armiger Helverins [16 PL, 310pts, -1CP]

. Armiger Helverin: Character (Knight Lance), Heirloom: The Bastard's Helm, Heirlooms of the Household, Questor Cognis Heavy Stubber

. Armiger Helverin: Questor Cognis Heavy Stubber

Armiger Warglaives [24 PL, 450pts]

. Armiger Warglaive: Meltagun

. Armiger Warglaive: Meltagun

. Armiger Warglaive: Meltagun

Armiger Warglaives [16 PL, 300pts]

. Armiger Warglaive: Meltagun

. Armiger Warglaive: Meltagun

Knight Errant [24 PL, 445pts, -2CP]: Character (Knight Lance), Exalted Court: Master of Vox, Questor Cognis Heavy Stubber, Reaper Chainsword, Revered Paragon, Stratagem: Warlord Trait, Warlord, Warlord Trait (Taranis): Knight of Mars, Warlord Trait: Ion Bulwark

Knight Paladin [25 PL, 495pts, -2CP]: Exalted Court: Forge Master, Heirloom: Mark of the Ommissiah, Heirlooms of the Household, Knight Baron, Questor Cognis Heavy Stubber, Stormspear Rocket Pod, Thunderstrike gauntlet, Warlord Trait: Revered Knight

. Rapid-Fire Battle Cannon w/ Questor Cognis Heavy Stubber

++ Total: [105 PL, 1CP, 2,000pts] ++

Les Lutins du Cotentin

+++++

+ Joueur : Kéké James (Clément JAMES, mignigni50@gmail.com)

+ Faction principale : Arlequins

+ Points de commandement : 6 -1 -1 -2 = 2

+ Coût total : 2000

+ Total puissance : 88

+ Factions : Arlequins

+ Points de renfort : 0

+ Nombre d'unités / KP : 20

+ Abattez-le : 5

+ Assassinat : 16

+ Abhorez le sorcier : 6

+ Pas de prisonniers : 102

+ Seigneur de guerre et trait : Coryphée - [Codex] Un Pied dans le

Futur+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Arlequins (0 PC) [75PC, 1705pts] == Trait d'armée : Saedath Lumière - Eclat Lumineux

QG 1 : Coryphée (75) Pistolet à fusion, Epée énergétique aeldari, Roi Voilé, Relique (-1PC), Trait de Seigneur (-1PC), Relique : L'Epée Fabuleuse, Trait : Un Pied dans le Futur [105 pts] [5 PP] - Seigneur de guerre

QG 2 : Prophète de l'Ombre (100) Neuro disrupteur, Pouvoir psy : Brume des Rêves, Pouvoir psy : Miroirs Mentaux [105 pts] [5 PP]

Troupes 1 : 4 (+1) Troupe (52) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin [95 pts] [4 PP]

- Grand Comédien (13)

Troupes 2 : 4 (+1) Troupe (52) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin [95 pts] [4 PP]

- Grand Comédien (13)

Troupes 3 : 4 (+1) Troupe (52) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin [95 pts] [4 PP]

- Grand Comédien (13)

Troupes 4 : 4 (+1) Troupe (52) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin [95 pts] [4 PP]

- Grand Comédien (13)

Troupes 5 : 4 (+1) Troupe (52) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin [95 pts] [4 PP]

- Grand Comédien (13)

Troupes 6 : 9 (+1) Troupe (52 + 5*13) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin [165 pts] [9 PP]

- Grand Comédien (13)

Elite 1 : Bouffon Tragique (70) Fantôme de la Faille [90 pts] [4 PP]

Elite 2 : Bouffon Tragique (70) Seigneur des Os de Crystal [90 pts] [4 PP]

Attaque rapide 1 : 2 Tisseurs Célestes (90) 2 Canon disrupteur de Tisseur Céleste [100 pts] [4 PP]

Attaque rapide 2 : 2 Tisseurs Célestes (90) 2 Canon disrupteur de Tisseur Céleste [100 pts] [4 PP]

Transport 1 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]

Transport 2 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]

Transport 3 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]

Transport 4 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]

Transport 5 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]

== DETACHEMENT Patrouille : Arlequins (-2 PC) [13PC, 295pts] == Trait d'armée : Saedath Lumière - Eclat Lumineux

QG 3 : Prophète de l'Ombre (100) Neuro disrupteur, Pouvoir psy : Danse de la Toile, Pouvoir psy : Sentiers Crépusculaires [105 pts] [5 PP]

Troupes 7 : 4 (+1) Troupe (52) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin [95 pts] [4 PP]

- Grand Comédien (13)

Troupes 8 : 4 (+1) Troupe (52) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin [95 pts] [4 PP]

- Grand Comédien (13)

+++++

+ Joueur : Shakkram (Baptiste VERON, Veronb50120@gmail.com)

+ Faction principale : Tyranids

+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 -1 = 0

+ Coût total : 2000

+ Total puissance : 96

+ Factions : Tyranids

+ Points de renfort : 0

+ Nombre d'unités / KP : 13

+ Abattez-le : 4

+ Assassinat : 10

+ Abhorez le sorcier : 11

+ Pas de prisonniers : 113

+ Seigneur de guerre et trait : Tyran des Ruches Ailé - 6. Biologie

Adaptative+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Tyranids (0 PC) [96PC, 2000pts] == Trait d'armée : Leviathan: Contrôle Synaptique

QG 1 : Tyran des Ruches Ailé (210) Relique (-1 PC), Trait de Seigneur (-1 PC), Relique : Le Faucheur d'Obliterax, Pouvoir psy : L'Horreur, Pouvoir psy : Hurlerment Psychique, Trait : Biologie Adaptative [210 pts] [11 PP] - Seigneur de guerre

QG 2 : Genocrate (120) Améliorations Raréfiées (-1 PC), Prédateur de la Ruche (-1 PC), Relique : Le Mornecoeur de Kharis, Pouvoir psy : Parasite Neural, Trait : Ruse Extraterrestre [120 pts] [6 PP]

QG 3 : Neurothrope (100) Améliorations Raréfiées (-1 PC), Prédateur de la Ruche (-1 PC), Relique : Barbillon à Résonnance, Pouvoir psy : Catalyseur, Pouvoir psy : Parasite Neural, Pouvoir psy : Déferlante, Pouvoir psy : Nexus de la Ruche, Trait : Emprise Directe [100 pts] [5 PP]

Troupes 1 : 9 Guerriers Tyranides (90 + 6*30) Glandes surrénales, 9 Paire d'épées d'os, 3 Canon Venin, 6 Crache-mort [300 pts] [12 PP]

Troupes 2 : 9 Guerriers Tyranides (90 + 6*30) Glandes surrénales, 9 Paire d'épées d'os, 3 Canon Venin, 6 Crache-mort [300 pts] [12 PP]

Troupes 3 : 3 Guerriers Tyranides (90) Glandes surrénales, 3 Paire d'épées d'os, 3 Crache-mort [105 pts] [4 PP]

Troupes 4 : 3 Guerriers Tyranides (90) Glandes surrénales, 3 Paire d'épées d'os, 3 Crache-mort [105 pts] [4 PP]

Elite 1 : 3 Gardes Tyranides (120) [120 pts] [8 PP]

Elite 2 : 5 Genestealers (80) [80 pts] [5 PP]

Elite 3 : 3 Venomthropes (105) [105 pts] [5 PP]

Elite 4 : 3 Zoanthropes (150) Pouvoir psy : Parasite Neural [150 pts] [7 PP]

Soutien 1 : Carnifex (115) Sens Accrus, Canon Venin Lourd, Amélioration Synaptique [145 pts] [8 PP]

Soutien 2 : Carnifex (115) Sens Accrus, Canon Venin Lourd, Symbiose Dermique [160 pts] [9 PP]

+++++

+ Joueur : Baldacuze (Valentin JAMES, jamesbaldacuze@gmail.com)

+ Faction principale : Orks

+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 = 3

+ Coût total : 2000

+ Total puissance : 112

+ Factions : Orks

+ Points de renfort : 0

+ Nombre d'unités / KP : 16

+ Abattez-le : 7

+ Assassinat : 13

+ Abhorez le sorcier : 3

+ Pas de prisonniers : 120

+ Seigneur de guerre et trait : Ghazghkull Thraka - [Goff] Tro Balèz' ++

+++++

== DETACHEMENT État-major Suprême : Orks (0 PC) [15PC, 300pts] == Trait d'armée : Goffs - Pas d'Chichi

QG 1 : Ghazghkull Thraka (300) Trait de Seigneur (-1 PC), Trait : Tro Balèz' [300 pts] [15 PP] - Seigneur de guerre

== DETACHEMENT Bataillon : Orks (0 PC) [97PC, 1700pts] == Trait d'armée : Goffs - Pas d'Chichi

QG 2 : Boss Dresseur sur Squigosaure (160) Fuzi kikogn', Relique (-1 PC), Grand Boss (-1 PC), Relique : Manteau en Peau d'Bête, Trait : Trait Dur kom' fer [165 pts] [9 PP]

QG 3 : Boss Zagstruk (110) [110 pts] [6 PP]

Troupes 1 : 10 Boyz Alpagueurs (100) [100 pts] [5 PP]

- Nob Alpagueur (0)

Troupes 2 : 10 Boyz Alpagueurs (100) [100 pts] [5 PP]

- Nob Alpagueur (0)

Troupes 3 : 10 Boyz Alpagueurs (100) [100 pts] [5 PP]

- Nob Alpagueur (0)

Troupes 4 : 10 Gretchins (40) Affreux Zigs [40 pts] [2 PP]

Troupes 5 : 10 Gretchins (40) [40 pts] [2 PP]

Elite 1 : 5 Kommandos (55) [60 pts] [4 PP]

- Boss Nob (0), Pince énergetik'

Elite 2 : 5 Kommandos (55) [60 pts] [4 PP]

- Boss Nob (0), Pince énergetik'

Elite 3 : 5 Méganobz (90 + 2*30) [150 pts] [12 PP]

- Boss Meganob (0)

Elite 4 : 5 Nobz (85) 4 Pince énergetik', 4 Kikoup [125 pts] [6 PP]

- Boss Nob (0), Pince énergetik', Kikoup

Attaque rapide 1 : 5 Boyz sur Squigliers (75 + 2*25) Squig-bombe [130 pts] [8 PP]

Attaque rapide 2 : 5 Boyz sur Squigliers (75 + 2*25) Squig-bombe [130 pts] [8 PP]

Attaque rapide 3 : 2 Brikojets Mégach'nillés (100 + 1*100) [200 pts] [10 PP]

Soutien 1 : Kariol' Kitu (190) Pouvoir psy : Psy Esprit de Gork, Pouvoir psy : Psy Malédiction du Squig [190 pts] [11 PP]

Légio Invicta

+++++

- + Joueur : Mike Hazelwood
- + Faction principale : Tyranides
- + Points de commandement : 6 -3 = 3
- + Coût total : 1995
- + Total puissance : 101
- + Factions : (Feed) Unstoppable Swarm, Leviathan
- + Points de renfort : 5
- + Nombre d'unités / KP : 14
- + Abattez-le : 6
- + Assassinat : 9
- + Abhorrez le sorcier : 15
- + Pas de prisonniers : 107
- + Seigneur de guerre et trait : Winged Hive Tyrant - Direct Guidance

+++++

Bataillon
1995 pts 3 CP

+ HQ +

Neurothrope [5 PL, 100pts]: Power: Hive Nexus, Power: Neuroparasite, Power: Psychic Scream

Neurothrope [5 PL, -1CP, 100pts]: Power: Catalyst, Power: Hive Nexus, Power: Onslaught,
Stratagem: hive predator warlord trait: synaptic tendril (-1CP)

Winged Hive Tyrant [11 PL, -2CP, 225pts]: Adrenal Glands, Lash Whip and Monstrous Bonesword,
Power: Catalyst, Power: Paroxysm, Stratagem: Relic (-1CP) ; Relic : The Reaper of Obilterax,
Stratagem: Warlord Trait (-1CP), Warlord, Warlord Trait: Direct Guidance

+ Troops +

Gargoyles [4 PL, 80pts]
. 10x Gargoyle: 10x Fleshborer

Gargoyles [4 PL, 80pts]
. 10x Gargoyle: 10x Fleshborer

Tyranid Warriors [8 PL, 130pts]: Flesh Hooks
. Tyranid Warrior: Devourer, Dual Boneswords
. Tyranid Warrior: Devourer, Dual Boneswords
. Tyranid Warrior: Devourer, Dual Boneswords
. Tyranid Warrior: Dual Boneswords, Venom Cannon

Tyranid Warriors [8 PL, 175pts]: Adrenal Glands, Flesh Hooks
. Tyranid Warrior: Dual Boneswords, Venom Cannon
. Tyranid Warrior: Devourer, Dual Boneswords
. Tyranid Warrior: Devourer, Dual Boneswords

- . Tyranid Warrior: Devourer, Dual Boneswords
- . Tyranid Warrior: Devourer, Dual Boneswords

Tyranid Warriors [8 PL, 175pts]: Adrenal Glands, Flesh Hooks

- . Tyranid Warrior: Dual Boneswords, Venom Cannon
- . Tyranid Warrior: Devourer, Dual Boneswords
- . Tyranid Warrior: Devourer, Dual Boneswords
- . Tyranid Warrior: Devourer, Dual Boneswords
- . Tyranid Warrior: Devourer, Dual Boneswords

+ Elites +

Tyrant Guard [8 PL, 120pts]

- . 3x Tyrant Guard (Scything): 3x Two Rending Claws, 3x Two Scything Talons

Zoanthropes [7 PL, 150pts]: Power: Neuroparasite, Power: Smite, 3x Zoanthrope

Zoanthropes [7 PL, 150pts]: Power: Neuroparasite, Power: Smite, 3x Zoanthrope

Zoanthropes [7 PL, 150pts]: Power: Psychic Scream, Power: Smite, 3x Zoanthrope

+ Flyer +

Harpy [10 PL, 185pts]: 2x Stranglethorn Cannon, Adaptive Physiology: Synaptic Enhancement

Harpy [9 PL, 175pts]: 2x Stranglethorn Cannon

++ Total: [101 PL, 4CP, 1,995pts] ++

+++++

- + Joueur : Asthenia
- + Faction principale : Ynnari
- + Points de commandement : 6 -2 = 4
- + Coût total : 1996
- + Total puissance : 103
- + Factions : Ynnari
- + Points de renfort : 4
- + Nombre d'unités / KP : 19
- + Abattez-le : 2
- + Assassinat : 16
- + Abhorrez le sorcier : 15
- + Pas de prisonniers : 122
- + Seigneur de guerre et trait : Psycharque Coureur Céleste - Embuscade de Lames

+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Ynnari (0 PC) [60PC, 1144pts] == Trait d'armée : Ynnari - Force des Morts

NO SLOT 1 : Psycharque Coureur Céleste (60) Pouvoir psy : Bouclier d'Ynnead, Trait : Embuscade de Lames [60 pts] [3 PP] - Seigneur de guerre

QG 1 : Grand Prophète (95) Pouvoir psy : Divergence Fatidique, Pouvoir psy : Volonté Concentrée [95 pts] [5 PP]

QG 2 : Prophète de l'Ombre (100) Neuro disrupteur, PSY : Miroirs Mentaux, Excision des Âmes [105 pts] [5 PP]

Tr1 : 5 Rangers (65) [65 pts] [4 PP]

Tr 2 : 5 Rangers (65) [65 pts] [4 PP]

Tr 3 : 9 Troupe, 5 Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin [157 pts] [9 PP] - Grand Comédien (13), Baiser d'Arlequin

Troupes 4 : 9 Troupe, 5 Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin [157 pts] [9 PP]

- Grand Comédien (13), Baiser d'Arlequin

EL 1 : 5 Banshees Huanes (95) [110 pts] [5 PP]

- Exarque Banshee Huante (0), Epées-miroirs, Frappe Perforante

Elite 2 : 5 Banshees Huanes (95) [105 pts] [5 PP]

- Exarque Banshee Huante (0), Epées-miroirs, Cri Perçant

AR 1 : 3 Coureurs Mirages (105) [105 pts] [4 PP]

AR 2 : 3 Ecumeurs (60) Hypex [60 pts] [3 PP]

- Arena Champion (0)

AR 3 : 3 Gardiens du Vent (60) [60 pts] [4 PP]

== DETACHEMENT Patrouille : Ynnari (-2 PC) [43PC, 852pts] == Trait d'armée : Ynnari - Force des Morts

QG 3 : L'Yncarne (260) [260 pts] [13 PP]

QG 4 : Prophète de l'Ombre (100) Pouvoir psy : Grâce Ancestrale, Pouvoir psy : Paroles du Phénix [100 pts] [5 PP]

Troupes 5 : 5 Rangers (65) [65 pts] [4 PP]

Troupes 6 : 9 Troupe, 5 Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin [157 pts] [9 PP]

- Grand Comédien (13), Baiser d'Arlequin

EL 4 : 5 Scorpions Foudroyants (90) [110 pts] [5 PP]

- Exarque Scorpion Foudroyant (0), Coup Fracassant, Lame mordante

AR 4 : 3 Ecumeurs (60) Hypex [60 pts] [3 PP]

- Arena Champion (0)

AR 5 : 5 Eperviers Voltigeurs (100) [100 pts] [4 PP]

- Exarque Epervier Voltigeur (0)

Player : Hu_go

FACTIONS USED: NECRONS

ARMY POINTS: 2000

REINFORCEMENT POINTS: 0

NUMBER OF UNITS / KILLPOINTS: 16

PRE GAME STRATAGEMS: RELIC (-1CP),

STARTING COMMAND POINTS: 5CP

WARLORD & TRAIT: THE SILENT KING, SZAREKHAN: THE TRIARCHETS WILL

ARMY TRAIT: CUSTOM DYNASTY (ETERNAL CONQUERORS AND RELENTLESSLY
EXPANSIONIST)

SECONDARY OBJECTIVES INFORMATION

NO PRISONERS: 169 WOUNDS

BRING IT DOWN: 5

ASSASSINATION: 10 (3 CHARACTERS +1 FOR WARLORD)

ABHOR THE WITCH: 0

++ Patrol Detachment -2CP (Necrons) [32 PL, 585pts, 3CP] ++

+ Configuration +

Detachment Command Cost [-2CP]

Dynasty Choice: Circumstance of Awakening: Relentlessly Expansionist, Dynastic Tradition:
Eternal Conquerors, Dynasty:

Gametype: 4. Chapter Approved: War Zone Nephilim

+ HQ +

Chronomancer [5 PL, 75pts, -1CP]: Aeonstave, Dynastic Heirlooms, Relic: Veil of Darkness

+ Troops +

Immortals [4 PL, 80pts]: 5x Immortal, Tesla Carbine

+ Elites +

Canoptek Reanimator [4 PL, 80pts]

Canoptek Spydery [4 PL, 65pts]

. Canoptek Spyder: Gloom Prism

+ Heavy Support +

Lokhust Destroyers [15 PL, 285pts]

. 6x Lokhust Destroyer: 6x Gauss Cannon

. Lokhust Heavy Destroyer (Gauss Destructor)

++ Outrider Detachment -3CP (Necrons) [49 PL, 1,015pts, -3CP] ++

+ Configuration +

Detachment Command Cost [-3CP]

Dynasty Choice: Circumstance of Awakening: Relentlessly Expansionist, Dynastic Tradition:
Eternal Conquerors, Dynasty:

+ No Force Org Slot +

Viral Construct [1 PL, 15pts]: Canoptek Plasmacyte

Viral Construct [1 PL, 15pts]: Canoptek Plasmacyte

+ HQ +

Technomancer [5 PL, 70pts]: Canoptek Cloak

+ Elites +

Skorpekh Destroyers [8 PL, 180pts]

. 2x Skorpekh Destroyer (Reap-Blade): 2x Hyperphase Reap-Blade

. 4x Skorpekh Destroyer (Thresher): 4x Hyperphase Threshers

Skorpekh Destroyers [8 PL, 180pts]

. 2x Skorpekh Destroyer (Reap-Blade): 2x Hyperphase Reap-Blade

. 4x Skorpekh Destroyer (Thresher): 4x Hyperphase Threshers

+ Fast Attack +

Canoptek Scarab Swarms [2 PL, 45pts]

. 3x Canoptek Scarab Swarm: 3x Feeder Mandibles

Canoptek Scarab Swarms [6 PL, 135pts]

. 9x Canoptek Scarab Swarm: 9x Feeder Mandibles

Canoptek Scarab Swarms [6 PL, 135pts]

. 9x Canoptek Scarab Swarm: 9x Feeder Mandibles

Ophydian Destroyers [8 PL, 180pts]

. 2x Ophydian Destroyer (Reap-Blade): 2x Ophydian Claws, 2x Two Hyperphase Reap-Blades

. 4x Ophydian Destroyer (Thresher): 4x Hyperphase Threshers, 4x Ophydian Claws

Tomb Blades [4 PL, 60pts]

. Tomb Blade: Particle Beamer

. Tomb Blade: Particle Beamer

. Tomb Blade: Particle Beamer

++ Supreme Command Detachment +2CP (Necrons) [21 PL, 400pts, 5CP] ++

+ Configuration +

Detachment Command Cost [2CP]

Dynasty Choice: Dynasty: Szarekhan

+ Primarch | Daemon Primarch | Supreme Commander +

The Silent King [21 PL, 400pts, 3CP]

. 2x Triarchal Menhir: 2x Annihilator Beam

++ Total: [102 PL, 5CP, 2,000pts] ++

Alone en Trio

+++++

- + Joueur : Vik
- + Faction principale : Tyranids
- + Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 -1 = 0
- + Coût total : 2000
- + Total puissance : 98
- + Factions : Tyranids
- + Points de renfort : 0
- + Nombre d'unités / KP : 14
- + Abattez-le : 5
- + Assassinat : 10
- + Abhorrez le sorcier : 12
- + Pas de prisonniers : 133
- + Seigneur de guerre et trait : Tyran des Ruches Ailé - 6. Biologie Adaptative

+++++

[17:47]

== DETACHEMENT Bataillon : Tyranids (0 PC) [98PC, 2000pts] == Trait d'armée : Kraken: Vrilles Curieuses

QG 1 : Tyran des Ruches Ailé (210) Relique (-1 PC), Trait de Seigneur (-1 PC), Relique : Le Faucheur d'Obliterax, Pouvoir psy : L'Horreur, Pouvoir psy : Hurllement Psychique, Pouvoir psy : Appât synaptique, Trait : Biologie Adaptative [210 pts] [11 PP] - Seigneur de guerre

QG 2 : Neurothrope (100) Prédateur de la Ruche (-1 PC), Relique (-1 PC), Relique : Barbillon à Résonnance, Pouvoir psy : Catalyseur, Pouvoir psy : Parasite Neural, Pouvoir psy : Déferlante, Pouvoir psy : Appât synaptique, Trait : Vrilles Synaptiques [100 pts] [5 PP]

Troupes 1 : 10 Gargouilles (80) [80 pts] [4 PP]

Troupes 2 : 5 Guerriers Tyranides (90 + 230) Crochets, Glandes surrénales, 5 Paire d'épées d'os, Canon Venin, 4 Crache-mort [175 pts] [8 PP]

Troupes 3 : 5 Guerriers Tyranides (90 + 230) Glandes surrénales, 5 Paire d'épées d'os, Canon Venin, 4 Crache-mort [170 pts] [8 PP]

Elite 1 : Pyrovores (40) [40 pts] [2 PP]

Elite 2 : 3 Zoanthropes (150) Pouvoir psy : Catalyseur, Pouvoir psy : Appât synaptique [150 pts] [7 PP]

Elite 3 : 3 Zoanthropes (150) Pouvoir psy : Déferlante, Pouvoir psy : Appât synaptique [150 pts] [7 PP]

Elite 4 : 3 Zoanthropes (150) Pouvoir psy : Déferlante, Pouvoir psy : Appât synaptique [150 pts] [7 PP]

Attaque rapide 1 : Parasite de Mortrex (80) Améliorations Raréfiées (-1 PC), Prédateur de la Ruche (-1 PC), Relique : Poche de Gestation, Trait : Ruse Extraterrestre [80 pts] [4 PP]

Attaque rapide 2 : 5 Rôleurs (105 + 235) 10 Serres perforantes [175 pts] [8 PP]

Attaque rapide 3 : 5 Rôleurs (105 + 235) 10 Serres perforantes [175 pts] [8 PP]

Soutien 1 : Exocrine (200) Symbiose Dermique [225 pts] [11 PP]

Aucun rôle 1 : 3 Gardes Tyranides (120) [120 pts] [8 PP]

+++++

+ PLAYER: Thibault "SusuperTiti" Fleischmann

+ ARMY FACTION: Drukhari

+ TOTAL COMMAND POINTS: 1 (6-1-1-1-1-1)

+ TOTAL ARMY POINTS: 1998pts

+ TOTAL POWER LEVEL: 116PL

+ TOTAL REINFORCEMENT POINTS: 2

+ TTOTAL UNIT COUNT: 21

+ NO PRISONERS : 15 (136 wounds)

+ BRING IT DOWN : 5

+ ASSASSINATION : 10

+ ABHOR THE WITCH : 2

+++++

++ Patrol Detachment 0CP (Aeldari - Drukhari) [37 PL, 6CP, 645pts] ++

Obsession

. Custom Coven: Artists of the Flesh (All-Consuming)

Raiding Forces - CP Refund

+ HQ [8 PL, -1CP, 145pts] +

Drazhar [8 PL, -1CP, 145pts]: Hatred Eternal, The Executioner's Demiklaives, Warlord, Stratagem:

Warlord Trait [-1CP]

+ Troops [6 PL, 90pts] +

Wracks [3 PL, 45pts]: As Detachment (Coven)

. Acothyst [8pts]: Wrack Blade

. Wrack w/ Special Weapon [13pts]: Ossefactor [5pts], Wrack Blade

. 3x Wracks [24pts]: 3x Wrack Blade

Wracks [3 PL, 45pts]: As Detachment (Coven)

. Acothyst [8pts]: Wrack Blade

. Wrack w/ Special Weapon [13pts]: Ossefactor [5pts], Wrack Blade

. 3x Wracks [24pts]: 3x Wrack Blade

+ Elites [20 PL, 350pts] +

Grotesques [10 PL, 175pts]: As Detachment (Coven)

. Grotesque w/ Monstrous Cleaver [35pts]: Flesh Gauntlet, Monstrous Cleaver

. Grotesque w/ Monstrous Cleaver [35pts]: Flesh Gauntlet, Monstrous Cleaver

. Grotesque w/ Monstrous Cleaver [35pts]: Flesh Gauntlet, Monstrous Cleaver

. Grotesque w/ Monstrous Cleaver [35pts]: Flesh Gauntlet, Monstrous Cleaver

. Grotesque w/ Monstrous Cleaver [35pts]: Flesh Gauntlet, Monstrous Cleaver

Grotesques [10 PL, 175pts]: As Detachment (Coven)

. Grotesque w/ Monstrous Cleaver [35pts]: Flesh Gauntlet, Monstrous Cleaver

. Grotesque w/ Monstrous Cleaver [35pts]: Flesh Gauntlet, Monstrous Cleaver

. Grotesque w/ Monstrous Cleaver [35pts]: Flesh Gauntlet, Monstrous Cleaver

. Grotesque w/ Monstrous Cleaver [35pts]: Flesh Gauntlet, Monstrous Cleaver

. Grottesque w/ Monstrous Cleaver [35pts]: Flesh Gauntlet, Monstrous Cleaver
+ Fast Attack [3 PL, 60pts] +
Reavers [3 PL, 60pts]: Custom Cult, 3 - Hypex (Combat Drug)
. Arena Champion [20pts]: Bladevanes, Splinter Pistol, Splinter Rifle
. 2x Reaver [40pts]: 2x Bladevanes, 2x Splinter Pistol, 2x Splinter Rifle
++ Patrol Detachment 0CP (Aeldari - Drukhari) [38 PL, -2CP, 700pts] ++
+ Stratagems [-1CP] +
Stratagem: Prizes from the Dark City [-1CP]: Additionnal Relics [-1CP]
Obsession: Kabal of the Black Heart: Thirst for Power
Raiding Forces - CP Refund
+ HQ [4 PL, -1CP, 70pts] +
Archon [4 PL, -1CP, 70pts]: Ancient Evil, As Detachment (Kabal), Overlord, Power sword, Splinter Pistol, Stratagem: Tolerated Ambition [-1CP], The Animus Vitae
+ Troops [3 PL, 40pts] +
Wracks [3 PL, 40pts]: Custom Coven
. Acothyst [8pts]: Wrack Blade
. 4x Wracks [32pts]: 4x Wrack Blade
+ Elites [8 PL, 175pts] +
Corsair Voidscarred [4 PL, 85pts]: Plasma Grenades
. 4x Corsair Voidscarred w/ Pistol & Aeldari Power Sword [48pts]
. Voidscarred Felarch [12pts]: Shuriken Pistol
. Way Seeker [25pts]: 1. Fateful Divergence, Shuriken Pistol, Smite, Witch Staff
Incubi [4 PL, 90pts]
. 4x Incubi [72pts]: 4x Klaive
. Klaivex [18pts]: Demiklaives
+ Fast Attack [6 PL, 120pts] +
Reavers [3 PL, 60pts]: Custom Cult, 3 - Hypex (Combat Drug)
. Arena Champion [20pts]: Bladevanes, Splinter Pistol, Splinter Rifle
. 2x Reaver [40pts]: 2x Bladevanes, 2x Splinter Pistol, 2x Splinter Rifle
Reavers [3 PL, 60pts]: Custom Cult, 3 - Hypex (Combat Drug)
. Arena Champion [20pts]: Bladevanes, Splinter Pistol, Splinter Rifle
. 2x Reaver [40pts]: 2x Bladevanes, 2x Splinter Pistol, 2x Splinter Rifle
+ Dedicated Transport [17 PL, 295pts] +
Raider [6 PL, 110pts]: As Detachment, Bladevanes, Dark Lance [10pts], Grisly Trophies [5pts]
Raider [6 PL, 105pts]: As Detachment, Bladevanes, Dark Lance [10pts]
Venom [5 PL, 80pts]: As Detachment, Bladevanes, Grisly Trophies [5pts], Splinter Cannon [10pts],
Twin splinter rifle
[17:54]
++ Patrol Detachment 0CP (Aeldari - Drukhari) [41 PL, -1CP, 653pts] ++
Obsession
. Custom Cult: Precise Killers, Test of Skill

Raiding Forces - CP Refund

+ HQ [5 PL, -2CP, 95pts] +

Succubus [5 PL, -2CP, 95pts]: 1 - Adrenalight (Combat Drug), As Detachment (Wych Cult), Precision Blows, Stratagem: Tolerated Ambition [-1CP], The Triptych Whip, Stratagem: Relic [-1CP]

. Agoniser & Archite Glaive: Agoniser, Archite Glaive

. Show Stealer (Custom) [1 PL, 15pts]: Show Stealer [1 PL, 15pts]

+ Troops [8 PL, 140pts] +

Hekatrix Bloodbrides [8 PL, 140pts]: 2 - Grave Lotus (Combat Drug), As Detachment (Wych Cult)

. Hekatrix [14pts]: Hekatarii Blade, Plasma Grenades, Splinter Pistol

. 9x Hekatrix Bloodbride [126pts]: 9x Hekatarii Blade, 9x Plasma Grenades, 9x Splinter Pistol

+ Elites [12 PL, 180pts] +

Incubi [4 PL, 90pts]

. 4x Incubi [72pts]: 4x Klaive

. Klaivex [18pts]: Demiklaives

Mandrakes [8 PL, 90pts]

. 5x Mandrake [75pts]: 5x Baleblast, 5x Glimmersteel Blade

. Nightfiend [15pts]: Baleblast, Glimmersteel Blade

+ Fast Attack [16 PL, 238pts] +

Hellions [8 PL, 119pts]: 1 - Adrenalight (Combat Drug), As Detachment (Wych Cult)

. Helliarch [17pts]: Hellglaive, Splinter Pods

. 6x Hellion [102pts]: 6x Hellglaive, 6x Splinter Pods

Hellions [8 PL, 119pts]: 1 - Adrenalight (Combat Drug), As Detachment (Wych Cult)

. Helliarch [17pts]: Hellglaive, Splinter Pods

. 6x Hellion [102pts]: 6x Hellglaive, 6x Splinter Pods

++ Total: [116 PL, 1CP, 1,998pts]

+++++

- + Joueur : Chtamla
- + Faction principale : Orks
- + Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 -2 = 0
- + Coût total : 2000
- + Total puissance : 115
- + Factions : Orks
- + Points de renfort : 0
- + Nombre d'unités / KP : 25
- + Abattez-le : 7
- + Assassinat : 10
- + Abhorrez le sorcier : 3
- + Pas de prisonniers : 158
- + Seigneur de guerre et trait : Boss Dresseur sur Squigosaure - Trait - Ork - 3. Dur kom' fer

+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Orks (0 PC) [89PC, 1550pts] == Trait d'armée : Deathskulls - Lé Chansseux Bleus

QG 1 : Bizarboy (70) Pouvoir psy : Psy Eul' Saut, Pouvoir psy : Psy Poings de Gork [70 pts] [4 PP]

QG 2 : Boss Dresseur sur Squigosaure (160) Relique (-1 PC), Trait de Seigneur (-1 PC), Relique : Manteau en Peau d'Bête, Trait : Trait Dur kom' fer [160 pts] [9 PP] - Seigneur de guerre

Troupes 1 : 10 Boyz (80) Kamionneurs [80 pts] [5 PP]

- Boss Nob (0)

Troupes 2 : 10 Boyz Alpagueurs (100) [100 pts] [5 PP]

- Nob Alpagueur (0)

Troupes 3 : 10 Boyz Alpagueurs (100) [100 pts] [5 PP]

- Nob Alpagueur (0)

Troupes 4 : 10 Boyz Alpagueurs (100) [100 pts] [5 PP]

- Nob Alpagueur (0)

Troupes 5 : 10 Boyz Alpagueurs (100) [100 pts] [5 PP]

- Nob Alpagueur (0)

Troupes 6 : 10 Gretchins (40) [40 pts] [2 PP]

Elite 1 : 5 Kommandos (55) [60 pts] [4 PP]

- Boss Nob (0), Pince énergetik'

Elite 2 : 5 Kommandos (55) [60 pts] [4 PP]

- Boss Nob (0), Pince énergetik'

Elite 3 : 5 Kommandos (55) [60 pts] [4 PP]

- Boss Nob (0), Pince énergetik'

Elite 4 : 10 Kram'Boys (50 + 5*10) [105 pts] [6 PP]

- Brikolo (0), Méga-klateur kustom

Elite 5 : 10 Kram'Boys (50 + 5*10) [100 pts] [6 PP]

- Brikolo (0)

Attaque rapide 1 : 8 Chokboyz (50 + 3*10) [80 pts] [6 PP]

- Boss Nob (0)

Attaque rapide 2 : 8 Chokboyz (50 + 3*10) [80 pts] [6 PP]

- Boss Nob (0)

Attaque rapide 3 : 5 Chokboyz (50) [50 pts] [3 PP]

- Boss Nob (0)

Soutien 1 : Kanons d'Mek (40) Méga-kanon kustom [45 pts] [2 PP]

Soutien 2 : Kanons d'Mek (40) Méga-kanon kustom [45 pts] [2 PP]

Soutien 3 : Kanons d'Mek (40) Méga-kanon kustom [45 pts] [2 PP]

Transport 1 : Kamion (70) [70 pts] [4 PP]

== DETACHEMENT Patrouille : Orks (-2 PC) [26PC, 450pts] == Trait d'armée : Deathskulls - Lé

Chansseux Bleus

QG 3 : Boss Dresseur sur Squigosaur (160) Bidules en Rab' (-1 PC), Grand Boss (-1 PC), Relique :

Kikoup Kitu de Headwoppa, Trait : Trait Brutal mais ruzé [160 pts] [9 PP]

Troupes 7 : 10 Boyz (80) Kamionneurs [80 pts] [5 PP]

- Boss Nob (0)

Troupes 8 : 10 Gretchins (40) [40 pts] [2 PP]

Elite 6 : 10 Kram'Boys (50 + 5*10) [100 pts] [6 PP]

- Brikolo (0)

Transport 2 : Kamion (70) [70 pts] [4 PP]

AGB Lutirus

+++++

+ Joueur : Grombridal (Grombridal#0352)

+ Faction principale : Thousand Sons

+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 = 3

+ Coût total : 1998

+ Total puissance : 104

+ Factions : Thousand Sons, Chaos, Culte de la Duplicité

+ Points de renfort : 2

+ Nombre d'unités / KP : 12

+ Abattez-le : 3

+ Assassinat : 13

+ Abhorez le sorcier : 26

+ Pas de prisonniers : 103

+ Seigneur de guerre et trait : Magnus le Rouge - - Trait - 1. Arrogance des Eons, - Trait - 3.

Forme Immortelle, - Trait - 4. Seigneur du Savoir Interdit

+++++

== DETACHEMENT État-major Suprême : Thousand Sons, Chaos, Culte de la Duplicité (0

PC) [23PC, 420pts] == Trait d'armée : Thousand Sons

Seigneur de Batailles 1 : Magnus le Rouge (420) Trait de Seigneur (-1 PC) [420 pts] [23

PP] - Seigneur de guerre

== DETACHEMENT Bataillon : Thousand Sons, Chaos, Culte de la Duplicité (0 PC) [81PC,

1578pts] == Trait d'armée : Thousand Sons

QG 1 : Ahriman sur Disque de Tzeentch (180) Pouvoir psy : 1 Tempête de Feu de Tzeentch,

Pouvoir psy : 1 Eclair de Mort, Pouvoir psy : 2 Tisseur de Destins [180 pts] [9 PP]

QG 2 : Maître Infernal (90) Aperçu de l'Eternité, Maëlstrom Maléfique, Relique (-1 CP), Trait

de Seigneur (-1 PC), Relique : Cristal d'Umbraléfices, Pouvoir psy : 1 Prestige de Tzeentch,

Pouvoir psy : Façade Spécieuse, Trait : Chercheur d'ombre [90 pts] [5 PP]

Troupes 1 : 5 Marines Rubricae (105) Icône de Flamme, 4 Lance-flammes Warp [117 pts]

[6 PP]

- Aspirant Sorcier (0), Lance-flammes Warp léger, Pouvoir psy : 3 Flux Pyrique, Pouvoir psy

: Façade Spécieuse

Troupes 2 : 5 Marines Rubricae (105) Icône de Flamme [105 pts] [6 PP]

- Aspirant Sorcier (0), Pouvoir psy : 3 Perplexité, Pouvoir psy : Façade Spécieuse

Troupes 3 : 5 Marines Rubricae (105) Icône de Flamme [105 pts] [6 PP]

- Aspirant Sorcier (0), Pouvoir psy : Façade Spécieuse, Pouvoir psy : 3 Guides Empyréens

Troupes 4 : 5 Marines Rubricae (105) Icône de Flamme [105 pts] [6 PP]

- Aspirant Sorcier (0), Pouvoir psy : Façade Spécieuse, Pouvoir psy : 2 Accélération

Temporelle

Troupes 5 : 5 Marines Rubricae (105) Icône de Flamme [105 pts] [6 PP]

- Aspirant Sorcier (0), Pouvoir psy : Façade Spécieuse, Pouvoir psy : 2 Accélération

Temporelle

Elite 1 : Chaman Tzaangor (70) Pouvoir psy : 3 Malédiction du Cacodémon [70 pts] [4 PP]

Elite 2 : 10 Terminators de Scarabée Occulte (200 + 540) 2 Canon Soulreaper, 2 Lance-

missiles Hellfyre [440 pts] [21 PP]

- Sorcier du Scarabée Occulte (0), Rites de Coalescence, Khopesh prosperien, Pouvoir psy :

2 Tisseur de Destins, Pouvoir psy : Façade Spécieuse

Elite 3 : 5 Terminators de Scarabée Occulte (200) Canon Soulreaper, Lance-missiles

Hellfyre [215 pts] [10 PP]

- Sorcier du Scarabée Occulte (0), Khopesh prosperien, Pouvoir psy : Façade Spécieuse,

Pouvoir psy : 2 Accélération Temporelle

Attaque rapide 1 : 2 Rejeton du Chaos (23 + 123) [46 pts] [2 PP]

+++++

+ Joueur : Pivil
+ Equipe : AGB Lutirus
+ Faction principale : Tyranids
+ Points de commandement : 6 -1 = 5
+ Coût total : 2000
+ Total puissance : 93
+ Points de renfort : 0
+ Nombre d'unités / KP : 11
+ Abattez-le : 4
+ Assassinat : 7
+ Abhorrez le sorcier : 8
+ Pas de prisonniers : 120
+ Seigneur de guerre et trait : Neurothrope - 5. Vrilles Synaptiques
+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Tyranids (0 PC) [93PC, 2000pts] == Trait d'armée :
Adaptation - Chasse - Férocité Augmentée
QG 1 : Neurothrope (100) Trait de Seigneur (-1 PC), Relique : Barbillon à Résonnance,
Pouvoir psy : Catalyseur, Pouvoir psy : Déferlante, Pouvoir psy : Paroxysme, Trait : Vrilles
Synaptiques [100 pts] [5 PP] - Seigneur de guerre
QG 2 : Genocrate (120) Pouvoir psy : L'Horreur, Pouvoir psy : Hurlement Psychique, Trait :
Emprise Directe [120 pts] [6 PP]
Troupes 1 : 5 Guerriers Tyranides (90 + 2*30) Glandes surrénales, 5 Paire d'épées d'os,
Canon Venin, 4 Crache-mort [170 pts] [8 PP]
Troupes 2 : 5 Guerriers Tyranides (90 + 2*30) Glandes surrénales, 5 Paire d'épées d'os,
Canon Venin, 4 Crache-mort [170 pts] [8 PP]
Troupes 3 : 9 Guerriers Tyranides (90 + 6*30) Crochets, Glandes surrénales, 9 Paire
d'épées d'os, 3 Canon Venin, 7 Crache-mort [305 pts] [12 PP]
Troupes 4 : 9 Guerriers Tyranides (90 + 6*30) Glandes surrénales, 9 Paire d'épées d'os, 3
Canon Venin, 7 Crache-mort [300 pts] [12 PP]
Elite 1 : 3 Venomthropes (105) [105 pts] [5 PP]
Elite 2 : 3 Zoanthropes (150) Pouvoir psy : Parasite Neural [150 pts] [7 PP]
Soutien 1 : 3 Biovores (45 + 2*45) [135 pts] [9 PP]
Volants 1 : Harpie (175) 2 Canon Venin Lourd, Amélioration Synaptique [215 pts] [10 PP]
Volants 2 : Harpie (175) 2 Canon Venin Lourd, Symbiose Dermique [230 pts] [11 PP]

+++++

+ Joueur : Lutira
+ Faction principale : Adepta Sororitas
+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1= 3
+ Coût total : 1996
+ Total puissance : 105
+ Points de renfort : 4
+ Nombre d'unités / KP : 18
+ Abattez-le : 3
+ Assassinat : 16
+ Abhorrez le sorcier : 0
+ Pas de prisonniers : 81
+ Traits d'armée : Adepta Sororitas, Adeptus Ministorum, Ordre de la Rose de Sang

+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Adepta Sororitas, Adeptus Ministorum, Imperium, Ordre de la Rose de Sang (-3 PC) [91PC, 1716pts] == Trait d'armée : Ordre de la Rose de Sang - Accès de Colère

QG 1 : 3 Celestine & Geminae Superia (200) [200 pts] [10 PP] - Celestine (0), 2x Geminae Superia (0)

QG 2 : Chanoinesse (50) Lame bénite (10), Pistolet Inferno (5), Saint en Devenir (-1 PC) (0), Ordre de la Rose de Sang (0), Trait : Ire Brûlante (0) [90 pts] [4 PP]

- Bénédiction -Coups Exultants (25), Bénédiction - Coups exultants (25)

Troupes 1 : 5 Soeurs de Bataille (55) Ordre de la Rose de Sang (0) [55 pts] [3 PP] - Sister Superior (0)

Troupes 2 : 5 Soeurs de Bataille (55) Ordre de la Rose de Sang (0) [55 pts] [3 PP] - Sister Superior (0)

Troupes 3 : 10 Soeurs Novices (75) 9 Armes de mêlée du Noviciat (0), Ordre de la Rose de Sang (0) [80 pts] [4 PP] - Novitiate Superior (0), Epée énergétique (5)

Elite 1 : 5 Célestes Sacro-saintes (70) 4 Hallebarde consacrée (0), Ordre de la Rose de Sang (0) [70 pts] [3 PP] - Sacro-Sainte Supérieure (0), Hallebarde consacrée (0)

Elite 2 : Dogmata (65) Hymne - Litanie de la foi pérenne (0), Hymne - Verset de sainte piété (0), Relique (-1 PC) (0), Ordre de la Rose de Sang (0), Relique : Le Sceau Ecclesiasticus (0) [65 pts] [4 PP]

Elite 3 : 8 Soeurs Repentia (56 + 4*14) Ordre de la Rose de Sang (0) [112 pts] [6 PP]

Elite 4 : 8 Soeurs Repentia (56 + 4*14) Ordre de la Rose de Sang (0) [112 pts] [6 PP]

Elite 5 : 8 Soeurs Repentia (56 + 4*14) Ordre de la Rose de Sang (0) [112 pts] [6 PP]

Attaque rapide 1 : 8 Escouade Zéphyrine (75 + 3*15) Ordre de la Rose de Sang (0) [125 pts] [8 PP] - Zephyrim Superior (0), Oriflamme zéphyrine (5)

Attaque rapide 2 : 7 Escouade Zéphyrine (75 + 2*15) Ordre de la Rose de Sang (0) [110 pts] [8 PP] - Zephyrim Superior (0), Oriflamme zéphyrine (5)

Attaque rapide 3 : 7 Escouade Zéphyrine (75 + 2*15) Ordre de la Rose de Sang (0) [110 pts] [8 PP] - Zephyrim Superior (0), Oriflamme zéphyrine (5)

Soutien 1 : 5 Escouade Retributor (60) Chérubin de l'Armorium (10), 4 Multi-fuseur (80), Ordre de la Rose de Sang (0) [150 pts] [6 PP] - Retributor Superior (0)

Soutien 2 : 5 Escouade Retributor (60) Chérubin de l'Armorium (10), 4 Multi-fuseur (80), Ordre de la Rose de Sang (0) [150 pts] [6 PP] - Retributor Superior (0)

Transport 1 : Rhino Sororitas (80) Ordre de la Rose de Sang (0) [80 pts] [4 PP]

Aucun rôle 1 : Repentia Supérieure (40) Ordre de la Rose de Sang (0) [40 pts] [2 PP]

== DETACHEMENT État-major Suprême : Adepta Sororitas, Adeptus Ministorum, Imperium, Ordre de la Rose de Sang (0 PC) [14PC, 280pts] == Trait d'armée : Ordre de la Rose de Sang - Accès de Colère

QG 3 : Morvenn Vahl (280) Trait de Seigneur (-1 PC) (0), Trait : Rage Vertueuse (0) [280 pts] [14 PP]

Anvil Dragoon Weeb Edition

+++++

+ Player : Salysia
+ Army main faction : Chaos Space Marines
+ Total command points : 6 -1 -1 -1 -1 -1 = 1
+ Total army points : 2000
+ Total power level : 102
+ Army factions used : Chaos Space Marines
+ Total reinforcement points : 0
+ Number of Units / KP : 13
+ Bring it down : 2
+ Assassination : 13
+ Abhor the witch : 3
+ No prisoners : 105
+ Warlord & trait : Abaddon the Despoiler - 3. Merciless Overseer, [Black Legion] 6. Paragon of Hatred, 5. Eternal Vendetta

+++++

== Supreme Command Squad DETACHMENT : Chaos Space Marines (0 CP) [15CP, 300pts] ==
HQ 1 : Abaddon the Despoiler (300) The Warmaster (0), Warlord trait (-1 CP) (0), Trait : Merciless Overseer (0),
Trait : Paragon of Hatred (0), Trait : Eternal Vendetta (0) [300 pts] [15 PL] - Warlord
== Batalion DETACHMENT : Chaos Space Marines (0 CP) [87CP, 1700pts] == Chapter Tactic : Emperor's Children
- Flawless Perfection
HQ 2 : (+2) Dark Apostle (95) Mark of Slaanesh (15), Prayer - Illusory Supplication (0), Prayer - Blissful Devotion (0) [110 pts] [6 PL]
- 2x Dark Disciples (0)
HQ 3 : Master of Possession (105) Mark of Slaanesh (15), Chaos Gifts (-1 CP) (0), Relic : Liber Hereticus (0),
Psychic power : Pact of Flesh (0), Psychic power : Mutated Invigoration (0), Psychic power : Delightful Agonies (0) [120 pts] [7 PL]
HQ 4 : Lord Discordant on Helstalker (175) Mark of Slaanesh (15), Aspiring Lord (-1 CP) (0), Chaos Gifts (-1 CP) (0), Relic : Mantle of Traitors (0), Trait : Flames of Spite (0) [190 pts] [10 PL]
TR 1 : 10 Cultists mob (50) [50 pts] [2 PL]
- Cultist Champion (0)
TR 2 : 10 Cultists mob (50) [50 pts] [2 PL]
- Cultist Champion (0)
TR 3 : 5 Noise Marines (105) 3 Astartes chainsword (0), Blastmaster (15), Icone de Slaanesh (5) [135 pts] [7 PL]
- Noise Marine Champion (0), Powerfist (10)
TR 4 : 5 Noise Marines (105) 3 Astartes chainsword (0), Blastmaster (15), Icone de Slaanesh (5) [135 pts] [7 PL]
- Noise Marine Champion (0), Powerfist (10)
TR 5 : 5 Noise Marines (105) 3 Astartes chainsword (0), Blastmaster (15), Icone de Slaanesh (5) [135 pts] [7 PL]
- Noise Marine Champion (0), Powerfist (10)
TR 6 : 5 Noise Marines (105) 3 Astartes chainsword (0), Blastmaster (15), Icone de Slaanesh (5) [135 pts] [7 PL]
- Noise Marine Champion (0), Powerfist (10)
EL 1 : 10 Chaos Terminator Squad (165 + 5*33) 6 Powerfist (30), Chainfist (5), Combi-melta (5), Mark of Slaanesh (15) [395 pts] [19 PL]
- Terminator Champion (0), Chainfist (5), Combi-melta (5), Trophies of the Long War (-1 CP) Black rune of damnation
EL 2 : 5 Possessed (140) [140 pts] [7 PL]
- Possessed champion (0)
FA 1 : Venomcrawler (105) [105 pts] [6 PL]

+++++

+ Joueur : Poulidor
+ Faction principale : Genestealer Cults
+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 = 3
+ Coût total : 2000
+ Total puissance : 106
+ Factions : Genestealer Cults
+ Points de renfort : 0
+ Nombre d'unités / KP : 23
+ Abattez-le : 6
+ Assassinat : 16
+ Abhorrez le sorcier : 6
+ Pas de prisonniers : 109
+ Seigneur de guerre et trait : Patriarche

+++++

== DETACHEMENT Brigade : Genestealer Cults (0 PC) [106PC, 2000pts] == Trait d'armée : Crédo Myriades - 1.

Affinités industrielles, Crédo Myriades - 1. Habitué au labeur, Crédo Myriades - 2. Guérilleros agiles
QG 1 : Patriarche (140) Pouvoir psy : Stimulus Psychique, Pouvoir psy : Force Occulte [140 pts] [7 PP] - Seigneur de guerre

QG 2 : Magus (80) Chefs du Culte (-0 PC), Relique (-1 PC), Relique : L'Orbe de Subjugation, Pouvoir psy : Hypnose de Masse, Pouvoir psy : Agression Mentale, Trait : Agitateur discret [80 pts] [4 PP]

QG 3 : Primus (80) Planificateur Rigoureux, Chefs du Culte (-1 PC), Trait : Xénomajesté [95 pts] [5 PP]

Troupes 1 : 15 Hybrides Acolytes (45 + 10*9) 4 Cisaille lourde, Notre Heure Approche [195 pts] [12 PP]

- Acolyte Leader (0), Bioknout de Cultist, Epée d'os de cultiste

Troupes 2 : 10 Hybrides Acolytes (45 + 5*9) 4 Cisaille lourde [135 pts] [7 PP]

- Acolyte Leader (0), Bioknout de Cultist, Epée d'os de cultiste

Troupes 3 : 10 Hybrides Acolytes (45 + 5*9) 4 Cisaille lourde [135 pts] [7 PP]

- Acolyte Leader (0), Bioknout de Cultist, Epée d'os de cultiste

Troupes 4 : 5 Hybrides Acolytes (45) 2 Cisaille lourde [70 pts] [3 PP]

- Acolyte Leader (0), Bioknout de Cultist, Epée d'os de cultiste

Troupes 5 : 5 Hybrides Acolytes (45) 2 Cisaille lourde [70 pts] [3 PP]

- Acolyte Leader (0), Bioknout de Cultist, Epée d'os de cultiste

Troupes 6 : 5 Hybrides Acolytes (45) 4 Lance-flammes léger [62 pts] [3 PP]

- Acolyte Leader (0), Bioknout de Cultist, Epée d'os de cultiste

Troupes 7 : 5 Hybrides Acolytes (45) 4 Lance-flammes léger [62 pts] [3 PP]

- Acolyte Leader (0), Bioknout de Cultist, Epée d'os de cultiste

Troupes 8 : 5 Hybrides Acolytes (45) 4 Lance-flammes léger [62 pts] [3 PP]

- Acolyte Leader (0), Bioknout de Cultist, Epée d'os de cultiste

Troupes 9 : 5 Hybrides Acolytes (45) [45 pts] [3 PP]

- Acolyte Leader (0)

Troupes 10 : 5 Hybrides Acolytes (45) [45 pts] [3 PP]

- Acolyte Leader (0)

Troupes 11 : 5 Hybrides Acolytes (45) [45 pts] [3 PP]

- Acolyte Leader (0)

Elite 1 : Biophagus (40) [40 pts] [2 PP]

Elite 2 : 10 Genestealers Pure-souche (70 + 5*14) Ils vinrent du Dessous [150 pts] [8 PP]

Elite 3 : Nexos (50) Relique (-1 PC), Relique : Relais Crânien [50 pts] [3 PP]

Attaque rapide 1 : 4 Chacals Atalans (48) Charge de Démolition [58 pts] [3 PP]

- Atalan Leader (0), Charge de Démolition

Attaque rapide 2 : 4 Chacals Atalans (48) Charge de Démolition [58 pts] [3 PP]

- Atalan Leader (0), Charge de Démolition

Attaque rapide 3 : 4 Chacals Atalans (48) Charge de Démolition [58 pts] [3 PP]

- Atalan Leader (0), Charge de Démolition

Soutien 1 : Concasseur Goliath (110) Canon sismique lourd, Cache de charges de démolition [115 pts] [6 PP]

Soutien 2 : Concasseur Goliath (110) Canon sismique lourd, Cache de charges de démolition [115 pts] [6 PP]

Soutien 3 : Concasseur Goliath (110) Canon sismique lourd, Cache de charges de démolition [115 pts] [6 PP]

+++++

- + Player : QuentheilBaenre
- + Discord : Ayaya
- + Faction : Ynnari
- + Commands Points : 6 -1 -2 = 3
- + Total points : 1997
- + Points de renfort : 3
- + KP : 19
- + Bring it down : 2
- + Assassinate : 16
- + Abhor the witch : 15
- + No prisoners : 100
- + Warlord Trait : Farseer Skyrunner - [Codex] 1. Ambush of Blades

+++++

++ Battalion Detachment 0CP (Aeldari - Craftworlds) [67 PL, 6CP, 1,295pts] Craftworld Selection: Ynnari: Strength

From Death ++

+ HQ [12 PL, 225pts] +

Farseer Skyrunner [7 PL, 125pts]: WARLORD (-1CP), 1. Fateful Divergence, 1: Ambush of Blades, 6. Ancestors'

Grace (Blessing), Shuriken Pistol, Smite, Twin Shuriken Catapult, Witchblade

Shadowseer [5 PL, 100pts]: 3. Mirror of Minds (Witchfire), 3. Word of the Phoenix (Blessing), Hallucinogen

Grenade Launcher, Miststave, Shuriken Pistol, Smite

+ Troops [36 PL, 720pts] +

Rangers [3 PL, 65pts]

. 5x Ranger [65pts]: 5x Ranger Long Rifle, 5x Shuriken Pistol

Rangers [3 PL, 65pts]

. 5x Ranger [65pts]: 5x Ranger Long Rifle, 5x Shuriken Pistol

Rangers [3 PL, 65pts]

. 5x Ranger [65pts]: 5x Ranger Long Rifle, 5x Shuriken Pistol

Troupe [9 PL, 175pts]

. Lead Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Caress [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Embrace [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [13pts]: Harlequin's Blade, Plasma Grenades, Shuriken Pistol

Troupe [9 PL, 175pts]

. Lead Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Caress [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Embrace [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [13pts]: Harlequin's Blade, Plasma Grenades, Shuriken Pistol

Troupe [9 PL, 175pts]

. Lead Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Caress [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Embrace [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [13pts]: Harlequin's Blade, Plasma Grenades, Shuriken Pistol
+ Elites [8 PL, 170pts] +
Striking Scorpions [4 PL, 110pts]
. 4x Striking Scorpion [72pts]: 4x Mandiblasters, 4x Scorpion Chainsword, 4x Shuriken Pistol
. Striking Scorpion Exarch [1 PL, 38pts]: Biting Blade [5pts], Crushing Blows [1 PL, 15pts], Mandiblasters
Warlock Skyrunners [4 PL, 60pts]: 2. Embolden/Horrify, Smite
. Warlock Skyrunner [1 PL, 60pts]: Shuriken Pistol, Twin Shuriken Catapult, Witchblade
+ Fast Attack [11 PL, 180pts] +
Reavers [3 PL, 60pts]: 3 - Hypex (Combat Drug), As Detachment (Wych Cult)
. Arena Champion [20pts]: Bladevanes, Splinter Pistol, Splinter Rifle
. 2x Reaver [40pts]: 2x Bladevanes, 2x Splinter Pistol, 2x Splinter Rifle
Windriders [4 PL, 60pts]
. 3x Windrider - Twin Shuriken Catapults [60pts]: 3x Twin Shuriken Catapult
Windriders [4 PL, 60pts]
. 3x Windrider - Twin Shuriken Catapults [60pts]: 3x Twin Shuriken Catapult
++ Patrol Detachment -2CP (Aeldari - Craftworlds) [37 PL, -2CP, 702pts] Craftworld Selection: Ynnari:
Strength
From Death ++
+ HQ [18 PL, 360pts] +
Shadowseer [5 PL, 100pts]: 3. Word of the Phoenix (Blessing), 4. Unbind Souls (Malediction), Hallucinogen
Grenade Launcher, Miststave, Shuriken Pistol, Smite
The Yncarne [13 PL, 260pts]: 1. Gaze of Ynnead (Witchfire), 2. Storm of Whispers (Witchfire), 3. Word of the
Phoenix (Blessing), 4. Unbind Souls (Malediction), 5. Shield of Ynnead (Blessing), 6. Ancestors' Grace
(Blessing),
Swirling Soul Energy, Vilith-zhar, the Sword of Souls
+ Troops [12 PL, 222pts] +
Rangers [3 PL, 65pts]
. 5x Ranger [65pts]: 5x Ranger Long Rifle, 5x Shuriken Pistol
Troupe [9 PL, 157pts]
. Lead Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol
. Player [18pts]: Harlequin's Caress [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol
. Player [18pts]: Harlequin's Embrace [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol

. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol
. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol
. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol
. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol
. Player [18pts]: Harlequin's Kiss [5pts], Plasma Grenades, Shuriken Pistol
. Player [13pts]: Harlequin's Blade, Plasma Grenades, Shuriken Pistol
+ Fast Attack [7 PL, 120pts] +
Reavers [3 PL, 60pts]: 3 - Hypex (Combat Drug), As Detachment (Wych Cult)
. Arena Champion [20pts]: Bladevanes, Splinter Pistol, Splinter Rifle
. 2x Reaver [40pts]: 2x Bladevanes, 2x Splinter Pistol, 2x Splinter Rifle
Windriders [4 PL, 60pts]
. 3x Windrider - Twin Shuriken Catapults [60pts]: 3x Twin Shuriken Catapult

FNP 2

Player: Robin "Leo_O" Charret [Leo_O#8245]

Team: FNP2

Factions used: Aeldari - Harlequins

Army Points: 2000

Number of Units / Killpoints: 21

Pre Game Stratagems: Favoured of the Laughing God x1, Relic x1, Warlord Trait x1

Starting Command Points: 1

Warlord & Trait: HQ 1 Troupe Master - A Foot in the Future / Player of the Light

Army Trait: Light - Blaze of Light

Secondary Objectives Information

No Prisoners: 69

Bring it Down: 7

Assasination: 10

Abhor the Witch: 6

++ Battalion Detachment OCP (Aeldari - Harlequins) [1,640pts, 4CP] ++

HQ 1: Troupe Master [4 PL, 115pts] (WARLORD) - Fusion Pistol (5), Shard (25)

-- Warlord Trait: A Foot in the Future (-1CP)

-- Favoured of the Laughing God: Player of the Light (-1CP)

-- Relic: Cegorach's Rose (-1CP)

HQ 2: Shadowseer [5 PL, 105pts]: Neuro Disruptor

-- Psychic powers: Twilight Pathways (Blessing) - Mirror of Minds (Witchfire)

Troupe 1:[4 PL, 85pts]

. Lead Player: Harlequin's Blade, Shuriken Pistol

. Player: Fusion Pistol, harlequin's Blade

. Player: Fusion Pistol, harlequin's Blade

. Player: Neuro Disruptor, harlequin's Blade

. Player: Neuro Disruptor, harlequin's Blade

Troupe 2:[4 PL, 85pts]

. Lead Player: Harlequin's Blade, Shuriken Pistol

. Player: Fusion Pistol, harlequin's Blade

. Player: Fusion Pistol, harlequin's Blade

. Player: Neuro Disruptor, harlequin's Blade

. Player: Neuro Disruptor, harlequin's Blade

Troupe 3:[4 PL, 85pts]

. Lead Player: Harlequin's Blade, Shuriken Pistol

. Player: Fusion Pistol, harlequin's Blade

. Player: Fusion Pistol, harlequin's Blade

. Player: Neuro Disruptor, harlequin's Blade

. Player: Neuro Disruptor, harlequin's Blade

Troupe 4:[4 PL, 85pts]

. Lead Player: Harlequin's Blade, Shuriken Pistol

. Player: Fusion Pistol, harlequin's Blade

. Player: Fusion Pistol, harlequin's Blade

. Player: Neuro Disruptor, harlequin's Blade

. Player: Neuro Disruptor, harlequin's Blade

Troupe 5:[4 PL, 85pts]

. Lead Player: Harlequin's Blade, Shuriken Pistol

. Player: Fusion Pistol, harlequin's Blade

. Player: Fusion Pistol, harlequin's Blade

. Player: Neuro Disruptor, harlequin's Blade

. Player: Neuro Disruptor, harlequin's Blade

Troupe 6:[4 PL, 85pts]

. Lead Player: Harlequin's Blade, Shuriken Pistol

. Player: Fusion Pistol, harlequin's Blade

. Player: Fusion Pistol, harlequin's Blade

. Player: Neuro Disruptor, harlequin's Blade

. Player: Neuro Disruptor, harlequin's Blade

FA 1: 2 Skyweavers [4 PL, 90pts] Shuriken Cannon, Star Bolas
FA 2: 5 Skyweavers [4 PL, 250pts] Skyweaver Haywire Cannon, Star Bolas
DT 1: Starweaver [4 PL, 95pts]
DT 2: Starweaver [4 PL, 95pts]
DT 3: Starweaver [4 PL, 95pts]
DT 4: Starweaver [4 PL, 95pts]
DT 5: Starweaver [4 PL, 95pts]
DT 6: Starweaver [4 PL, 95pts]
++ Patrol Detachment -2CP (Aeldari - Harlequins) [360pts, -2CP] ++
HQ 3: Shadowseer [5 PL, 105pts]: Neuro Disruptor
-- Psychic powers: Twilight Pathways (Blessing) - Fog of Dreams (Blessing)
Troupe 7:[4 PL, 85pts]
. Lead Player: Harlequin's Blade, Shuriken Pistol
. Player: Fusion Pistol, harlequin's Blade
. Player: Fusion Pistol, harlequin's Blade
. Player: Neuro Disruptor, harlequin's Blade
. Player: Neuro Disruptor, harlequin's Blade
Troupe 8:[4 PL, 75pts]
. Lead Player: Harlequin's Blade, Shuriken Pistol
. Player: Fusion Pistol, harlequin's Blade
. Player: Fusion Pistol, harlequin's Blade
. Player: Shuriken Pistol, harlequin's Blade
. Player: Shuriken Pistol, harlequin's Blade
DT 7: Starweaver [4 PL, 95pts]

+++++

Player: Fransoy#5102

Team: FNP2

TOTAL COMMAND POINTS - 6-1-1-1-1 = 1CP

TOTAL ARMY POINTS - 1998

ARMY FACTIONS USED - T'au Empire, Kroot, Farsight Enclaves

TOTAL REINFORCEMENT POINTS - 2

TOTAL POWER LEVEL - 0

WARLORD & TRAIT - Commander Farsight - Stratagem: Warlord Trait(-1CP), Exemplar of the Mont'ka

NUMBER OF UNITS - 14

PREBATTLE STRATAGEMS - 2x Stratagem: Promising Pupil(-1CP), Stratagem: Relic(-1CP), Stratagem: Warlord Trait(-1CP), Stratagem: Emergency Dispensation(-1CP)

SECONDARY (Nephilim):

No Prisoners: 7 pts (68 wounds)

Assassination: 10 pts

Abhor the Witch: -

Bring it Down: 13 pts

+++++

== Battalion Detachment - T'au Empire = -5CP, [1998pts, 101PL] == ?

NO1: 4 Kroot Hounds (46) 4 Kroot Hound[24pts, 1PL]

NO2: 4 Kroot Hounds (46) 4 Kroot Hound[24pts, 1PL]

HQ1: Cadre Fireblade (50) Exemplar of the Kauyon (0)[50pts, -2CP, 3PL] - [Relic 0CP]

Puretide Engram Neurochip - [Stratagem: Promising Pupil -1CP] - [Stratagem: Relic -1CP]

HQ2: [WARLORD] Commander Farsight (130) Exemplar of the Mont'ka (0)[130pts, -1CP, 7PL] - [Stratagem: Warlord Trait -1CP]

HQ3: Commander in Coldstar Battlesuit (110) Precision of the Hunter (0) - High-output Burst Cannon (15) - Plasma Rifle (10) - Shield Generator (10) - T'au Flamer (5) - Thermoneutronic Projector (20)[170pts, -2CP, 8PL] - [Relic 0CP] Onager Gauntlet - [Stratagem: Emergency Dispensation -1CP] - [Stratagem: Promising Pupil -1CP]

TR1: 10 Kroot Carnivores (106) 10 Kroot[60pts, 3PL]

TR2: 10 Kroot Carnivores (106) 10 Kroot[60pts, 3PL]

TR3: 10 Strike Team (10*80) Fire Warrior Shas'ui w/ Pulse Rifle - 9 Fire Warrior w/ Pulse Rifle[80pts, 4PL]

EL1: 10 Crisis Battlesuits (1040) 4 Crisis Shas'ui w/ Cyclic Ion Blaster and 2x Plasma Rifle (435) - Early Warning Override (0) - 4 Shield Generator (45) - Crisis Shas'vre w/ Cyclic Ion Blaster and 2x Plasma Rifle (35) - Stimm Injectors (10)[480pts, 22PL] - 5 Shield Drone

HE1: Hammerhead Gunship (145) 2x Accelerator Burst Cannon (10) - Railgun (0)[155pts, 8PL]

HE2: Hammerhead Gunship (145) 2x Accelerator Burst Cannon (10) - Railgun (0)[155pts, 8PL]

HE3: 3 Riptide Battlesuit (315) 2x Plasma Rifle (0) - Early Warning Override (0) - Ion Accelerator (10) - 2 Shielded Missile Drone - Target Lock (0) - Velocity Tracker (0)[280pts, 15PL]

FL1: 3 Sun Shark Bomber (30) 2 Missile Pod (0)[165pts, 9PL]

FL2: 3 Sun Shark Bomber (30) 2 Missile Pod (0)[165pts, 9PL]

+++++

Player: Wydjaz - Pierre#0968

Team: FNP2

Factions used: Imperium, Grey Knights, Wardmakers, Sanctic Astartes

Army Points: 2000

Reinforcement Points: 0

Number of Units / Killpoints: 13

Pre Game Stratagems: 2 Additional Relics(-2CP), Shield of Humanity(-1CP), Stratagem:

Warlord Trait(-1CP)

Starting Command Points: 6-2-1-1 = 2CP

Warlord & Trait: Grand Master in Nemesis Dreadknight - 3: Unyielding Anvil, Stratagem:

Warlord Trait(-1CP)

Army Trait: ?

Secondary Objectives Information (Nephilim):

No Prisoners: 9 pts (80 wounds)

Assassination: 10 pts

Abhor the Witch: 29 pts

Bring it Down: 8 pts

+++++

=== Imperium - Grey Knights - Battalion Detachment = -4CP, [2000pts, 108PL] ===

HQ: Brotherhood Librarian [115pts, -1CP, 7PL] Gem of Inoktu, Nemesis Force Halberd,

Shield of Humanity (-1CP)

--- Psychic Powers: Smite, Projection of Purity, Empyric Amplification, Vortex of Doom

--- Relics: Cuirass of Sacrifice

--- Warlord Traits: Loremaster

HQ: Grand Master in Nemesis Dreadknight [230pts, -1CP, 11PL] (WARLORD) Dreadfist,

Gatling Psilencer, Heavy Psycannon, Nemesis Greatsword, Servant of the Throne

--- Psychic Powers: Smite, Projection of Purity, Empyric Amplification, Vortex of Doom

--- Relics: Sigil of Exigence

--- Warlord Traits: 3: Unyielding Anvil, Stratagem: Warlord Trait(-1CP)

HQ: Kaldor Draigo [180pts, 9PL]

--- Psychic Powers: Smite, Gate of Infinity, Sanctuary, Warp Shaping

TR: 5 Strike Squad [110pts, 6PL] 4 Grey Knight (Sword), Grey Knight Justicar w/ Nemesis Force Sword

--- Psychic Powers: Smite, Hammerhand, Projection of Purity

TR: 5 Strike Squad [110pts, 6PL] 4 Grey Knight (Sword), Grey Knight Justicar w/ Nemesis Force Sword

--- Psychic Powers: Smite, Hammerhand, Projection of Purity

TR: 5 Strike Squad [110pts, 6PL] 4 Grey Knight (Sword), Grey Knight Justicar w/ Nemesis Force Sword

--- Psychic Powers: Smite, Hammerhand, Projection of Purity

EL: 5 Purifier Squad [115pts, 7PL] Knight of the Flame w/ Nemesis Force Halberd, 4 Purifier (Sword)

--- Psychic Powers: Smite, Purifying Flame

FA: 5 Interceptor Squad [130pts, 8PL] 4 Interceptor (Halberd), Interceptor Justicar w/ Nemesis Force Halberd

--- Psychic Powers: Smite, Ethereal Castigation, Projection of Purity

FA: 5 Interceptor Squad [130pts, 8PL] 4 Interceptor (Halberd), Interceptor Justicar w/ Nemesis Force Halberd

--- Psychic Powers: Smite, Ethereal Castigation, Projection of Purity

FA: 10 Interceptor Squad [260pts, 16PL] 9 Interceptor (Halberd), Interceptor Justicar w/ Nemesis Force Halberd

--- Psychic Powers: Smite, Ethereal Castigation, Projection of Purity

HE: Nemesis Dreadknight [170pts, 8PL] 2 Dreadfist, Gatling Psilencer, Heavy Psycannon

--- Psychic Powers: Smite, Hammerhand, Projection of Purity

HE: Nemesis Dreadknight [170pts, 8PL] 2 Dreadfist, Gatling Psilencer, Heavy Psycannon

--- Psychic Powers: Smite, Hammerhand, Projection of Purity

HE: Nemesis Dreadknight [170pts, 8PL] 2 Dreadfist, Gatling Psilencer, Heavy Psycannon

--- Psychic Powers: Smite, Hammerhand, Projection of Purity

Anvil Dragoon – No Time To Die

+++++

+ Player : Kielron
+ Army main faction : Astra Militarum
+ Total command points : 6 +2 -1 -1 -1 -2 = 3
+ Total army points : 2000
+ Total power level : 106
+ Army factions used : Astra Militarum, Cadian
+ Total reinforcement points : 0
+ Number of Units / KP : 21
+ Bring it down : 11
+ Assassination : 19
+ Abhor the witch : 0
+ No prisoners : 114
+ Warlord & trait : Lord Castellan Creed

+++++

== Batalion DETACHMENT Bataillon Cadia : Astra Militarum (0 CP) [61CP, 1135pts] == Chapter Tactic : Cadian: Born Soldiers

HQ 1 : Knight Commander Pask (200) Executioner plasma cannon, 2 Plasma cannon, Lascannon [260 pts] [13 PL]

HQ 2 : Lord Castellan Creed (60) Tactical genius [60 pts] [3 PL] - Warlord

HQ 3 : Tank Commander (175) Heavy bolter, Executioner plasma cannon, 2 Plasma cannon, Cadian [230 pts] [12 PL]

TR 1 : 10 Infantry Squad (60) Plasma gun, Vox caster, Cadian [60 pts] [3 PL] - Equipe d'Arme Lourde (0), Mortar - Sergeant (0), Plasma pistol, Power Sword

TR 2 : 10 Infantry Squad (60) Plasma gun, Vox caster, Cadian [60 pts] [3 PL] - Equipe d'Arme Lourde (0), Mortar - Sergeant (0), Plasma pistol, Power Sword

TR 3 : 10 Infantry Squad (60) Plasma gun, Vox caster, Cadian [60 pts] [3 PL] - Equipe d'Arme Lourde (0), Mortar - Sergeant (0), Plasma pistol, Power Sword

TR 4 : 10 Infantry Squad (60) Plasma gun, Vox caster, Cadian [60 pts] [3 PL] - Equipe d'Arme Lourde (0), Mortar - Sergeant (0), Plasma pistol, Power Sword

TR 5 : 10 Infantry Squad (60) Plasma gun, Vox caster, Cadian [60 pts] [3 PL] - Equipe d'Arme Lourde (0), Mortar - Sergeant (0), Plasma pistol, Power Sword

TR 6 : 10 Infantry Squad (60) Plasma gun, Vox caster, Cadian [60 pts] [3 PL] - Equipe d'Arme Lourde (0), Mortar - Sergeant (0), Plasma pistol, Power Sword

EL 1 : 4 Command Squad (25) Vox caster, Regimental standard, Medi-pack, Cadian [25 pts] [2 PL]

EL 2 : 4 Command Squad (25) Vox caster, Regimental standard, Medi-pack, Cadian [25 pts] [2 PL]

EL 3 : Platoon Commander (25) Plasma pistol, Power Sword, Relic (-1 CP), Cadian, Relic : Relic of Lost Cadia [25 pts] [2 PL]

HS 1 : 3 Heavy Weapons Squad (50) 3 Mortar, Cadian [50 pts] [3 PL]

HS 2 : 3 Heavy Weapons Squad (50) 3 Mortar, Cadian [50 pts] [3 PL]

HS 3 : 3 Heavy Weapons Squad (50) 3 Mortar, Cadian [50 pts] [3 PL]

== Patrol DETACHMENT Patrouille Cadia : Astra Militarum, Cadian (-2 CP) [45CP, 865pts] == Chapter Tactic : Cadian: Born Soldiers

HQ 4 : Tank Commander (175) Battlecannon, 2 Plasma cannon, Lascannon, 1st additional relic (-1 CP), Tank Ace (-1 CP), Cadian, Relic : Gatekeeper, Trait : Weapon Expert [240 pts] [12 PL]

HQ 5 : Tank Commander (175) Heavy bolter, 2 Plasma cannon, Demolisher cannon, Cadian [235 pts] [12 PL]

TR 7 : 10 Infantry Squad (60) Plasma gun, Vox caster, Cadian [60 pts] [3 PL] - Equipe d'Arme Lourde (0), Lascannon - Sergeant (0), Plasma pistol, Power Sword

TR 8 : 10 Infantry Squad (60) Plasma gun, Vox caster, Cadian [60 pts] [3 PL] - Equipe d'Arme Lourde (0), Lascannon - Sergeant (0), Plasma pistol, Power Sword

HS 4 : Heavy Quad Launcher Battery (90) Cadian [90 pts] [5 PL] HS 5 : 2 Heavy Quad Launcher Battery (90 + 1*90) Cadian [180 pts] [10 PL]

+++++

+ Joueur : Skilledou
+ Faction principale : Tyranids
+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 -1 = 1
+ Coût total : 2000
+ Total puissance : 91
+ Factions : Tyranids
+ Points de renfort : 0
+ Nombre d'unités / KP : 11
+ Abattez-le : 5
+ Assassinat : 13
+ Abhorrez le sorcier : 13
+ Pas de prisonniers : 108
+ Seigneur de guerre et trait : Tyran des Ruches Ailé - 6. Biologie Adaptative

+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Tyranids (0 PC) [91PC, 2000pts] == Trait d'armée : Leviathan: Contrôle Synaptique

QG 1 : Neurothrope (100) Léviathan (0), Pouvoir psy : Parasite Neural (0),
Pouvoir psy : Hurlerment Psychique (0), Pouvoir psy : Nexus de la Ruche (0) [100 pts] [5 PP]
QG 2 : Neurothrope (100) Relique (-1 PC) (0), Trait de Seigneur (-1 PC) (0), Léviathan (0), Relique :
Barbillon à Résonance (0), Pouvoir psy : Catalyseur (0),
Pouvoir psy : Parasite Neural (0), Pouvoir psy : Déferlante (0), Pouvoir psy : Nexus de la Ruche (0),
Trait : Emprise Directe (0) [100 pts] [5 PP]
QG 3 : Tyran des Ruches Ailé (210) Glandes surrénales (15), Relique (-1 PC) (0), Trait de Seigneur (-1
PC) (0), Léviathan (0), Relique : Les Mandigriffes de Tyrax (0),
Pouvoir psy : Déferlante (0), Pouvoir psy : Hurlerment Psychique (0), Pouvoir psy : Nexus de la Ruche
(0), Trait : Biologie Adaptative (0) [225 pts] [11 PP] - Seigneur de guerre
Troupes 1 : 9 Guerriers Tyranides (90 + 6*30) Crochets (5), Glandes surrénales (15), 9 Paire d'épées
d'os (0), 3 Canon Venin (15), 6 Crache-mort (0), Léviathan (0) [305 pts] [12 PP]
Troupes 2 : 9 Guerriers Tyranides (90 + 6*30) Crochets (5), Glandes surrénales (15), 9 Paire d'épées
d'os (0), 3 Canon Venin (15), 6 Crache-mort (0), Léviathan (0) [305 pts] [12 PP]
Troupes 3 : 5 Guerriers Tyranides (90 + 2*30) Glandes surrénales (15), 5 Paire d'épées d'os (0), Canon
Venin (5), 4 Crache-mort (0), Léviathan (0) [170 pts] [8 PP]
Troupes 4 : 5 Guerriers Tyranides (90 + 2*30) Glandes surrénales (15), 5 Paire d'épées d'os (0), Canon
Venin (5), 4 Crache-mort (0), Léviathan (0) [170 pts] [8 PP]
Elite 1 : La Mort Bondissante (120) Trait de Seigneur (-1 PC) (0), Léviathan (0),
Trait : Ruse Extraterrestre (0) [120 pts] [5 PP]
Elite 2 : Maleceptor (220) Pouvoir psy : L'Horreur (0),
Pouvoir psy : Paroxysme (0), Pouvoir psy : Nexus de la Ruche (0) [220 pts] [9 PP]
Elite 3 : 3 Zoanthropes (150) Léviathan (0),
Pouvoir psy : Parasite Neural (0), Pouvoir psy : Nexus de la Ruche (0) [150 pts] [7 PP]
Soutien 1 : 3 Biovores (45 + 2*45) [135 pts] [9 PP]

+++++

+ Joueur : Konrad13
+ Faction principale : Chaos Space Marines
+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 = 3
+ Coût total : 2000
+ Total puissance : 104
+ Factions : Chaos Space Marines, Khorne, Nurgle, Slaanesh, Tzeentch
+ Points de renfort : 0
+ Nombre d'unités / KP : 12
+ Abattez-le : 5
+ Assassinat : 13
+ Abhorrez le sorcier : 6
+ Pas de prisonniers : 90
+ Traits d'armée : Créations de Bile
+ Seigneur de guerre et trait : Abaddon le Fléau
+++++

== DETACHEMENT État-major Suprême : Chaos Space Marines, Khorne, Nurgle, Slaanesh, Tzeentch (0 PC) [15PC, 300pts] == Trait d'armée : Black Legion - Croisés Noirs

QG 1 : Abaddon le Fléau (300) [300 pts] [15 PP] - Seigneur de guerre

== DETACHEMENT Bataillon : Chaos Space Marines, [FW] Chaos (0 PC) [89PC, 1700pts] == Trait d'armée : Créations de Bile - Améliorations Expérimentales

QG 2 : Prince Démon de l'Hereticus Astartes (120) Epée infernale (10), Ailes (35), Marque de Nurgle (15), Aspirant Seigneur (-1 PC) (0), Dons du Chaos (-1 PC) (0), Relique : G'Holl'Ax, le Décrépité (0), Pouvoir psy : Maléfice fatal (0), Pouvoir psy : Miasmes Putrides (0), Trait : Régénération Contre Nature (0) [180 pts] [11 PP]

QG 3 : (+2) Apôtre Noir (95) Prière - Supplication Illusoire (0) [95 pts] [5 PP]

- 2x Sombres Disciples (0)

QG 4 : Maître de la Possession (105) Pouvoir psy : Pacte de Chair (0), Pouvoir psy : Vigueur Mutante (0) [105 pts] [6 PP]

Troupes 1 : 10 Bande de Cultistes (50) [50 pts] [2 PP]

- Champion Cultiste (0)

Troupes 2 : 5 Légionnaires (90) 3 Epée tronçonneuse Astartes (0), Grimoire du Funestefeu (20), Marque de Slaanesh (15) [125 pts] [7 PP]

- Aspirant Champion (0), Epée tronçonneuse Astartes (0)

Troupes 3 : 5 Légionnaires (90) 4 Epée tronçonneuse Astartes (0), Icône du Chaos (5), Marque de Khorne (15) [115 pts] [7 PP]

- Aspirant Champion (0), Hache tronçonneuse corrompue (5)

Elite 1 : 10 Escouade Terminator du Chaos (165 + 5*33) 4 Gantelet énergétique (20), Poing tronçonneur (5), 2 Combi-Fuseur (10), Marque de Slaanesh (15) [390 pts] [19 PP]

- Champion Terminator (0), Poing tronçonneur (5), Combi-Fuseur (5), Trophées de la Longue Guerre (-1 PC) (0), Relique : Rune Noire de la Damnation (0)

Elite 2 : 5 Possédés (140) [140 pts] [7 PP]

- Champion possédé (0)

Elite 3 : 5 Possédés (140) [140 pts] [7 PP]

- Champion possédé (0)

Elite 4 : Chaos Decimator (160) 2 Soulburner petard (20) [180 pts] [9 PP]

Elite 5 : Chaos Decimator (160) 2 Soulburner petard (20) [180 pts] [9 PP]

Cuir Moustaches

+++++

+ Player : Zig
+ Army main faction : Thousand Sons
+ Total command points : 6 -1 -1 -1 = 3
+ Total army points : 2000
+ Total power level : 103
+ Army factions used : Thousand Sons
+ Total reinforcement points : 0
+ Number of Units / KP : 11
+ Bring it down : 3
+ Assassination : 10
+ Abhor the witch : 23
+ No prisoners : 104
+ Army trait : Cult of Duplicity
+ Warlord & trait : Magnus the Red - - Trait - 1. Arrogance of Eons, - Trait - 3. Undying Form, - Trait - 4. Lord of Forbidden Lore

+++++

== Supreme Command Squad DETACHMENT : Thousand Sons (0 CP) [23CP, 420pts] == Chapter Tactic : Thousand Sons

LOW 1 : Magnus the Red (420) Additional trait (-1 CP) [420 pts] [23 PL] - Warlord

== Batalion DETACHMENT Bataillon duplicity : Thousand Sons (0 CP) [80CP, 1580pts] == Chapter Tactic : Thousand Sons

HQ 1 : Infernal Master (90) Glimpse of Eternity, Malefic Maelstrom, Additional relic (-1 CP), Additional trait (-1 CP), Relic : Umbraefic Crystal, Psychic power : 1 Glamour of Tzeentch, Trait : Seeker after Shadows [90 pts] [5 PL]

HQ 2 : Ahriman on Disc of Tzeentch (180) Psychic power : 1 Doombolt, Psychic power : 2 Weaver of Fates, Psychic power : 1 Gaze of Hate [180 pts] [9 PL]

TR 1 : 5 Rubric Marines (105) Icon of Flame [105 pts] [6 PL]

- Aspiring Sorcerer (0), Psychic power : 3 Perplex

TR 2 : 5 Rubric Marines (105) Icon of Flame [105 pts] [6 PL]

- Aspiring Sorcerer (0), Psychic power : 2 Temporal Surge

TR 3 : 5 Rubric Marines (105) Icon of Flame [105 pts] [6 PL]

- Aspiring Sorcerer (0)

TR 4 : 5 Rubric Marines (105) Icon of Flame, 4 Warpflamer [117 pts] [6 PL]

- Aspiring Sorcerer (0), Warpflame pistol, Psychic power : 3 Pyric Flux

EL 1 : 5 Scarab Occult terminators (200) Soulreaper cannon [210 pts] [11 PL]

- Scarab Occult Sorcerer (0), Protégé, Psychic power : 1 Doombolt, Psychic power : 3 Desecration of Worlds

EL 2 : 10 Scarab Occult terminators (200 + 5*40) 2 Soulreaper cannon, 2 Hellfyre missile rack [430 pts] [20 PL]

- Scarab Occult Sorcerer (0), Psychic power : 3 Cacodemonic Curse

EL 3 : 5 Scarab Occult terminators (200) Soulreaper cannon, Hellfyre missile rack [215 pts] [10 PL]

- Scarab Occult Sorcerer (0), Psychic power : 2 Temporal Surge

FA 1 : Chaos Spawn (23) [23 pts] [1 PL]

+++++

+ Player : Nicolas "Man X" FORTIN
 + Army main faction : Necrons
 + Total command points : 6+2-1 -1 -1 -1 = 5
 + Total army points : 2000
 + Total power level : 107
 + Pre-Game Stratagemes Warlord Trait (-1CP) , Relic (-1CP), Dynastic Heirlooms (-1CP) Rarefied Nobility (-1CP)
 + Number of Units / KP : 15
 + Bring it down : 10
 + Assassination : 10
 + No prisoners : 96
 + Army trait : Custom <Eternal Conquerors - Relentless Expansionists>
 + Warlord & trait : The Triarch's Will
 +++++

== Necrons – Custom Dynasty (Eternal Conquerors and Relentlessly Expansionist), Patrol Detachment = 85PL/1599PTS

HQ1: Catacomb Command Barge: Gauss Cannon (5), Relic (-1cp): Voltaic Staff, Enduring Will (-1cp) [9 PL, -2CP, 150pts]

HQ2: Chronomancer: Entropic Lance (10) Dynastic Heirloom : Veil of Darkness (-1cp) [5 PL, -1CP, 85pts]

EL1: 6 Skhorpec Destroyers (630) 2 pair of Reaper-Blades [8PL 180pts]

EL2: 6 Skhorpec Destroyers (630) 2 pair of Reaper-Blades [8PL 180pts]

TROOP1: 10 warriors with Gauss Reapers [6 PL, 130pts]

TROOP2: 10 warriors with Gauss Reapers [6 PL 130pts]

FA1: 3 Tomb Blades [4PL 60pts]

FA2: 3 Tomb Blades [4PL 60pts]

HS1: 6 Lokhust Destroyer and a Lokhust Heavy Destroyer with Gauss Destructor [15 PL, 285pts]

HS2: Lokhust Heavy Destroyer with Gauss Destructor [3 PL, 50pts]

DT1: Ghost Ark [8 PL, 130pts]

DT2: Ghost Ark [8 PL, 130pts]

No Slot Org 1: Canopteck Plasmacyte [1pl, 15pts]

No Slot Org 2: Canopteck Plasmacyte [1pl, 15pts]

+++++

== Necrons – Szerekhan (not relevant as only dynastic agent), Supreme Command, [21PL, 400pts] ==

LOW: The Silent King: Warlord - WARLORD trait : The Triarch's Will (-1CP) [21 PL, 400pts]

Player : Napo

T'au Empire

Army Points: 1999

Reinforcement Points: 0

Number of Units / Killpoints: 13

Pre Game Stratagems: 2x Promising Pupil, 1x Relic

Starting Command Points: 3

Warlord & Trait: Commander Shadowsun, Exemplar of Mont'ka, Precision of the hunter

Secondary Objectives Information

No Prisoners: 74

Bring it Down: 8

Assasination: 10

Abhor the witch: 0

Sept : Farsight

++ Supreme Command Detachment + (T'au Empire) [8 PL, 150pts] ++

+ Configuration +

Sept Choice: T'au Sept

+ Primarch | Daemon Primarch | Supreme Commander +

HQ1 : Commander Shadowsun [8 PL, 150pts]: 2x High-energy Fusion Blaster, Warlord

++ Patrol Detachment 0CP (T'au Empire) [99 PL, 1,849pts] ++

+ Configuration +

Sept Choice: Farsight Enclaves

+ No Force Org Slot +

Kroot Hounds [1 PL, 24pts]

. 4x Kroot Hound: 4x Ripping Fangs

+ HQ +

HQ1 : Commander Farsight [7 PL, -1CP, 130pts]: 6. Exemplar of the Mont'ka, Stratagem: Promising Pupil

HQ2 : Commander in Coldstar Battlesuit [8 PL, -2CP, 175pts]: 1. Precision of the Hunter, High-output Burst Cannon, Plasma Rifle, Plasma Rifle, Solid-image Projection Unit, Stratagem: Promising Pupil, Stratagem: Relic, T'au Flamer, Thermoneutronic Projector

Troop1 : Kroot Carnivores [3 PL, 60pts]

. 10x Kroot: 10x Kroot Rifle, 10x Quill Grenades

Troop2 : Kroot Carnivores [3 PL, 60pts]

. 10x Kroot: 10x Kroot Rifle, 10x Quill Grenades

Elite1 : Crisis Battlesuits [21 PL, 365pts]

. Crisis Shas'ui: Burst Cannon, Plasma Rifle, Plasma Rifle, Shield Generator 75

. Crisis Shas'ui: Burst Cannon, Plasma Rifle, Plasma Rifle, Shield Generator 75

. Crisis Shas'ui: Burst Cannon, Plasma Rifle, Plasma Rifle, Shield Generator 75

. Crisis Shas'vre: Burst Cannon, Plasma Rifle, Plasma Rifle, Shield Generator, Stimm Injectors 85

. Marker Drone 10

. 3x Shield Drone: 3x Shield Generator 30

Elite2 : Crisis Battlesuits [20 PL, 375pts]

. Crisis Shas'ui: Missile Pod, Plasma Rifle, Plasma Rifle, Shield Generator 80

. Crisis Shas'ui: Missile Pod, Plasma Rifle, Plasma Rifle, Shield Generator 80

. Crisis Shas'ui: Missile Pod, Plasma Rifle, Plasma Rifle, Shield Generator 80

. Crisis Shas'vre: Missile Pod, Plasma Rifle, Plasma Rifle, Shield Generator 80

. Marker Drone 10
. 3x Shield Drone: 3x Shield Generator 30

FA1 : Tactical Drones [2 PL, 40pts]
. 4x Marker Drone: 4x Markerlight

HS1 : Hammerhead Gunship [8 PL, 145pts]: Railgun
. 2x Gun Drones
. . 2x Gun Drone: 4x Pulse Carbine

HS1 : Hammerhead Gunship [8 PL, 145pts]: Railgun
. 2x Gun Drones
. . 2x Gun Drone: 4x Pulse Carbine

Flyer1 : Sun Shark Bomber [9 PL, 165pts]: 2x Missile Pod
. 2x Interceptor Drone: 4x Ion Rifle

Flyer2 : Sun Shark Bomber [9 PL, 165pts]: 2x Missile Pod
. 2x Interceptor Drone: 4x Ion Rifle

++ Total: [107 PL, 3CP, 1,999pts] ++

Hotshot

+++++

+ Joueur : Strifer

+ Faction principale : Necrons

+ Points de commandement : 6 +3 -3 -3 = 4

+ Coût total : 2000

+ Total puissance : 112

+ Factions : Necrons

+ Points de renfort : 0

+ Nombre d'unités / KP : 13

+ Abattez-le : 8

+ Assassinat : 10

+ Abhorez le sorcier : 0

+ Pas de prisonniers : 165

+ Seigneur de guerre et trait : Szarekh Le Roi Silencieux - [Szarekhan] La Volonté du Triarc

+++++

++ Outrider Detachment -3CP (Necrons) [91 PL, -4CP, 1,600pts] ++

Detachment Command Cost [-3CP]

Dynasty Choice: Circumstance of Awakening: Relentlessly Expansionist, Dynastic Tradition: Eternal Conquerors, Dynasty:

+ HQ [14 PL, -1CP, 235pts] +

Catacomb Command Barge [9 PL, -1CP, 150pts]: Gauss Cannon [5pts], Relic: Voltaic Staff, Staff of Light, Stratagem: Relic [-1CP]

Chronomancer [5 PL, 85pts]: Entropic Lance [10pts], Relic: Veil of Darkness Stratagem: Relic [-1CP]

+ Elites [9 PL, 195pts] +

Canoptek Plasmacyte [1 PL, 15pts]

Skorpekh Destroyers [8 PL, 180pts]

2x Skorpekh Destroyer (Reap-Blade) [60pts]: 2x Hyperphase Reap-Blade

4x Skorpekh Destroyer (Thresher) [120pts]: 4x Hyperphase Threshers

+ Fast Attack [50 PL, 840pts] +

Canoptek Scarab Swarms [6 PL, 135pts]

9x Canoptek Scarab Swarm [135pts]: 9x Feeder Mandibles

Canoptek Scarab Swarms [6 PL, 135pts]

9x Canoptek Scarab Swarm [135pts]: 9x Feeder Mandibles

Canoptek Scarab Swarms [6 PL, 135pts]

9x Canoptek Scarab Swarm [135pts]: 9x Feeder Mandibles

Canoptek Wraiths [12 PL, 175pts]

5x Canoptek Wraith (Claws) [175pts]: 5x Vicious Claws

Canoptek Wraiths [12 PL, 175pts]

5x Canoptek Wraith (Claws) [175pts]: 5x Vicious Claws

Tomb Blades [8 PL, 85pts]

Tomb Blade [20pts]: Particle Beamer

Tomb Blade [20pts]: Particle Beamer

Tomb Blade [20pts]: Particle Beamer

Tomb Blade [25pts]: Twin Tesla Carbine [5pts]

+ Flyer [18 PL, 330pts] +

Doom Scythe [9 PL, 165pts]

Doom Scythe [9 PL, 165pts]

++ Supreme Command Detachment 0CP (Necrons) [21 PL, 3CP, 400pts] ++

Dynasty Choice: Circumstance of Awakening: Relentlessly Expansionist, Dynastic Tradition: Eternal Conquerors, Dynasty:

The Silent King [21 PL, 3CP, 400pts]

2x Triarchal Menhir: 2x Annihilator Beam

+++++

+ Joueur : Spirit
+ Faction principale : Thousand sons
+ Points de commandement : 6+3-3-1 = 5
+ Coût total : 2000
+ Total puissance : 103
+ Factions : Death Guard
+ Points de renfort : 105
+ Nombre d'unités / KP : 12
+ Abattez-le : 0
+ Assassinat : 10
+ Abhorez le sorcier : 21
+ Pas de prisonniers : 100 pv
+ Seigneur de guerre et trait : Magnus the red - Arrogance of Aeons, Undying Form, Lord of Forbidden Lore

+++++

++ Supreme Command Detachment +3CP (Chaos - Thousand Sons) [23 PL, 2CP, 4 Cabal Points, 420pts]
++

Detachment Command Cost [3CP]

+ Primarch | Daemon Primarch | Supreme Commander +

Magnus the Red [23 PL, -1CP, 4 Cabal Points, 420pts]: 1. Arrogance of Aeons, 11. Gaze of Hate, 11. Tzeentch's Firestorm, 12. Glamour of Tzeentch, 12. Twist of Fate, 13. Dark Blessing, 13. Doombolt, 21. Presage, 21. Temporal Manipulation, 22. Swelled by the Warp, 22. Weaver of Fates, 23. Baleful Devolution, 23. Temporal Surge, 3. Undying Form, 31. Cacodaemonic Curse, 31. Empyric Guidance, 32. Psychic Stalk, 32. Pyric Flux, 33. Desecration of Worlds, 33. Perplex, 4. Lord of Forbidden Lore, Smite, Stratagem: Warlord Trait, The Blade of Magnus, Warlord

++ Battalion Detachment -3CP (Chaos - Thousand Sons) [80 PL, 3CP, 15 Cabal Points, 1,580pts] ++

Cults of the Legion: Cult of Duplicity

Detachment Command Cost [-3CP]

+ HQ +

Ahriman [9 PL, 3 Cabal Points, 180pts]: 11. Tzeentch's Firestorm, 13. Doombolt, 22. Weaver of Fates, Black Staff of Ahriman, Frag & Krak grenades, Inferno Bolt Pistol, Smite

. Disc of Tzeentch: Disc blades

Infernal Master [5 PL, 2 Cabal Points, 90pts]: 22. Weaver of Fates, 5. Glimpse of Eternity, 6. Malefic Maelstrom, Force stave, Frag & Krak grenades, Inferno Bolt Pistol, Smite

+ Troops +

Rubic Marines [6 PL, 2 Cabal Points, 110pts]: Icon of Flame

. Aspiring Sorcerer: 33. Desecration of Worlds, Force stave, Inferno Bolt Pistol, Smite

. 3x Rubric Marine w/ inferno boltgun: 3x Inferno boltgun

. Rubric Marine w/ soulreaper cannon: Soulreaper cannon

Rubic Marines [6 PL, 2 Cabal Points, 105pts]: Icon of Flame

. Aspiring Sorcerer: 33. Perplex, Force stave, Inferno Bolt Pistol, Smite

. 4x Rubric Marine w/ inferno boltgun: 4x Inferno boltgun

Rubic Marines [6 PL, 2 Cabal Points, 105pts]: Icon of Flame

. Aspiring Sorcerer: 23. Temporal Surge, Force stave, Inferno Bolt Pistol, Smite

. 4x Rubric Marine w/ inferno boltgun: 4x Inferno boltgun

Rubic Marines [6 PL, 2 Cabal Points, 105pts]: Icon of Flame

. Aspiring Sorcerer: 23. Temporal Surge, Force stave, Inferno Bolt Pistol, Smite

. 4x Rubric Marine w/ inferno boltgun: 4x Inferno boltgun

+ Elites +

Scarab Occult Terminators [21 PL, 1 Cabal Points, 445pts]: 2x Hellfyre missile rack

. Scarab Occult Sorcerer: 23. Temporal Surge, Ardent Automata, Force stave, Inferno combi-bolter, Smite

. 7x Terminator: 7x Inferno combi-bolter, 7x Prosperine khopesh

. Terminator w/ Heavy Weapon: Prosperine khopesh, Soulreaper cannon

. Terminator w/ Heavy Weapon: Prosperine khopesh, Soulreaper cannon

Scarab Occult Terminators [21 PL, 1 Cabal Points, 440pts]: 2x Hellfyre missile rack

. Scarab Occult Sorcerer: 31. Cacodaemonic Curse, Force stave, Inferno combi-bolter, Rites of Coalescence, Smite

. 7x Terminator: 7x Inferno combi-bolter, 7x Prosperine khopesh

. Terminator w/ Heavy Weapon: Prosperine khopesh, Soulreaper cannon

. Terminator w/ Heavy Weapon: Prosperine khopesh, Soulreaper cannon

+++++

+ Joueur : Zeragg
+ Faction principale : Death Guard
+ Points de commandement : 6+0-3-1-1 = 1
+ Coût total : 1895
+ Total puissance : 107
+ Factions : Death Guard
+ Points de renfort : 105
+ Nombre d'unités / KP : 12
+ Abattez-le : 15
+ Assassinat : 7
+ Abhorez le sorcier : 6
+ Pas de prisonniers : 30 pv
+ Seigneur de guerre et trait : Mortarion - Archcontaminator, Revoltingly Resilient, Living plague, Gloaming bloat

+++++

++ Supreme Command Detachment 0CP (Chaos - Death Guard) [25 PL, -1CP, 450pts] ++
Plague Company: The Poxmongers
+ Primarch | Daemon Primarch | Supreme Commander +
Mortarion [25 PL, -1CP, 450pts]: 1. Miasma of Pestilence, 1. Revoltingly Resilient, 2. Living Plague, 3. Plague Wind, 4. Arch-Contaminator, 5. Curse of the Leper, All Traits Reference, Attendant's claws and teeth, Phosphex bombs, Silence, Smite, Stratagem: Warlord Trait [-1CP], The Lantern, Warlord
++ Outrider Detachment -3CP (Chaos - Death Guard) [82 PL, 2CP, 1,445pts] ++
+ Configuration [3CP] +
Battle Size [6CP]: 3. Strike Force (101-200 Total PL / 1001-2000 Points) [6CP]
Detachment Command Cost [-3CP]
Plague Company: The Poxmongers
+ HQ [5 PL, -1CP, 90pts] +
Malignant Plaguecaster [5 PL, -1CP, 90pts]: 1. Miasma of Pestilence, 6. Gift of Plagues, Blight grenades, Bolt pistol, Corrupted staff, Ironclot Furnace, Krak grenades, Smite, Stratagem: Relic [-1CP]
+ Troops [15 PL, 260pts] +
Plague Marines [6 PL, 105pts]
. Plague Champion [21pts]: Blight grenades, Krak grenades, Plague knife, Plasma gun, Power fist
. 4x Plagues Marines 1x blight launcher 1x Great plague cleaver 1x Flail of corruption 1x Meltagun
Plague Marines [6 PL, 105pts]
. Plague Champion [21pts]: Blight grenades, Krak grenades, Plague knife, Plasma gun, Power fist
. 4x Plagues Marines 1x blight launcher 1x Great plague cleaver 1x Flail of corruption 1x Meltagun
Poxwalkers [3 PL, 50pts]
. 10x Poxwalker [50pts]: 10x Improvised weapon
+ Fast Attack [42 PL, 720pts] +
Foetid Bloat-drone [7 PL, 120pts]: Fleshmower [5pts], Plague probe
Foetid Bloat-drone [7 PL, 120pts]: Fleshmower [5pts], Plague probe
Foetid Bloat-drone [7 PL, 120pts]: Fleshmower [5pts], Plague probe
Myphitic Blight-haulers [21 PL, 360pts]
. Myphitic Blight-hauler [7 PL, 120pts]: Bile spurt, Gnashing maw, Missile launcher, Multi-melta
. Myphitic Blight-hauler [7 PL, 120pts]: Bile spurt, Gnashing maw, Missile launcher, Multi-melta
. Myphitic Blight-hauler [7 PL, 120pts]: Bile spurt, Gnashing maw, Missile launcher, Multi-melta
+ Heavy Support [16 PL, 290pts] +
Plagueburst Crawler [8 PL, 145pts]: 2x Entropy cannon [10pts], Heavy slugger, Plagueburst Mortar
Plagueburst Crawler [8 PL, 145pts]: 2x Entropy cannon [10pts], Heavy slugger, Plagueburst Mortar
+ Dedicated Transport [4 PL, 85pts] +
Chaos Rhino [4 PL, 85pts]: Combi-bolter, Combi-bolter [5pts]

La Croisade Provençale

+++++

- + Joueur : Exalya
- + Faction principale : Adepta Sororitas
- + Points de commandement : 6 -1 -1 -1 = 3
- + Coût total : 1999
- + Total puissance : 104
- + Factions : Adepta Sororitas
- + Points de renfort : 1
- + Nombre d'unités / KP : 19
- + Abattez-le : 3
- + Assassinat : 16
- + Abhorrez le sorcier : 0
- + Pas de prisonniers : 77
- + Seigneur de guerre et trait : Morvenn Vahl

+++++

- == DETACHEMENT Bataillon : Adepta Sororitas (0 PC) [104PC, 1999pts] == Trait d'armée : Ordre de la Rose de Sang - Accès de Colère
- QG 1 : 3 Celestine & Geminae Superia (200) [200 pts] [10 PP]
 - Celestine (0)
 - 2x Geminae Superia (0)
- QG 2 : Chanoinesse (50) Lame bénite, Relique (-1 PC), Saint en Devenir (-1 PC), Relique : Chapelet de Sacrifice, Trait : Ire Brûlante [100 pts] [5 PP]
 - Bénédiction - Parole de l'Empereur (40), Bénédiction - Parole de l'Empereur
- QG 3 : Morvenn Vahl (280) [280 pts] [14 PP] - Seigneur de guerre

- Troupes 1 : 5 Soeurs de Bataille (55) [55 pts] [3 PP]
 - Sister Superior (0), Epée tronçonneuse
- Troupes 2 : 5 Soeurs de Bataille (55) [55 pts] [3 PP]
 - Sister Superior (0), Epée tronçonneuse
- Troupes 3 : 5 Soeurs de Bataille (55) [55 pts] [3 PP]
 - Sister Superior (0)

- Elite 1 : 5 Célestes Sacro-saintes (70) 4 Hallebarde consacrée [75 pts] [3 PP]
 - Sacro-Sainte Supérieure (0), Lance des pieux
- Elite 2 : 5 Célestes Sacro-saintes (70) 4 Hallebarde consacrée [75 pts] [3 PP]
 - Sacro-Sainte Supérieure (0), Lance des pieux
- Elite 3 : Dogmata (65) Hymne - Choeur de Vigeur Spirituelle, Hymne - Litanie de la foi pérenne, Saint en Devenir (-1 PC), Relique : Le Sceau Ecclesiasticus, Trait : Fanal de la Foi [65 pts] [4 PP]
- Elite 4 : Repentia Supérieure (40) [40 pts] [2 PP]
- Elite 5 : 7 Soeurs Repentia (56 + 3*14) [98 pts] [6 PP]
- Elite 6 : 7 Soeurs Repentia (56 + 3*14) [98 pts] [6 PP]
- Elite 7 : 7 Soeurs Repentia (56 + 3*14) [98 pts] [6 PP]

- Attaque rapide 1 : 8 Escouade Zéphyrine (75 + 3*15) [125 pts] [8 PP]
 - Zephyrim Superior (0), Oriflamme zéphyrine
- Attaque rapide 2 : 8 Escouade Zéphyrine (75 + 3*15) [120 pts] [8 PP]
 - Zephyrim Superior (0)
- Attaque rapide 3 : 5 Escouade Zéphyrine (75) [80 pts] [4 PP]
 - Zephyrim Superior (0), Oriflamme zéphyrine

- Soutien 1 : 5 Escouade Retributor (60) Chérubin de l'Armorium, 4 Multi-fuseur [150 pts] [6 PP]
 - Retributor Superior (0), Epée tronçonneuse
- Soutien 2 : 5 Escouade Retributor (60) Chérubin de l'Armorium, 4 Multi-fuseur [150 pts] [6 PP]
 - Retributor Superior (0), Epée tronçonneuse

- Transport 1 : Rhino Sororitas (80) [80 pts] [4 PP]

+++++

- + Joueur : Velor
- + Faction principale : Imperial Knights
- + Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 = 2
- + Coût total : 2000
- + Total puissance : 108
- + Factions : Imperial Knights
- + Points de renfort : 0
- + Nombre d'unités / KP : 5
- + Abattez-le : 22
- + Assassinat : 7
- + Abhorez le sorcier : 0
- + Pas de prisonniers : 0
- + Traits d'armée : [QM] Maison Taranis
- + Pre Game Stratagems: Relic, Warlord Trait, 2x Heirloom,
- + Army Trait (Code Chivalric): protect those in need, defend the realm
- + Seigneur de guerre et trait : Chevalier Croisé - [Codex] 2. Béni par les Sacristains

+++++

== DETACHEMENT Super-lourd : Imperial Knights (0 PC) [108PC, 1995pts] == Trait d'armée : Taranis -
Grâce de
l'Omnimessie

Seigneur de Batailles 1 : Chevalier Croisé (485) Mitrailleuse Cognis de Questor, Cour Exaltée Maître de Forge,
Patrimoine de la Maisonnée (-1 PC), Trait de Seigneur (-1 PC), Cour Exaltée, Personnage, Relique : Fureur Infinie,
Trait : Béni par les Sacristains [515 pts] [28 PP] - Seigneur de guerre
Seigneur de Batailles 2 : Chevalier Paladin (425) 2 Mitrailleuse Cognis de Questor, Cour Exaltée Maître du Vox,
Relique (-1 PC), Cour Exaltée, Personnage, Maison Taranis, Relique : Sanctuaire [445 pts] [24 PP]
Seigneur de Batailles 3 : 3 Armigères Hastaires (145 + 2*145) 3 Mitrailleuse Cognis de Questor [435 pts] [24 PP]
Seigneur de Batailles 4 : 2 Armigères Hastaires (145 + 1*145) 2 Mitrailleuse Cognis de Questor [290 pts] [16 PP]
Seigneur de Batailles 5 : 2 Armigères Helvétiens (155 + 1*155) 2 Mitrailleuse Cognis de Questor, Patrimoine de la Maisonnée (-1 PC), Maison Taranis, Relique : Le Heaume du Bâtard [310 pts] [16 PP]

+++++

+ Joueur : Karasu
+ Faction principale : Tyranids
+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 = 2
+ Coût total : 2000
+ Total puissance : 93
+ Factions : Tyranids
+ Points de renfort : 0
+ Nombre d'unités / KP : 11
+ Abattez-le : 5
+ Assassinat : 10
+ Abhorrez le sorcier : 15
+ Pas de prisonniers : 117
+ Seigneur de guerre et trait : Tyran des Ruches Ailé - 6. Biologie Adaptative
+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Tyranids (0 PC) [93PC, 2000pts] == Trait d'armée : Adaptation - Chasse - Férocité Augmentée, Leviathan: Contrôle Synaptique

QG 1 : Tyran des Ruches Ailé (210) Glandes surrénales (15), Relique (-1 PC) (0), Trait de Seigneur (-1 PC) (0), Léviathan (0), Relique : Le Faucheur d'Obliterax (0), Pouvoir psy : L'Horreur (0), Pouvoir psy : Hurlerment Psychique (0), Pouvoir psy : Nexus de la Ruche (0), Trait : Biologie Adaptative (0) [225 pts] [11 PP] - Seigneur de guerre
QG 2 : Neurothrope (100) Prédateur de la Ruche (-1 PC) (0), Léviathan (0), Pouvoir psy : Parasite Neural (0), Pouvoir psy : Paroxysme (0), Pouvoir psy : Nexus de la Ruche (0), Trait : Emprise Directe (0) [100 pts] [5 PP]
QG 3 : Neurothrope (100) Prédateur de la Ruche (-1 PC) (0), Léviathan (0), Pouvoir psy : Paroxysme (0), Hurlerment Psychique (0), Pouvoir psy : Nexus de la Ruche (0), Trait : Vrilles Synaptiques (0) [100 pts] [5 PP]

Troupes 1 : 9 Guerriers Tyranides (90 + 6*30) Crochets (5), Glandes surrénales (15), 9 Paire d'épées d'os (0), 3 Canon Venin (15), 6 Crache-mort (0), Léviathan (0) [305 pts] [12 PP]
Troupes 2 : 9 Guerriers Tyranides (90 + 6*30) Crochets (5), Glandes surrénales (15), 9 Paire d'épées d'os (0), 3 Canon Venin (15), 6 Crache-mort (0), Léviathan (0) [305 pts] [12 PP]
Troupes 3 : 5 Guerriers Tyranides (90 + 2*30) Glandes surrénales (15), 5 Paire d'épées d'os (0), Canon Venin (5), 4 Crache-mort (0), Léviathan (0) [170 pts] [8 PP]
Troupes 4 : 4 Guerriers Tyranides (90 + 1*30) Glandes surrénales (15), 4 Paire d'épées d'os (0), Canon Venin (5), 3 Crache-mort (0), Léviathan (0) [140 pts] [8 PP]

Elite 1 : Maleceptor (220) Léviathan (0), Pouvoir psy : Parasite Neural (0), Pouvoir psy : Paroxysme (0), Pouvoir psy : Nexus de la Ruche (0) [220 pts] [9 PP]
Elite 2 : 3 Zoanthropes (150) Léviathan (0), Pouvoir psy : Parasite Neural (0), Pouvoir psy : Nexus de la Ruche (0) [150 pts] [7 PP]
Elite 3 : 3 Zoanthropes (150) Léviathan (0), Pouvoir psy : Déferlante (0), Pouvoir psy : Nexus de la Ruche (0) [150 pts] [7 PP]

Soutien 1 : 3 Biovores (45 + 2*45) Léviathan (0) [135 pts] [9 PP]

Grenoble Wargame Club

+++++

+ Joueur : Asclepios
+ Faction principale : T'au Empire
+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 = 2
+ Coût total : 1997
+ Total puissance : 100
+ Factions : T'au Empire
+ Points de renfort : 3
+ Nombre d'unités / KP : 14
+ Abattez-le : 10
+ Assassinat : 10
+ Abhorez le sorcier : 0
+ Pas de prisonniers : 88
+ Seigneur de guerre et trait : Commandante Shadowsun - [Codex] 5.Parangon du Kauyon
+++++

== DETACHEMENT État-major Suprême : T'au Empire (0 PC) [8PC, 150pts] == Trait d'armée : Sept T'au - Arcs de Tir Coordinés

QG 1 : (+2) Commandante Shadowsun (150) Trait de Seigneur (-1 PC), Trait : Parangon du Kauyon [150 pts] [8 PP] - Seigneur de guerre
- Drone de Commandement (0)
- Drone Gardien Avancé (0)

== DETACHEMENT Patrouille : T'au Empire (0 PC) [92PC, 1847pts] == Trait d'armée : Sept T'au - Arcs de Tir Coordinés

QG 2 : Commandant en Exo-armure Crisis (100) Exo-armure Iridium, Fusil à plasma froid, Fusil à plasma froid (2ème), Nacelle de missiles, Nacelle de missiles (2ème), Relique (-1 PC), Trait de Seigneur (-1 PC), Relique : Puce Engramatique de Puretide, Trait : Parangon du Mont'Ka [160 pts] [7 PP]
QG 3 : Longstrike (160) 2 Canon à induction Accélééré, Trait de Seigneur (-1 PC) [170 pts] [9 PP]

Troupes 1 : 10 Carnivores Kroot (60) [60 pts] [3 PP]
Troupes 2 : 10 Carnivores Kroot (60) [60 pts] [3 PP]

Elite 1 : 6 (+15) Exo-armures Crisis (120 + 3*0) [645 pts] [33 PP]
- 1ère Crisis Shas'ui (0), Senseur d'alerte anticipée, Cyclo-éclateur à ions, Éclateur à fusion, Fusil à plasma froid
- 2ème Crisis Shas'ui (0), Générateur de bouclier, Cyclo-éclateur à ions, Éclateur à fusion, Fusil à plasma froid
- 3ème Crisis Shas'ui (40), Générateur de bouclier, Cyclo-éclateur à ions, Éclateur à fusion, Fusil à plasma froid
- 4ème Crisis Shas'ui (40), Générateur de bouclier, Cyclo-éclateur à ions, Éclateur à fusion, Fusil à plasma froid
- 5ème Crisis Shas'ui (40), Générateur de bouclier, Cyclo-éclateur à ions, Éclateur à fusion, Fusil à plasma froid (2ème)
- Crisis Shas'vre (0), Exo-armure Iridium, Générateur de bouclier, Canon à induction, Cyclo-éclateur à ions, Éclateur à fusion, Fusil à plasma froid
- 12x Drone Bouclier (15)

Attaque rapide 1 : (+4) Drones Tactiques (0) [40 pts] [2 PP]
- 4x Drone de Marquage (10)
Attaque rapide 2 : 4 Chiens Kroot (24) [24 pts] [1 PP]

Soutien 1 : Char Hammerhead (145) 2 Canon à induction Accélééré [155 pts] [8 PP]
Soutien 2 : Char Hammerhead (145) 2 Canon à induction Accélééré [155 pts] [8 PP]

Volants 1 : (+2) Bombardier Sun Shark (165) [165 pts] [8 PP]

- 2x Drone d'Interception (0)
Volants 2 : (+2) Bombardier Sun Shark (165) [165 pts] [8 PP]
- 2x Drone d'Interception (0)

Aucun rôle 1 : 4 Chiens Kroot (24) [24 pts] [1 PP]
Aucun rôle 2 : 4 Chiens Kroot (24) [24 pts] [1 PP]

+++++

+ Joueur : RtheKnight
+ Faction principale : Chaos Space Marines
+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 -1 -1 = 0
+ Coût total : 2000
+ Total puissance : 109
+ Factions : Chaos Space Marines
+ Points de renfort : 0
+ Nombre d'unités / KP : 16
+ Abattez-le : 6
+ Assassinat : 10
+ Abhorrez le sorcier : 3
+ Pas de prisonniers : 130
+ Seigneur de guerre et trait : Prince Démon de l'Hereticus Astartes - [Bile] 3. Régénération Contre Nature
+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Chaos Space Marines (0 PC) [109PC, 2000pts] == Trait d'armée : Créations de Bile - Améliorations Expérimentales

QG 1 : Prince Démon de l'Hereticus Astartes (120) Epée infernale, Ailes, Marque de Nurgle, Relique (-1 PC), Trait de Seigneur (-1 PC), Relique : G'Holl'Ax, le Décrépité, Pouvoir psy : Prescience, Pouvoir psy : Miasmes Putrides, Trait : Régénération Contre Nature [180 pts] [11 PP] - Seigneur de guerre
QG 2 : Seigneur de la Discorde sur Métarôdeur (175) Conflagrateur, Marque de Khorne, Aspirant Seigneur (-1 PC), Dons du Chaos (-1 PC), Relique : Zaall, l'Enragé, Trait : Précision Chirurgicale [175 pts] [9 PP]

Troupes 1 : 10 Bande de Cultistes (50) 9 Arme à feu de cultiste [50 pts] [2 PP]
- Champion Cultiste (0), Arme à feu de cultiste
Troupes 2 : 5 Légionnaires (90) 4 Epée tronçonneuse Astartes, Icône du Chaos, Marque de Khorne [120 pts] [7 PP]
- Aspirant Champion (0), Epée tronçonneuse Astartes, Lame démon
Troupes 3 : 5 Légionnaires (90) 4 Epée tronçonneuse Astartes, Icône du Chaos, Marque de Khorne [120 pts] [7 PP]
- Aspirant Champion (0), Epée tronçonneuse Astartes, Lame démon
Troupes 4 : 5 Légionnaires (90) 4 Epée tronçonneuse Astartes, Icône du Chaos, Marque de Khorne [120 pts] [7 PP]
- Aspirant Champion (0), Epée tronçonneuse Astartes, Lame démon
Troupes 5 : 5 Légionnaires (90) 4 Epée tronçonneuse Astartes, Icône du Chaos, Marque de Khorne [120 pts] [7 PP]
- Aspirant Champion (0), Epée tronçonneuse Astartes, Lame démon

Elite 1 : Maître des Exécutions (65) Marque de Khorne, Trait de Seigneur (-1 PC), Trait : Haine Incarnée [80 pts] [5 PP]
Elite 2 : 5 Possédés (140) [140 pts] [7 PP]
- Champion possédé (0)
Elite 3 : 5 Possédés (140) [140 pts] [7 PP]
- Champion possédé (0)
Elite 4 : 5 Possédés (140) [140 pts] [7 PP]
- Champion possédé (0)

Attaque rapide 1 : 5 Motards du Chaos (90 + 2*30) 4 Epée tronçonneuse Astartes, Icône du Chaos, Marque de Khorne [175 pts] [11 PP]
- Champion Motard (0), Epée tronçonneuse Astartes, Masse énergétique, Trophées de la Longue Guerre (-1 PC), Relique : La Masse Noire
Attaque rapide 2 : 5 Serres du Warp (140) [140 pts] [7 PP]
- Champion Serres du Warp (0)
Attaque rapide 3 : 5 Serres du Warp (140) [140 pts] [7 PP]
- Champion Serres du Warp (0)

Transport 1 : Rhino du Chaos (80) [80 pts] [4 PP]
Transport 2 : Rhino du Chaos (80) [80 pts] [4 PP]

+++++

+ Joueur : Trig
+ Faction principale : Arlequins
+ Points de commandement : 6 -1 -1 -2 = 2
+ Coût total : 2000
+ Total puissance : 86
+ Factions : Arlequins
+ Points de renfort : 0
+ Nombre d'unités / KP : 20
+ Abattez-le : 8
+ Assassinat : 13
+ Abhorrez le sorcier : 6
+ Pas de prisonniers : 80
+ Seigneur de guerre et trait : Coryphée - [Codex] Un Pied dans le Futur
+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Arlequins (0 PC) [65PC, 1510pts] == Trait d'armée : Saedath Lumière - Eclat Lumineux

QG 1 : Coryphée (75) Baiser d'Arlequin, Reine des Eclats, Relique (-1PC), Trait de Seigneur (-1PC), Relique : La Rose de Cegorach, Trait : Un Pied dans le Futur [110 pts] [5 PP] - Seigneur de guerre
QG 2 : Prophète de l'Ombre (100) Pouvoir psy : Eclat de Lumière, Pouvoir psy : Sentiers Crépusculaires [100 pts] [5 PP]

Troupes 1 : 4 (+1) Troupe (52) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin [100 pts] [4 PP]
- Grand Comédien (13)
Troupes 2 : 4 (+1) Troupe (52) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin [100 pts] [4 PP]
- Grand Comédien (13)
Troupes 3 : 4 (+1) Troupe (52) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin [100 pts] [4 PP]
- Grand Comédien (13)
Troupes 4 : 4 (+1) Troupe (52) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin [100 pts] [4 PP]
- Grand Comédien (13)
Troupes 5 : 4 (+1) Troupe (52) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin [100 pts] [4 PP]
- Grand Comédien (13)
Troupes 6 : 4 (+1) Troupe (52) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin [100 pts] [4 PP]
- Grand Comédien (13)

Elite 1 : Solitaire (110) Prince des Péchés [130 pts] [7 PP]

Transport 1 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]
Transport 2 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]
Transport 3 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]
Transport 4 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]
Transport 5 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]
Transport 6 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]

== DETACHEMENT Patrouille : Arlequins (-2 PC) [21PC, 490pts] == Trait d'armée : Saedath Lumière - Eclat Lumineux

QG 3 : Prophète de l'Ombre (100) Pouvoir psy : Miroirs Mentaux, Pouvoir psy : Voile de Larmes [100 pts] [5 PP]

Troupes 7 : 4 (+1) Troupe (52) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin [100 pts] [4 PP]
- Grand Comédien (13)
Troupes 8 : 4 (+1) Troupe (52) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin, Etreinte d'Arlequin [100 pts] [4 PP]
- Grand Comédien (13)

Transport 7 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]
Transport 8 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]

RONINS

+++++

- + Player : K-lyse
 - + Army main faction : Necrons
 - + Total command points : 6+3-1 -1 -1 -1 = 5
 - + Total army points : 2000 + Total power level : 107
 - + Pre-Game Stratagemes Warlord Trait (-1CP) , Relic (-1CP), Dynastic Heirlooms (-1CP) Rarefied Noblety (-1CP)
 - + Number of Units / KP : 15
 - + Bring it down : 10
 - + Assassination : 10
 - + No prisoners : 96
 - + Army trait : Custom <Eternal Conquerors - Relentless Expansionists>
 - + Warlord & trait : The Triarch's Will
- +++++

== Necrons – Custom Dynasty (Eternal Conquerors and Relentlessly Expansionist), Patrol Detachment ==
85PL/1599PTS

HQ1: Catacomb Command Barge: Gauss Cannon (5), Relic (-1cp): Voltaic Staff, Enduring Will (-1cp) [9 PL, -2CP, 150pts]

HQ2: Chronomancer: Entropic Lance (10) Dynastic Heirloom : Veil of Darkness (-1cp) [5 PL, -1CP, 85pts]

EL1: 6 Skhorpec Destroyers (630) 2 pair of Reaper-Blades [8PL 180pts]

EL2: 6 Skhorpec Destroyers (630) 2 pair of Reaper-Blades [8PL 180pts]

TROOP1: 10 warriors with Gauss Reapers [6 PL, 130pts]

TROOP2: 10 warriors with Gauss Reapers [6 PL 130pts]

FA1: 3 Tomb Blades [4PL 60pts]

FA2: 3 Tomb Blades [4PL 60pts]

HS1: 6 Lokhust Destroyer and a Lokhust Heavy Destroyer with Gauss Destructor [15 PL, 285pts]

HS2: Lokhust Heavy Destroyer with Gauss Destructor [3 PL, 50pts]

DT1: Ghost Ark [8 PL, 130pts]

DT2: Ghost Ark [8 PL, 130pts]

No Slot Org 1: Canopteck Plasmacyte [1pl, 15pts]

No Slot Org 2: Canopteck Plasmacyte [1pl, 15pts]

+++++

== Necrons – Szerekhan (not relevant as only dynastic agent) – Supreme Command, [21PL, 400pts] ==

LOW1: The Silent King: Warlord (-1cp for warlord trait, +3cp for being warlord) [21 PL, +3CP/-1CP, 400pts]

+++++

+ Joueur : Laguinche
+ Faction principale : Death Guard
+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 -1 = 1
+ Coût total : 2000
+ Total puissance : 115
+ Factions : Death Guard
+ Points de renfort : 0
+ Nombre d'unités / KP : 17
+ Abattez-le : 6
+ Assassinat : 16
+ Abhorrez le sorcier : 3
+ Pas de prisonniers : 108
+ Seigneur de guerre et trait : Seigneur de la Contagion - -Trait- [Enclume de Mortarion] Gouaille Gargouillante

+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Death Guard (0 PC) [115PC, 2000pts] ==

QG 1 : Seigneur de la Contagion (120) (Pathogène) Maladie Acide, Relique (-1 PC), Trait de Seigneur (-1 PC), Enclume de Mortarion, Relique : Ruche d'Insectes du Warp, Trait : Gouaille Gargouillante [135 pts] [7 PP] - Seigneur de guerre

QG 2 : Essaim Répugnant (90) Enclume de Mortarion, Pouvoir psy : Miasmes de Pestilence, Pouvoir psy : Présent Pestilentiel [90 pts] [5 PP]

Troupes 1 : 10 Marines de la Peste (105 + 521) 2 Fléau de Corruption, 2 Fuseur, Gerbe-pestes, 2 Grand Hachoir de la Peste, 2 Lance-pestes, Enclume de Mortarion [210 pts] [12 PP]

- Champion Plague Marine (0), Fusil à plasma, Gantelet énergétique

Troupes 2 : 10 Marines de la Peste (105 + 521) 2 Fléau de Corruption, 2 Fuseur, Gerbe-pestes, 2 Grand Hachoir de la Peste, 2 Lance-pestes, Enclume de Mortarion [210 pts] [12 PP]

- Champion Plague Marine (0), Fusil à plasma, Gantelet énergétique

Troupes 3 : 10 Marines de la Peste (105 + 5*21) 2 Fléau de Corruption, 2 Fuseur, Gerbe-pestes, 2 Grand Hachoir de la Peste, 2 Lance-pestes, Enclume de Mortarion [210 pts] [12 PP]

- Champion Plague Marine (0), Fusil à plasma, Gantelet énergétique

Troupes 4 : 10 Véroleux (50) Enclume de Mortarion [50 pts] [3 PP]

Troupes 5 : 10 Véroleux (50) Enclume de Mortarion [50 pts] [3 PP]

Troupes 6 : 10 Véroleux (50) Enclume de Mortarion [50 pts] [3 PP]

Elite 1 : Biologiste Putréfacteur (65) Relique (-1 PC), Trait de Seigneur (-1 PC), Enclume de Mortarion, Relique : Heaume de Fugaris, Trait : Archicontaminateur (Aura) [65 pts] [4 PP]

Elite 2 : Corrupteur Nidoreux (90) (Pathogène) Ruissellement Révulsant, Relique (-1 PC), Enclume de Mortarion, Relique : Cuves Puantes [95 pts] [6 PP]

Elite 3 : Intendant (70) Enclume de Mortarion [70 pts] [4 PP]

Elite 4 : 3 Terminators du Linceul (150) Enclume de Mortarion [150 pts] [9 PP]

- Deathshroud Champion (0), Second gantelet gicle-pestes

Elite 5 : 3 Terminators du Linceul (150) Enclume de Mortarion [150 pts] [9 PP]

- Deathshroud Champion (0), Second gantelet gicle-pestes

Attaque rapide 1 : Drone fétide (115) Moissonneuse-hacheuse, Enclume de Mortarion [120 pts] [7 PP]

Attaque rapide 2 : Drone fétide (115) Moissonneuse-hacheuse, Enclume de Mortarion [120 pts] [7 PP]

Soutien 1 : Chenillé Crachepestes (135) 2 Canon Entropie, Enclume de Mortarion [145 pts] [8 PP]

Transport 1 : Rhino du Chaos (80) Enclume de Mortarion [80 pts] [4 PP]

+++++

+Joueur 3 : Fracassor

+ Faction principale : Arlequins

+ Sous faction : Saedath Lumière - Eclat Lumineux

+ Points de commandement : 6 -1 -1 -2 = 2

+ stratageme avant partie : favori du dieu moqueur (-1pc), trésor des aeldari (-1pc)

+ Coût total : 2000

+ Total puissance : 87

+ Points de renfort : 0

+ Nombre d'unités / KP : 20

+ Abattez-le : 7

+ Assassinat : 16

+ Abhorez le sorcier : 6

+ Pas de prisonniers : 82 pv

+ Seigneur de guerre : Prophète de l'ombre (QG1)

+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Arlequins (0 PC) [78PP, 1795pts] ==

QG 1 : Prophète de l'Ombre (100) , neuro disrupteur (5), Pouvoir psy : Miroirs Mentaux, Sentiers Crépusculaires [105

pts] [5 PP] - Seigneur de guerre

QG 2 : Prophète de l'Ombre (100) , neuro disrupteur (5), Pouvoir psy : Miroirs Mentaux, Sentiers Crépusculaires [105

pts] [5 PP]

Troupes 1 : 4 (+1) Troupe (65): player avec Neuro disrupteur (5) et lame d'harlequin (0), player avec neuro disrupteur

(5) et Baiser d'harlequin (5), player avec Pistolet à fusion (5) et lame d'harlequin (0), player avec Pistolet à fusion (5) et

lame d'harlequin (0). Grand Comédien avec lame d'harlequin et Pistolet shuriken [90 pts] [4 PP]

Troupes 2 : 4 (+1) Troupe (65): player avec Neuro disrupteur (5) et lame d'harlequin (0), player avec neuro disrupteur

(5) et Baiser d'harlequin (5), player avec Pistolet à fusion (5) et lame d'harlequin (0), player avec Pistolet à fusion (5) et

lame d'harlequin (0). Grand Comédien avec lame d'harlequin et Pistolet shuriken [90 pts] [4 PP]

Troupes 3 : 4 (+1) Troupe (65): player avec Neuro disrupteur (5) et lame d'harlequin (0), player avec neuro disrupteur

(5) et Baiser d'harlequin (5), player avec Pistolet à fusion (5) et lame d'harlequin (0), player avec Pistolet à fusion (5) et

lame d'harlequin (0). Grand Comédien avec lame d'harlequin et Pistolet shuriken [90 pts] [4 PP]

Troupes 4 : 4 (+1) Troupe (65): player avec Neuro disrupteur (5) et lame d'harlequin (0), player avec neuro disrupteur

(5) et Baiser d'harlequin (5), player avec Pistolet à fusion (5) et lame d'harlequin (0), player avec Pistolet à fusion (5) et

lame d'harlequin (0). Grand Comédien avec lame d'harlequin et Pistolet shuriken [90 pts] [4 PP]

Troupes 5 : 4 (+1) Troupe (65): player avec Neuro disrupteur (5) et lame d'harlequin (0), player avec neuro disrupteur

(5) et Baiser d'harlequin (5), player avec Pistolet à fusion (5) et lame d'harlequin (0), player avec Pistolet à fusion (5) et

lame d'harlequin (0). Grand Comédien avec lame d'harlequin et Pistolet shuriken [90 pts] [4 PP]

Troupes 6 : 4 (+1) Troupe (65): player avec Neuro disrupteur (5) et lame d'harlequin (0), player avec neuro disrupteur

(5) et Baiser d'harlequin (5), player avec Pistolet à fusion (5) et lame d'harlequin (0), player avec Pistolet à fusion (5) et

lame d'harlequin (0). Grand Comédien avec lame d'harlequin et Pistolet shuriken [90 pts] [4 PP]

Elite 1 : Bouffon Tragique (70) rôle pivot : Fantôme de la Faille (20) [90 pts] [4 PP]

Elite 2 : Bouffon Tragique (70) rôle pivot : seigneur des os de cristal (20) [90 pts] [4 PP]

Attaque rapide 1 : 2 Tisseurs Célestes (90) ,2 bolas (0), 2 canon disrupteur (10) [100 pts] [4 PP]

Attaque rapide 2 : 2 Tisseurs Célestes (90) ,2 bolas (0), 2 canon disrupteur (10) [100 pts] [4 PP]

Transport 1 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]

Transport 2 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]

Transport 3 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]

Transport 4 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]

Transport 5 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]

Transport 6 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]

Transport 7 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]

== DETACHEMENT Patrouille : Arlequins (-2 PC) [9PP, 205pts] ==

QG 3 : Coryphée (75) Pistolet à fusion, baiser d'harlequin (10), rôle pivot : Reine des éclats (25), Relique (-1PC), Trait

de Seigneur (-1PC), Trait : un pied dans le futur, Relique : la rose de Cegorath [115 pts] [5 PP]

Troupes 7 : 4 (+1) Troupe (65): jouer avec Neuro disrupteur (5) et lame d'harlequin (0), jouer avec neuro disrupteur

(5) et Baiser d'harlequin (5), jouer avec Pistolet à fusion (5) et lame d'harlequin (0), jouer avec Pistolet à fusion (5) et

lame d'harlequin (0). Grand Comédien avec lame d'harlequin et Pistolet shuriken [90 pts] [4 PP]

Le Cartel De Ragondins

+++++

- + Joueur : Grimmnar
- + Faction principale : Thousand Sons
- + Points de commandement : 6 -1 -1 = 4
- + Coût total : 2000
- + Total puissance : 102
- + Factions : Thousand Sons
- + Points de renfort : 0
- + Nombre d'unités / KP : 11
- + Abattez-le : 3
- + Assassinat : 10
- + Abhorrez le sorcier : 23
- + Pas de prisonniers : 104
- + Seigneur de guerre et trait : Maître Infernal

+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Thousand Sons (0 PC) [79PC, 1580pts] == Trait d'armée :
Thousand Sons

QG 1 : Maître Infernal (90) Aperçu de l'Eternité, Maëlstrom Maléfique, Relique (-1 CP), Relique :
Cristal d'Umbraléfices, Pouvoir psy : 2 Tisseur de Destins, Pouvoir psy : Façade Spécieuse [90
pts] [5 PP] - Seigneur de guerre

QG 2 : Ahriman sur Disque de Tzeentch (180) [180 pts] [9 PP]

Troupes 1 : 5 Marines Rubricae (105) Icône de Flamme [105 pts] [6 PP]

- Aspirant Sorcier (0), Pouvoir psy : 2 Manipulation Temporelle

Troupes 2 : 5 Marines Rubricae (105) Icône de Flamme, 4 Lance-flammes Warp [117 pts] [6 PP]

- Aspirant Sorcier (0), Lance-flammes Warp léger, Pouvoir psy : 2 Tisseur de Destins

Troupes 3 : 5 Marines Rubricae (105) Icône de Flamme [105 pts] [6 PP]

- Aspirant Sorcier (0), Pouvoir psy : 2 Manipulation Temporelle

Troupes 4 : 5 Marines Rubricae (105) Icône de Flamme [105 pts] [6 PP]

- Aspirant Sorcier (0), Pouvoir psy : 1 Prestige de Tzeentch

Elite 1 : 10 Terminators de Scarabée Occulte (200 + 5*40) 2 Canon Soulreaper, 2 Lance-missiles
Hellfyre [430 pts] [20 PP]

- Sorcier du Scarabée Occulte (0), Pouvoir psy : 2 Tisseur de Destins

Elite 2 : 5 Terminators de Scarabée Occulte (200) Canon Soulreaper, Lance-missiles Hellfyre [215
pts] [10 PP]

- Sorcier du Scarabée Occulte (0), Pouvoir psy : 1 Prestige de Tzeentch

Elite 3 : 5 Terminators de Scarabée Occulte (200) Lance-missiles Hellfyre [210 pts] [10 PP]

- Sorcier du Scarabée Occulte (0), Pouvoir psy : 2 Manipulation Temporelle

Attaque rapide 1 : Rejeton du Chaos (23) [23 pts] [1 PP]

== DETACHEMENT État-major Suprême : Thousand Sons (0 PC) [23PC, 420pts] == Trait
d'armée : Thousand Sons

Seigneur de Batailles 1 : Magnus le Rouge (420) Trait de Seigneur (-1 PC) [420 pts] [23 PP]

Player 3: Nicolas "Sven" Nambotin
 Team: Cartel de Ragondins
 Factions Used: Chaos Knight
 Army Points: 2000pts 108PL
 Reinforcement Points: 0
 Number of Units / Killpoints: 11
 Pre Game Stratagems: 2x Corrupted Heirlooms, Relic, Warlord Trait, Arch-Tyrant
 Starting Command Points: 1
 Warlord: Knight Desecrator with Knight Diabolus
 Army Trait: Harbingers of Dreads
 Secondary Objectives Information
 No Prisoners: 0
 Bring it Down: 24
 Assassination: 4
 Abhor the Witch: 0
 ++++++
 == Chaos Knight « Infernal » « Vextrix » - Super Heavy Detachment = -4CP [83PL, 1515pts] ==
 Household Bond : Titankin & Traitoris Ambition : Daemonic Surge
 LOW1 : Knight Desecrator [22PL, 430pts] Blessing of the Dark Master [Warlord]
 ---Relic : The Diamonas (-1CP)
 ---Warlord Trait : Knight Diabolus (-1CP)
 ---Arch-Tyrant : Aura of Terror (-1CP)
 LOW2 : 2 War Dog Executioner Squadron [17PL, 325pts]
 LOW2a : Diabolus Heavy Stubber, Mirror of Fates
 LOW2b : Diabolus Heavy Stubber
 ---Relic : Helm of Dog (-1CP)
 LOW3 : War Dog Karnivore [10PL, 170pts] Diabolus Heavy Stubber, Blood Shield
 ---Relic : Heretech Power Core (-1CP)
 LOW4 : War Dog Karnivore [8PL, 140pts] Diabolus Heavy Stubber
 LOW5 : 3 War Dog Stalker Squadron [25PL, 450pts]
 LOW5a : Reaper Chaintalon, Daemonbreath Spear, Diabolus Heavy Stubber
 LOW5b : Reaper Chaintalon, Daemonbreath Spear, Diabolus Heavy Stubber, Warp Borne Stalker
 LOW5c : Reaper Chaintalon, Daemonbreath Spear, Diabolus Heavy Stubber
 == Chaos Knight « Infernal » « Vextrix » - Auxiliary Super Heavy Detachment = -0CP [25PL, 485pts] ==
 Household Bond : Titankin & Traitoris Ambition : Daemonic Surge
 LOW6 : 3 War Dog Brigand Squadron [25PL, 485pts]
 LOW6a : Diabolus Heavy Stubber
 LOW6b : Diabolus Heavy Stubber
 LOW6c : Havoc Multi Launcher, Subjugator Machine Spirit

+++++

- + Joueur : Tyran375
- + Faction principale : Tyranids
- + Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 = 2
- + Coût total : 2000
- + Total puissance : 88
- + Factions : Tyranids
- + Points de renfort : 0
- + Nombre d'unités / KP : 11
- + Abattez-le : 4
- + Assassinat : 13
- + Abhorez le sorcier : 11
- + Pas de prisonniers : 114

Hyper adaptation LEVIATHAN

+++++

== Détachement principal : Tyranids (0 PC) [88PC, 2000pts] ==

QG 1 : Neurothrope (100) Pouvoir psy : Catalyseur, Pouvoir psy : Hurlement Psychique [100 pts] [5 PP]

QG 2 : Neurothrope (100) Trait de Seigneur (-1 PC), Pouvoir psy : Catalyseur, Pouvoir psy : Déferlante, Trait : Emprise Directe [100 pts] [5 PP]

QG 3 : Tyran des Ruches Ailé (210) Glandes surrénales, Relique (-1 PC), Trait de Seigneur (-1 PC), Relique : Le Faucheur d'Obliterax, Pouvoir psy : Déferlante, Pouvoir psy : Hurlement Psychique, Trait :

Biologie Adaptative [225 pts] [11

PP]

Troupes 1 : 9 Guerriers Tyranides (90 + 6*30) Crochets, Glandes surrénales, Sacs à toxines, 2 Canon Venin, 9 paire d'épée d'os, 7 craches morts [310 pts] [12 PP]

Troupes 2 : 9 Guerriers Tyranides (90 + 6*30) Crochets, Glandes surrénales, Sacs à toxines, 2 Canon Venin, 9 paire d'épée d'os, 7 craches morts [310 pts] [12 PP]

Troupes 3 : 9 Guerriers Tyranides (90 + 6*30) Crochets, Glandes surrénales, 2 Canon Venin, 9 paire d'épée d'os, 7 craches morts [300 pts] [12 PP]

Elite 1 : 3 Venomthropes (105) [105 pts] [5 PP]

Elite 2 : 3 Zoanthropes (150) Pouvoir psy : Parasite Neural [150 pts] [7 PP]

Attaque rapide 1 : Parasite de Mortrex (80) Trait de Seigneur (-1 PC), Trait : Ruse Extraterrestre [80 pts] [4 PP]

Soutien 1 : 2 biovores (90 pts) [6pp]

Volants 1 : Harpie (175) 2 Canon Venin Lourd, Symbiose Dermique [230 pts] [11 PP]

STARDUST CRUSADER

+++++

Player : Bruno (Heskale) Barbe

Factions used: Adeptus Astartes

Army Points: 1996

Reinforcement Points: 4

Number of Units / Killpoints: 13

Pre Game Stratagems: Hero of the Chapter, Exemplar of the Promethean

Creed, Warlord Trait, Relic

Starting Command Points: 2

Warlord & Trait: Librarian in Jump Pack, Rite of War & Never Give Up

Army Trait: Combat Doctrines, Promethean Cult

Secondary Objectives Information

No Prisoners: 115

Bring it Down: 2

Assasination: 10

Abhor the Witch: 3

+++++

++

== Adeptus Astartes - Salamanders - Battalion Detachment = -4CP,

[99PL, 1996pts] == Chapter Tactic: Forged in Battle

HQ: Librarian [6PL, 115pts] [Warlord] Jump Pack, Boltgun, Force

Sword

--- Psychic powers : Null Zone, Veil of Time

--- Warlord Trait : Rite of War (-1CP)

--- Exemplar of the Promethean Creed : Never Give Up (-1CP)

--- Relic : The Armor Indomitus (-1CP)

HQ: Vulkan He'stan [7PL, 120pts]

TR: 5 Assault Intercessor Squad [5PL, 95pts]

TR: 5 Incursor Squad [5PL, 105pts]

TR: 5 Incursor Squad [5PL, 105pts]

EL: 10 Vanguard Veteran [14PL, 268pts] Jump Packs, Sergeant with Thunder Hammer and Astartes Chainsword, 1 Vanguard with Thunder Hammer and Astartes Chainsword, 8 Vanguard with Lighting Claw and Astartes Chainsword

EL: 10 Vanguard Veteran [14PL, 268pts] Jump Packs, Sergeant with Thunder Hammer and Astartes Chainsword, 1 Vanguard with Thunder Hammer and Astartes Chainsword, 8 Vanguard with Lighting Claw and Astartes Chainsword

EL: 6 Aggressor Squad [12PL, 240pts] 2x6 Flamesorm Gauntlets

EL: 3 Aggressor Squad [6PL, 120pts] 2x3 Flamesorm Gauntlets

EL: Apothecary [5PL, 110pts] Chief Apothecary

--- Hero of The Chapter : Selfless Healer (-1CP)

FA: 1 Land Speeders [3PL, 70pts] Multi-melta

FA: 1 Land Speeders [3PL, 70pts] Multi-melta

HS: 6 Eradicator Squad [14PL, 310pts] Sergent with Heavy melta rifle, 2 Eradicators with Multi-melta, 3 Eradicators with Heavy melta rifle

Player : LRM
 Team: STARDUST CRUSADERS
 Factions Used: Genestealer Cult
 Army Points: 2000
 Reinforcement Points: 0
 Number of Units / Killpoints: 18
 Pre Game Stratagems: Gene Sires Gifts x 2; RELIC x 1
 Starting Command Points: 3 = 6-1-1-1
 Warlord & Trait: Primus (No trait)
 Army Trait: Crossfire
 Secondary Objectives Information :
 No Prisoners: 142 wounds
 Bring it Down: 6
 Assassination: 19
 Abhor the Witch: 0
 Kill more : 18 units
 ++++++
 == Genestealer Cults – Myriad Cult - Battalion Detachment = 0CP,

[105PL, 2000pts] ==
 Army Trait: (Industrial Affinity, War Convoy, Accustomed to toil, Cold eyed killers)
 HQ1: Primus (80) [4PL, 80pts] WARLORD
 HQ2: Acolyte Iconward (75) [4PL, 75pts]
 TR1: 5x Acolyte Hybrids (5x9) Acolyte Leader with Cult lash whip (0) [3PL, 45pts]
 TR2: 5x Acolyte Hybrids (5x9) 1 Acolyte Hybrid with Hand Flamer (3) Acolyte Leader with Cult lash whip (0)[3PL, 48pts]
 TR3: 10 Neophyte Hybrids (10x6) 2 seismic cannons (2x15) [4PL, 90pts]
 TR4: 20 Neophyte Hybrids (20x6) 4 seismic cannons (4x15) Proficient Planning: Lying in wait (20) [9PL, 200pts]
 TR5: 20 Neophyte Hybrids (20x6) 4 seismic cannons (4x15) Proficient Planning: A perfect Ambush (15) [9PL, 195pts]
 EL1: Keleormorph [3PL, 80pts] Relic (-1CP): Wyrmtooth Rounds
 EL2: Nexos [3PL, 50pts] Gene Sires Gifts (-1CP): Cranial Inlay
 EL3: Sanctus (70) Cult sniper rifle (0) Proficient Planning: From every Angle (10) [4PL, 80pts]
 EL4: 10x Purestrain Genestealers (10x14) Proficient Planning: They came from below (10) [8PL, 150pts]
 EL5: Clamavus [3PL, 50pts] Gene Sires Gifts (-1CP): Opressor's Bane
 FA1: 7 Atalan Jakals (7x12) Atalan Leader (12) with Demolition charge (5) 2 Wolf quad (2x24) with Atalan Incinerator (2x10) [9PL, 169pts]
 FA2: 7 Atalan Jakals (7x10) with 1 Demoliton charge (5) Atalan Leader (12) with Demolition charge (5) 2 Wolf quad (2x24) with Atalan Incinerator (2x10) [9PL, 174pts]
 FA3: 7 Atalan Jakals (7x10) with 1 Demoliton charge (5) Atalan Leader (12) with Demolition charge (5) 2 Wolf quad (2x24) with Atalan Incinerator (2x10) [9PL, 174pts]

 HS1: Goliath Rockgrinder (110) Heavy Seismic Cannon (0) Cache of Demolition charges (5) [6PL, 115pts]
 HS2: Goliath Rockgrinder (110) Heavy Seismic Cannon (0) Cache of Demolition charges (5) [6PL, 115pts]
 HS3: Goliath Rockgrinder (110) Heavy Seismic Cannon (0) [6PL, 110pts]

+++++

PLAYER: Albios

TEAM: STARDUST CRUSADERS

FACTION: Thousand Sons (Cult of Duplicity)

Army points: 1996 points

Total Reinforcement points : 1pts

Total Power Level: 102 PL

Total Command points: 2CP = 6 -1-1-1-1

Warlord & WLT: Magnus, Arrogance of Aeons, Undying Form, Lord of Forbidden Lore

No Prisoners: 98 wounds (10VP)

Titan Hunter: 0pts

Bring it Down: 3pts

Assasination: 13pts

Abhor the Witch: 18pts

Cabal points : Magnus 4 + Arhiman 3 + Exalted Sorcerer 3 + Aspiring

Sorcerer 1 + Icon of Flame 1 + Infernal Master 2 + Scarab Occult

Sorcerer 1 + Scarab Occult Sorcerer 1

For a total of 16 cabal points at full strength

Pre-Game Stratagems : Warlord Trait (Magnus) 2 times Sorcerous

Arcana (Infernal master and Exalted sorcerer) and High Acolytes

(Exalted sorcerer)

+++++

== Supreme Command Detachment +3CP (Chaos - Thousand Sons) [23 PL, 4

Cabal Points, 420pts] ==

Cults of the Legion: Cult of Duplicity

Deamon Primarch: Magnus the Red (420), Warlord, Warlord traits :

Arrogance of Aeons, Undying Form, Lord of Forbidden Lore

[420pts/23pl] Cabal Points : 4

== Bataillon -3CP (Chaos - Thousand Sons) Cults of the Legion: [78

PL, 12 Cabal Points, 1550pts] ==

Cults of the Legion: Cult of Duplicity

HQ1: Ahriman (160), Disc of Tzeentch (20), Psy Powers : Smite,

Glamour of Tzeentch, Presage, Temporal Surge [180pts/9PL] Cabal

Point : 3

HQ2: Exalted Sorcerer (100), Disc of Tzeentch (25), Prosperine

khopesh (5pts), Rehati (20) Psy Powers : Smite, Sorcerous Facade,

Tzeentch's Firestorm, Gaze of Hate, High Acolytes (-1CP):

Aetherstride, Sorcerous Arcana (-1CP): Athenaeon Scrolls

[150pts/8PL] Cabal Point : 3

HQ3: Infernal Master (90), Infernal Pacts : Capering Imps, Malefic

Maelstrom, Psy Power: Smite, Sorcerous Facade, Weaver of Fates,

Sorcerous Arcana (-1CP) : Umbralific Crystal [90pts/5PL] Cabal

Points: 2

TR1: 4 Rubric Marines (4x21), 1 Rubric Marine (1x21) , 1 canon

soulreaper (5), 1 Icon of Flame (0), Psy Power : Smite, Sorcerous

Facade, Doombolt [110pts/6PL]

Cabal points : 1 from the aspiring sorcerer and 1 from the Icon of Flame

TR2: 10 Tzaangors (10x7), 10 Tzangor blades (0) [70pts/4PL]

TR3: 10 Tzaangors (10x7), 10 Tzangor blades (0) [70pts/4PL]

E1: Scarab Occult Sorcerer (40), Force Stave (0), Inferno Combi

Bolter (0), 7 Scarab Occult Terminators (7x40), 7 Prosperine khopesh

(0), Inferno Combi Bolter (0) 2 Scarab Occult Terminator (2x40), 2

Soulreaper Cannon (2x5), 2 Hellfyre missile Rack (2x10), Psy Power:

Smite, Sorcerous Facade, Empyric Guidance [430pts/20PL] Cabal Point:

1

E2: Scarab Occult Sorcerer (40), Force Stave (0), Inferno Combi

Bolter (0), 7 Scarab Occult Terminators (7x40), 7 Prosperine khopesh

(0), Inferno Combi Bolter (0) 2 Scarab Occult Terminator (2x40), 2

Soulreaper Cannon (2x5), 2 Hellfyre missile Rack (2x10), Psy Power

Smite, Sorcerous Facade, Emphyric Guidance [430pts/20PL] Cabal Point:

1

A1 2 Chaos Spawn (2x23), 2 Hideous mutations (0) [2 PL ; 46 pts]

*SCD = Supreme Command Detachment

FTA

+++++

+ Team : FTA
+ Joueur : Web – Ewen Le Thomas
+ Faction principale : Thousand Sons
+ Points de commandement : 6 -3 +3 -1 -1 -1 -3 = 0
+ Coût total : 1999
+ Total puissance : 106
+ Factions : Thousand Sons – culte de la duplicité / Chaos Knight Dreadblades
+ Points de renfort : 1 pt
+ Nombre d'unités / KP : 11
+ Abattez-le : 6
+ Assassinat : 10
+ Abhorez le sorcier : 21
+ Pas de prisonniers : 106
+ Stratagèmes pré-jeux : Sorcerous Arcana (-1PC) (sur Sorcier Exalté)

+++++

== Détachement principal - Bataillon Thousand Sons – Culte de la duplicité (-3 PC) [83PC, 1577pts] ==

QG 1 : Ahriman sur Disque de Tzeentch (180) [180 pts] [9 PP]
[Pouvoir psy : Prestige de Tzeentch, Présage, Guides Empyréens, Smite]

QG 2 : Maître Infernal (90) [90 pts] [5 PP]
Aperçu de l'Eternité, Maëlstrom Maléfique, [Relique (-1 CP) : Cristal d'Umbraléfices]
[Pouvoir psy : Tisseur de destins, Smite]

QG 3 : Sorcier Exalté sur Disque de Tzeentch (125) [125 pts] [7 PP]

[Warlord Trait : Maître Désinformateur] -1 PC], [Relique supplémentaire (Sorcerous Arcana) : Parchemins Athénéens],

[Pouvoir psy : Tempête de Feu de Tzeentch, Regard de Haine, Smite]

Troupes 1 : 5 Marines Rubricae (105) [105 pts] [6 PP]
Icône de Flamme (0)
- Aspirant Sorcier (0), Lance-flammes Warp léger
[Pouvoir psy : Eclair de Mort, Smite]

Troupes 2 : 5 Marines Rubricae (105) [105 pts] [6 PP]
Icône de Flamme (0)
- Aspirant Sorcier (0), Lance-flammes Warp léger
[Pouvoir psy : Eclair de Mort, Smite]

Troupes 3 : 5 Marines Rubricae (105) [105 pts] [6 PP]
Icône de Flamme (0)
- Aspirant Sorcier (0), Lance-flammes Warp léger
[Pouvoir psy : Eclair de Mort, Smite]

Troupes 4 : 5 Marines Rubricae (105) [105 pts] [6 PP]
Icône de Flamme (0)
- Aspirant Sorcier (0), Lance-flammes Warp léger
[Pouvoir psy : Accélération Temporelle, Smite]

Troupes 5 : 10 Marines Rubricae (105 + 5*21) [237 pts] [12 PP]

Icône de Flamme (0), 9 Lance-flammes Warp (9x3)
- Aspirant Sorcier (0), Lance-flammes Warp léger
[Pouvoir psy : Flux Pyrique, Smite]

Elite 1 : 10 Terminators de Scarabée Occulte (200 + 5*40) [420 pts] [20 PP]
2 Canon Soulreaper (2x5), Lance-missiles Hellfyre (10)
- Sorcier du Scarabée Occulte (0), Khopesh prosperine
[Pouvoir psy : Accélération Temporelle, Smite]

Attaque rapide 1 : 3 Tzaangor Éclairés (54) [54 pts] [3 PP]- Aviarque (0)

== DÉTACHEMENT Appui Auxiliaire Super Lourd : Chaos Knight Dreadblades - Iconoclast Household Fell Bonds : Worthy Offerings (-3 PC) [25PP, 480pts] ==

Seigneur de Batailles 1 : 3 Dogue executionner (155 + 2*155) Tzeentch - Miroir des Possibles [480 pts] [25 PP]

+++++

+ Joueur : Lebull
 + Faction principale : Genestealer Cults
 + Points de commandement : 6 -1 -1 -1 = 3
 + Coût total : 2000
 + Total puissance : 102
 + Factions : Genestealer Cults
 + Points de renfort : 0
 + Nombre d'unités / KP : 18
 + Abattez-le : 6
 + Assassinat : 19
 + Abhorrez le sorcier : 0
 + Pas de prisonniers : 142
 + Seigneur de guerre et trait : Primus

+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Genestealer Cults (0 PC) [102PC, 2000pts] == Trait d'armée : Crédo Myriades - 1.
 Affinités industrielles, Crédo Myriades - 1. Convoi de guerre, Crédo Myriades - 1. Habités au labeur, Crédo Myriades
 - 1. Tueurs de sang-froid

QG 1 : Primus (80) [80 pts] [4 PP] - Seigneur de guerre
 QG 2 : Acolyte Garde-Îcône (75) [75 pts] [4 PP]

Troupes 1 : 20 Hybrides Neophytes (60 + 10*6) 4 Canon sismique, 15 Fusil à pompe de cultiste, Tapi en attente [200 pts] [9 PP]
 - Neophyte Leader (0), Fusil à pompe de cultiste
 Troupes 2 : 20 Hybrides Neophytes (60 + 10*6) 4 Canon sismique, 15 Fusil à pompe de cultiste, Embuscade Parfaite [195 pts] [9 PP]
 - Neophyte Leader (0), Fusil à pompe de cultiste
 Troupes 3 : 10 Hybrides Neophytes (60) 2 Canon sismique, 7 Fusil à pompe de cultiste [90 pts] [4 PP]
 - Neophyte Leader (0), Fusil à pompe de cultiste
 Troupes 4 : 5 Hybrides Acolytes (45) Lance-flammes léger [48 pts] [3 PP]
 - Acolyte Leader (0)
 Troupes 5 : 5 Hybrides Acolytes (45) [45 pts] [3 PP]
 - Acolyte Leader (0)

Elite 1 : Kelermorphe (80) Dons du Sire Génétique (-1 PC), Relique : Balles Crocs de Wurm [80 pts] [3 PP]
 Elite 2 : Clamavus (50) Dons du Sire Génétique (-1 PC), Relique : Fléau de l'Oppresseur [50 pts] [3 PP]
 Elite 3 : Nexos (50) Dons du Sire Génétique (-1 PC), Relique : Relais Crânien [50 pts] [3 PP]
 Elite 4 : Sanctus (70) De Toutes les Directions [80 pts] [4 PP]
 Elite 5 : 10 Genestealers Pure-souche (70 + 5*14) Ils vinrent du Dessous [150 pts] [8 PP]

Attaque rapide 1 : 8 (+2) Chacals Atalans (48 + 4*12) Charge de Démolition [174 pts] [9 PP]
 - Atalan Leader (0), Charge de Démolition
 - 2x Wolfquad Atalan (24), 2 Incinérateur Atalan
 Attaque rapide 2 : 8 (+2) Chacals Atalans (48 + 4*12) Charge de Démolition [174 pts] [9 PP]
 - Atalan Leader (0), Charge de Démolition
 - 2x Wolfquad Atalan (24), 2 Incinérateur Atalan
 Attaque rapide 3 : 8 (+2) Chacals Atalans (48 + 4*12) [169 pts] [9 PP]
 - Atalan Leader (0), Charge de Démolition
 - 2x Wolfquad Atalan (24), 2 Incinérateur Atalan

Soutien 1 : Concasseur Goliath (110) Canon sismique lourd, Cache de charges de démolition [115 pts] [6 PP]
 Soutien 2 : Concasseur Goliath (110) Canon sismique lourd, Cache de charges de démolition [115 pts] [6 PP]
 Soutien 3 : Concasseur Goliath (110) Canon sismique lourd [110 pts] [6 PP]

++++
+ Joueur : Byolix
+ Faction principale : Chaos space marines
+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 -1 -1 = 0
+ Coût total : 2000
+ Total puissance : 105
+ Factions : Création of Bile
+ Points de renfort : 0
+ Nombre d'unités / KP : 15
+ Abattez-le : 3
+ Assassinat : 10
+ Abhorrez le sorcier : 0
+ Pas de prisonniers : 152
+ Seigneur de guerre : Lord discordant
++++

++ Battalion Detachment 0CP (Chaos - Chaos Space Marines - Creations of Bile) ++

+ HQ +

Lord Discordant on Helstalker [9 PL, -2CP, 175pts]: Twisted Regeneration, Baleflamer, Chaos Undivided, Gorget of Eternal Hate, Stratagem: Relic, Stratagem: Warlord Trait, Techno-virus injector, Warlord

Lord Discordant on Helstalker [9 PL, -2CP, 175pts]: Surgical Precision, Aspiring Lord, Baleflamer, Black Rune of Damnation, Chaos Undivided, Gifts of Chaos, Techno-virus injector

Lord Discordant on Helstalker [9 PL, -2CP, 175pts]: Flames of Spite, Aspiring Lord, Baleflamer, Chaos Undivided, Gifts of Chaos, Helm of All-Seeing, Techno-virus injector

+ Troops +

10 Cultists [2 PL, 50pts]
10 Cultists [2 PL, 50pts]
10 Cultists [2 PL, 50pts]

+ Elites +

5 Chaos Terminator [9 PL, 165pts]: Chaos Undivided, Accursed weapon, Combi-bolter
5 Chaos Terminator [9 PL, 165pts]: Chaos Undivided, Accursed weapon, Combi-bolter
5 Chaos Terminator [9 PL, 165pts]: Chaos Undivided, Accursed weapon, Combi-bolter
5 Possessed [7 PL, 140pts]
5 Possessed [7 PL, 140pts]
5 Possessed [7 PL, 140pts]

+ Fast Attack +

4 Chaos Bikers [10 PL, 130pts]: 4 Astartes chainsword, 2 Combi-melta
5 Warp Talons [7 PL, 140pts]
5 Warp Talons [7 PL, 140pts]

++ Total: [105 PL, 2,000pts] ++

FTA2

+++++

+ Joueur : Kanaky
+ Faction principale : Asuryani
+ Points de commandement : 6-1-1 =4 PC
+ Coût total : 2000
+ Total puissance : 97
+ Factions : Asuryani
+ Points de renfort : 0
+ Nombre d'unités / KP : 19
+ Abattez-le : 5
+ Assassinat : 16
+ Abhorrez le sorcier : 12
+ Pas de prisonniers : 73
+ Seigneur de guerre et trait : Grand Prophète Coureur Celeste
+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Asuryani (0 PC) [97PC, 2000pts] == Trait d'armée : Attribut - Enfants du Plein Ciel, Attribut - Lames Vengeresses

No slot 1: Psycharque Coureur Céleste (60) Pouvoir psy : Protection / Spoliation [60 pts] [3 PP]

No slot 2: Psycharque Coureur Céleste (60) Pouvoir psy : Célérité / Entrave [60 pts] [3 PP]

QG 1 : Grand Prophète Coureur Celeste (125) Pouvoir psy : Divergence Fatidique, Pouvoir psy : Guide [125 pts] [6 PP] - Seigneur de guerre

QG 2 : Grand Prophète Coureur Celeste (125) Relique (-1pc): Tempête Solaire, Pouvoir psy : Exécuteur, Pouvoir psy : Fatalité [125 pts] [6 PP]

QG 3 : Karandras (150) [150 pts] [7 PP]

Troupes 1 : 5 Rangers (65) [65 pts] [4 PP]

Troupes 2 : 5 Rangers (65) Toile à monofilaments [75 pts] [4 PP]

Troupes 3 : 5 Rangers (65) Toile à monofilaments [75 pts] [4 PP]

Elite 1 : 5 Banshees Huantes (95) [110 pts] [5 PP]

- Exarque Banshee Huante (0), Epées-miroirs, Frappe Perforante

Elite 2 : 5 Banshees Huantes (95) [95 pts] [4 PP]

- Exarque Banshee Huante (0), Epées-miroirs

Elite 3 : 5 Banshees Huantes (95) [105 pts] [5 PP]

- Exarque Banshee Huante (0), Epées-miroirs, Cri Perçant, Relique (-1pc): Cri de Furie

Elite 4 : 5 Scorpions Foudroyants (90) [95 pts] [4 PP]

- Exarque Scorpion Foudroyant (0), Lame mordante

Elite 5 : 5 Scorpions Foudroyants (90) [110 pts] [5 PP]

- Exarque Scorpion Foudroyant (0), Lame mordante, Coup Fracassant

Elite 6 : 5 Scorpions Foudroyants (90) [95 pts] [4 PP]

- Exarque Scorpion Foudroyant (0), Lame mordante

Attaque rapide 1 : 10 Éperviers Voltigeurs (100 + 5*20) [200 pts] [8 PP]

- Exarque Épervier Voltigeur (0)

Attaque rapide 2 : 3 Lances Étincelantes (105) [125 pts] [6 PP]

- Exarque Lance Étincelante (0), Sabre de parangon, Frappe au Coeur, Relique : Lance de Khaine

Attaque rapide 3 : Vypers (40) Rayonneur laser [40 pts] [3 PP]

Transport 1 : Serpent Ondoyant (145) Rayonneurs laser jumelés [145 pts] [8 PP]

Transport 2 : Serpent Ondoyant (145) Rayonneurs laser jumelés [145 pts] [8 PP]

+++++

+ Joueur : Matanza
+ Faction principale : Tyranids
+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 -2 = 0
+ Coût total : 2000
+ Total puissance : 94
+ Factions : Tyranids
+ Points de renfort : 0
+ Nombre d'unités / KP : 11
+ Abattez-le : 7
+ Assassinat : 13
+ Abhorrez le sorcier : 15
+ Pas de prisonniers : 102
+ Seigneur de guerre et trait : Neurothrope - 5. Vrilles Synaptiques
+++++

== DETACHEMENT Patrouille 1 : Tyranids (0 PC) [46PC, 1010pts] == Trait d'armée : Adaptation - Nutrition - Essaim Inexorable, Leviathan: Contrôle Synaptique

QG 1 : Neurothrope (100), Trait de Seigneur (-1 PC), Pouvoir psy : Catalyseur, Pouvoir psy : Nexus de la Ruche, Trait : Vrilles Synaptiques [100 pts] [5 PP] - Seigneur de guerre
QG 2 : Tyran des Ruches Ailé (210) Glandes surrénales, Sacs à toxines, Pouvoir psy : Hurlement Psychique, Pouvoir psy : Paroxysme [230 pts] [11 PP]

Troupes 1 : 9 Guerriers Tyranides (90 + 6*30) Glandes surrénales, 3 Canon Venin, 6 Crache-mort [300 pts] [12 PP]

Elite 1 : 3 Zoanthropes (150) Pouvoir psy : Paroxysme [150 pts] [7 PP]

Attaque rapide 1 : Parasite de Mortrex (80) Prédateur de la Ruche (-1 PC), Trait : Ruse Extraterrestre [80 pts] [4 PP]

Aucun rôle 1 : 3 Zoanthropes (150) Pouvoir psy : Déferlante [150 pts] [7 PP]

== DETACHEMENT Patrouille : Tyranids (-2 PC) [48PC, 990pts] == Trait d'armée : Leviathan: Contrôle Synaptique

QG 3 : Tyran des Ruches (180) Glandes surrénales, Améliorations Raréfiées (-1 PC), Prédateur de la ruche (-1pc), Pouvoir psy : Parasite Neural, Pouvoir psy : Déferlante, Relique : Crache-Esquilles, Trait : Sens Amplifiés[195 pts] [9 PP]

Troupes 2 : 9 Guerriers Tyranides (90 + 6*30) Glandes surrénales, 3 Canon Venin, 6 Crache-mort [300 pts] [12 PP]

Elite 2 : 3 Zoanthropes (150) Pouvoir psy : Déferlante [150 pts] [7 PP]

Soutien 1 : Tyrannofex (170) Glandes surrénales, Canon briseur, Symbiose Dermique [225 pts] [12 PP]

Aucun rôle 2 : 3 Gardes Tyranides (120) [120 pts] [8 PP]

+++++

+ TEAM : FTA2
+ JOUEUR : ARKEON
+ FACTION PRINCIPALE : NECRONS
+ POINTS DE COMMANDEMENT : 6 -1 +3 -3 = 5
+ COÛT TOTAL : 1995
+ TOTAL PUISSANCE : 109
+ FACTIONS : NECRONS
+ POINTS DE RENFORT : 5
+ NOMBRE D'UNITÉS / KP : 14
+ ABATTEZ-LE : 5
+ ASSASSINAT : 10
+ ABHOREZ LE SORCIER : 0
+ PAS DE PRISONNIERS : 186
+ SEIGNEUR DE GUERRE ET TRAIT : SZAREKH LE ROI SILENCIEUX
+++++

== DETACHEMENT ÉTAT-MAJOR SUPRÊME : NECRONS (0 PC) [21PC, 400PTS] == TRAIT D'ARMÉE :
CODE SZAREKHAN - ARTIFICIERS REMARQUABLES
SEIGNEUR DE BATAILLES 1 : (+2) SZAREKH LE ROI SILENCIEUX (400) [400 PTS] [21 PP] - SEIGNEUR
DE GUERRE
- 2X MENHIR TRIARCAL (0)

== DETACHEMENT ÉCLAIREURS : NECRONS (-3 PC) [47PC, 840PTS] == TRAIT D'ARMÉE :
CIRCONSTANCE - EXPANSIONNISTES IMPLACABLES, TRADITION - CONQUÉRANTS ÉTERNELS

QG 1 : CHRONOMANCIEN (75) [75 PTS] [5 PP]

ELITE 1 : 5 DESTROYERS SKORPEKH (90 + 2*30) [150 PTS] [8 PP]

ATTAQUE RAPIDE 1 : 6 MÉCANOPTÈRES (60 + 3*20) 6 FAISCEAU DE PARTICULES (0) [120 PTS] [8 PP]
ATTAQUE RAPIDE 2 : 3 MÉCANOPTÈRES (60) 3 FAISCEAU DE PARTICULES (0) [60 PTS] [4 PP]
ATTAQUE RAPIDE 3 : 6 MÉCANOPTÈRES (60 + 3*20) 6 FAISCEAU DE PARTICULES (0) [120 PTS] [8 PP]
ATTAQUE RAPIDE 4 : 9 NUÉES DE SCARABÉES CANOPTEK (45 + 6*15) [135 PTS] [6 PP]
ATTAQUE RAPIDE 5 : 3 NUÉES DE SCARABÉES CANOPTEK (45) [45 PTS] [2 PP]
ATTAQUE RAPIDE 6 : 9 NUÉES DE SCARABÉES CANOPTEK (45 + 6*15) [135 PTS] [6 PP]

== DETACHEMENT PATROUILLE : NECRONS (0 PC) [41PC, 755PTS] == TRAIT D'ARMÉE :
CIRCONSTANCE - EXPANSIONNISTES IMPLACABLES, TRADITION - CONQUÉRANTS ÉTERNELS
QG 2 : TECHNOMANCIEN (70) CAPE CANOPTEK (0), ABLATEUR HYPERMATÉRIEL (20), RELIQUE (-1
PC) (0), RELIQUE : LE VOILE DES TÉNÉBRES (0) [90 PTS] [6 PP]

TROUPES 1 : 5 IMMORTELS (80) [80 PTS] [4 PP]

ELITE 2 : 5 DESTROYERS SKORPEKH (90 + 2*30) [150 PTS] [8 PP]

ELITE 3 : 5 DESTROYERS SKORPEKH (90 + 2*30) [150 PTS] [8 PP]

SOUTIEN 1 : 6 (+1) DESTROYERS LOKHUSTS (40 + 5*40) [285 PTS] [15 PP]
- DESTROYER LOURDS LOKHUST (40), DESTRUCTEUR GAUSS (5)

Les petits ramoneurs savoyard

+++++

+ Joueur : Luc "Eldrad" DUBOIS-PAGNON
+ Team: Les petits ramoneur savoyard
+ Nom discord: Eldrad
+ Faction: Asuryani + Arlequins
+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -2 = 1
+ Coût total : 2000
+ Total puissance : 100
+ Points de renfort : 0
+ Nombre d'unités / KP : 20

+ Abattez-le : 4
+ Assassinat : 16
+ Abhorrez le sorcier : 14
+ Pas de prisonniers : 98
+ Stratagème pré game: relique, seigneur de guerre, conseil des prescients
+ Seigneur de guerre et trait : Grand Prophète

+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Asuryani (0 PC) [71PC, 1325pts] == Trait d'armée : Attribut - Grêle de Mort

QG 1 : Grand Prophète (95) Pouvoir psy : Divergence Fatidique, Pouvoir psy : Guide [95 pts] [5 PP] - Seigneur de guerre

QG 2 : Grand Prophète Coureur Celeste (125) Conseil des Prescients (-1 PC), Relique (-1 PC), Trait de Seigneur (-1 PC), Relique : Arc de Kurnous, Pouvoir psy : Exécuteur, Pouvoir psy : Fatalité, Trait : Marque du Chasseur Emérite [125 pts] [6 PP]

QG 3 : Karandras (150) [150 pts] [7 PP]

Troupes 1 : 5 Rangers (65) [65 pts] [4 PP]

Troupes 2 : 5 Rangers (65) [65 pts] [4 PP]

Troupes 3 : 5 Rangers (65) [65 pts] [4 PP]

Elite 1 : Psycharque Coureur Céleste (60) Pouvoir psy : Protection / Spoliation [60 pts] [3 PP]

Elite 2 : 2 Psycharques (Unité) (40) Pouvoir psy : Célérité / Entrave [40 pts] [3 PP]

Elite 3 : 10 Vengeurs Lugubres (65 + 5*13) [130 pts] [6 PP]

- Exarque Vengeur Lugubre (0), Seconde Catapulte shuriken de vengeur

Elite 4 : 10 Vengeurs Lugubres (65 + 5*13) [130 pts] [6 PP]

- Exarque Vengeur Lugubre (0), Seconde Catapulte shuriken de vengeur

Attaque rapide 1 : 10 Éperviers Voltigeurs (100 + 5*20) [200 pts] [8 PP]

- Exarque Épervier Voltigeur (0)

Attaque rapide 2 : 8 Gardiens du Vent (60 + 5*20) [160 pts] [12 PP]

Attaque rapide 3 : Vypers (40) Rayonneur laser [40 pts] [3 PP]

== DETACHEMENT Patrouille : Arlequins (-2 PC) [29PC, 675pts] == Trait d'armée : Saedath Lumière - Eclat Lumineux

QG 4 : Prophète de l'Ombre (100) Neuro disrupteur, Pouvoir psy : Éclat de Lumière, Miroirs Mentaux [105 pts] [5 PP]

Troupes 4 : 4 (+1) Troupe (52) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin [95 pts] [4 PP]

- Grand Comédien (13)

Troupes 5 : 4 (+1) Troupe (52) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin [95 pts] [4 PP]

- Grand Comédien (13)

Troupes 6 : 4 (+1) Troupe (52) 2 Neuro disrupteur, 2 Pistolet à fusion, Baiser d'Arlequin, Caresse d'Arlequin [95 pts] [4 PP]

- Grand Comédien (13)

Transport 1 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]
Transport 2 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]
Transport 3 : Tisseur Stellaire (95) [95 pts] [4 PP]

+++++

- + Joueur : Alban "LBS" de POLIGNAC
- + Nom discord: Aunros
- + Team: Les petits ramoneurs savoyard
- + Faction principale : Thousand Sons
- + Army Points: 1998
- + Number of Units/Killpoints: 12
- + Pre Game Stratagems. 2x Sorcerous Arcana, High Acolytes
- + Starting Command Points: 2
- + Warlord: Ahriman Army Trait: Cabbalistic Rituals
- + Secondary Objectives Information:
- + No Prisoners: 118 Bring it Down: 1
- + Assasination: 10 Abhor the Witch: 19

+++++

==Thousand Sons-Cult of Duplicity-Batallion detachment=-4CP. 197PL. 1998pts] ==

HQ: Ahriman [9PL 180pts] Disc of Tzeentch (WARLORD)

- Psychic powers: Weaver of Fates, Presage. Temporal Surge

HQ: Exalted Sorcerer [8PL, 145pts) Disc of Tzeentch, Rehati.

- Psychic powers: Tzeentch's Firestorm. Doombolt
- Sorcerous Arcana: Umbraefic Crystal (-1CP)

HQ: Infernal Master [5PL. 90pts]

- Psychic powers: Glamour of Tzeentch
- Internal Pacts: Glimpse of Eternity. Malefic Maelstrom
- Sorcerous Arcana: Egleighen's Orrery (-1CP)
- High Acolytes: Master Misinformator (-1CP)

TR: 5 Rubric Marines [6PL, 119pts] icon of Flame, 3x Warflamer, Soulreaper Canon, Plasma Pistol

- Psychic powers: Doombolt

TR: 5 Rubric Marines [6PL, 119pts] icon of Flame, 3x Warflamer, Soulreaper Canon, Plasma Pistol

- Psychic powers: Gaze of Hate

TR: 5 Rubric Marines [6PL, 119pts] icon of Flame, 3x Warflamer, Soulreaper Canon, Plasma Pistol

- Psychic powers: Cacodemic Curse

EL 10 Scarab Ocult Terminators (21PL, 440pts) 2x Hellfyre Missile Rack, 2x SoulReaper Cannon, Rites of Coalescence

- Psychic powers: Twist of Fate

EL: 10 Scarab Ocult Terminators [20PL, 430pts) 2x Hellfyre Missile Rack, 2x SoulReaper Cannon

- Psychic powers: Empyric Guidance

EL Chaos Contemtor Dreadnought [8P 195pts) 2x Twin Volkite Culverin, Hellforged Cyclone Missile launcher Martial Legacy (-1CP)

FA: 5 Spawn (5PL 115pts)

FA: 1 Spawn (1PL 23pts)

FA: 1 Spawn [1PL. 23Pts)

+++++

- + Player : Cedric "Le_Tsetse" FECHOZ
- + Pseudo discord : Le_Tsetse
- + Faction Used : Tyranids
- + Starting command points : 2
- + Army points : 2000
- + Reinforcement points : 0
- + Pregame stratagem : Warlord trait, Relic, Hive Predator, Rarefied enhancement
- + Number of units / KP : 11
- + Bring it down : 2
- + Assassination : 10
- + Abhor the witch : 11
- + No prisoners : 144
- + Warlord & trait : Winged hive tyrant - Adaptative biology

+++++

== Battalion Detachment (Tyranids - Leviathan: Synaptic Control - Hyper-adaptation:

Augmented Ferocity)(0CP)[99PL, 2000 pts] ==

HQ1 : Neurothrope [5PL, 100pts]

- Psychic Powers : Catalyst, onslaught, paroxysm, Hive nexus, Smite

- Relic (-1 PC) : Resonance barb

- Hive Predator (-1 PC) : Direct Guidance

HQ2 : Winged Hive Tyrant [11PL, 225pts] (WARLORD)

- Adrenal Glands, Lash Whip and Monstrous Bonesword

- Psychic Powers : Paroxysm, Psychic scream, Hive nexus, Smite

- Rarefied enhancement (-1 PC) : The Reaper of Obiliterax

- Warlord trait (-1 PC) : Adaptative biology

HQ3 : Neurothrope [5PL, 100pts]

- Psychic Powers : Catalyst, Onslaught, Hive nexus, Smite

TR1 : 9 Tyranid warriors [12PL, 305pts] Flesh hooks, Adrenal glands, 9x Dual boneswords,

3x venom canon, 6x deathspitter

TR2 : 9 Tyranid warriors [12PL, 305pts] Flesh hooks, Adrenal glands, 9x Dual boneswords,

3x venom canon, 6x deathspitter

TR3 : 9 Tyranid warriors [12PL, 305pts] Flesh hooks, Adrenal glands, 9x Dual boneswords,

3x venom canon, 6x deathspitter

TR4 : 5 Tyranid Warriors [8 PL, 150 pts] 5x Deathspitter,5x Dual Boneswords

EL1 : 3 Tyrant Guard [8 PL, 120 pts] 3x bonecleaver and lash whip

EL2 : 3 Venomthropes [5 PL, 105 pts]

EL3 : 3 Zoanthropes [7 PL, 150 pts]

- Psychic Powers: Hive Nexus, Neuroparasite, Smite

HS1 : 3 Biovores [9PL, 135pts]

LES 3 NEF

++ Battalion Detachment 0CP (Tyranids) [93 PL, 4CP, 2,000pts] ++

+ Configuration +

Battle Size [6CP]: 3. Strike Force (101-200 Total PL / 1001-2000 Points)

Detachment Command Cost

Game Type: 4. Chapter Approved: War Zone Nephilim

Hive Fleet: (Feed) Unstoppable Swarm, Leviathan

+ Stratagems +

Hive Predator [-1CP]: Extra Warlord Trait

+ No Force Org Slot +

Zoanthropes [7 PL, 150pts]: Power: Hive Nexus, Power: Smite, Power: The Horror, 3x Zoanthrope

+ HQ +

Broodlord [6 PL, 120pts]: Power: Hive Nexus, Power: Onslaught, Power: Smite, Warlord Trait: Alien Cunning

Neurothrope [5 PL, -1CP, 100pts]: Power: Catalyst, Power: Hive Nexus, Power: Onslaught, Power: Smite, Stratagem: Warlord Trait, Warlord, Warlord Trait: Direct Guidance

Neurothrope [5 PL, 100pts]: Power: Hive Nexus, Power: Neuroparasite, Power: Psychic Scream, Power: Smite

+ Troops +

Gargoyles [4 PL, 80pts]

. 10x Gargoyle: 10x Fleshborer

Tyranid Warriors [12 PL, 305pts]: Adrenal Glands, Flesh Hooks

. Tyranid Warrior: Dual Boneswords, Venom Cannon

. Tyranid Warrior: Dual Boneswords, Venom Cannon

. Tyranid Warrior: Dual Boneswords, Venom Cannon

. Tyranid Warrior: Deathspitter, Dual Boneswords

. Tyranid Warrior: Deathspitter, Dual Boneswords

. Tyranid Warrior: Deathspitter, Dual Boneswords

. Tyranid Warrior: Deathspitter, Dual Boneswords

. Tyranid Warrior: Deathspitter, Dual Boneswords

. Tyranid Warrior: Deathspitter, Dual Boneswords

Tyranid Warriors [12 PL, 305pts]: Adrenal Glands, Flesh Hooks

. Tyranid Warrior: Dual Boneswords, Venom Cannon

. Tyranid Warrior: Dual Boneswords, Venom Cannon

. Tyranid Warrior: Dual Boneswords, Venom Cannon

. Tyranid Warrior: Deathspitter, Dual Boneswords

. Tyranid Warrior: Deathspitter, Dual Boneswords

. Tyranid Warrior: Deathspitter, Dual Boneswords

. Tyranid Warrior: Deathspitter, Dual Boneswords

. Tyranid Warrior: Deathspitter, Dual Boneswords

. Tyranid Warrior: Deathspitter, Dual Boneswords

Tyranid Warriors [8 PL, 190pts]

. Tyranid Warrior: Dual Boneswords, Venom Cannon

. Tyranid Warrior: Dual Boneswords, Venom Cannon

. Tyranid Warrior: Deathspitter, Dual Boneswords

. Tyranid Warrior: Deathspitter, Dual Boneswords

. Tyranid Warrior: Deathspitter, Dual Boneswords

. Tyranid Warrior: Deathspitter, Dual Boneswords

Tyranid Warriors [4 PL, 95pts]

. Tyranid Warrior: Deathspitter, Dual Boneswords

. Tyranid Warrior: Deathspitter, Dual Boneswords

. Tyranid Warrior: Dual Boneswords, Venom Cannon

+ Elites +

Venomthropes [5 PL, 105pts]

. 3x Venomthrope: 3x Toxic Lashes

+ Heavy Support +

Biovores [6 PL, 90pts]

. 2x Biovore: 2x Chitin-barbed Fists, 2x Spore Mine Launcher

+ Flyer +

Harpy [10 PL, 185pts]: 2x Stranglethorn Cannon, Adaptive Physiology: Synaptic Enhancement

Harpy [9 PL, 175pts]: 2x Stranglethorn Cannon

++ Total: [93 PL, 4CP, 2,000pts] ++

++ Brigade Detachment OCP (Imperium - Astra Militarum) [112 PL, 3CP, 2,000pts] ++

+ Configuration +

Battle Size [6CP]: 3. Strike Force (101-200 Total PL / 1001-2000 Points)

Detachment Command Cost

Gametype: 4. Chapter Approved: War Zone Nephilim

Regimental Doctrine: Regiment: Cadian

+ Stratagems +

Tank Ace [-1CP]

+ HQ +

Company Commander [2 PL, -1CP, 35pts]: Boltgun, Display Astra Militarum Orders, Power sword, Stratagem: Warlord Trait, Warlord, WT: Grand Strategist

Tank Commander [12 PL, -1CP, 240pts]: Battle Cannon, Heavy Bolter, Heavy Stubber, Relic (Cadia): Gatekeeper, Stratagem: Relic, Weapon Expert
. 2 Plasma Cannons

Tank Commander [12 PL, 245pts]: Heavy Bolter, Turret-mounted Demolisher Siege Cannon
. 2 Multi-meltas

Tank Commander [12 PL, 245pts]: Heavy Bolter, Turret-mounted Demolisher Siege Cannon
. 2 Multi-meltas

+ Troops +

Infantry Squad [3 PL, 60pts]
. 5x Guardsman: 5x Lasgun
. Guardsman W/ Special Weapon: Plasma gun
. Guardsman w/ Vox-caster
. Heavy Weapon Team: Mortar
. Sergeant: Plasma pistol, Power sword

Infantry Squad [3 PL, 60pts]
. 5x Guardsman: 5x Lasgun
. Guardsman W/ Special Weapon: Plasma gun
. Guardsman w/ Vox-caster
. Heavy Weapon Team: Mortar
. Sergeant: Plasma pistol, Power sword

Infantry Squad [3 PL, 60pts]
. 5x Guardsman: 5x Lasgun
. Guardsman W/ Special Weapon: Plasma gun
. Guardsman w/ Vox-caster
. Heavy Weapon Team: Mortar
. Sergeant: Plasma pistol, Power sword

Infantry Squad [3 PL, 60pts]
. 5x Guardsman: 5x Lasgun
. Guardsman W/ Special Weapon: Plasma gun
. Guardsman w/ Vox-caster
. Heavy Weapon Team: Mortar
. Sergeant: Plasma pistol, Power sword

Militarum Tempestus Scions [5 PL, 95pts]
. 8x Scion: 8x Frag & Krak grenades, 8x Hot-shot Lasgun
. Scion w/ Vox-caster
. Tempestor: Plasma pistol, Power fist

Militarum Tempestus Scions [5 PL, 95pts]
. 8x Scion: 8x Frag & Krak grenades, 8x Hot-shot Lasgun
. Scion w/ Vox-caster
. Tempestor: Plasma pistol, Power fist

+ Elites +

Astropath [2 PL, 35pts]: Nightshroud, Telepathica Stave

Command Squad [2 PL, 25pts]
. Veteran w/ Heavy Flamer
. Veteran w/ Medi-pack: Lasgun
. Veteran w/ Regimental Standard: Lasgun
. Veteran w/ Vox-caster: Lasgun

Command Squad [2 PL, 25pts]
. Veteran w/ Heavy Flamer
. Veteran w/ Medi-pack: Lasgun
. Veteran w/ Regimental Standard: Lasgun
. Veteran w/ Vox-caster: Lasgun

Platoon Commander [2 PL, 25pts]: Display Astra Militarum Orders, Plasma pistol, Power sword

Platoon Commander [2 PL, 25pts]: Display Astra Militarum Orders, Plasma pistol, Power sword

+ Fast Attack +

Scout Sentinels [3 PL, 40pts]
. Scout Sentinel: Lascannon

Scout Sentinels [3 PL, 40pts]
. Scout Sentinel: Lascannon

Scout Sentinels [3 PL, 40pts]
. Scout Sentinel: Lascannon

+ Heavy Support +

Basilisks [7 PL, 125pts]
. Basilisk: Heavy Bolter

Basilisks [7 PL, 125pts]
. Basilisk: Heavy Bolter

Heavy Weapons Squad [3 PL, 50pts]
. Heavy Weapon Team: Mortar
. Heavy Weapon Team: Mortar
. Heavy Weapon Team: Mortar

Heavy Weapons Squad [3 PL, 50pts]
. Heavy Weapon Team: Mortar
. Heavy Weapon Team: Mortar
. Heavy Weapon Team: Mortar

Heavy Weapons Squad [3 PL, 50pts]

. Heavy Weapon Team: Mortar

. Heavy Weapon Team: Mortar

. Heavy Weapon Team: Mortar

+ Dedicated Transport +

Chimera [5 PL, 75pts]: Heavy Flamer, Multi-laser

Chimera [5 PL, 75pts]: Heavy Flamer, Multi-laser

++ Total: [112 PL, 3CP, 2,000pts] ++

++ Battalion Detachment -3CP (Imperium - Adepta Sororitas) [88 PL, , 1,720pts] ++

+ Configuration +

Battle Size [6CP]: 3. Strike Force (101-200 Total PL / 1001-2000 Points)

Detachment Command Cost [-3CP]

Order Convictions: Order: Argent Shroud

+ No Force Org Slot +

Dialogus [3 PL, 50pts]: 1. Refrain of Blazing Piety

+ HQ +

Canoness [4 PL, -2CP, 90pts]: Blessed Blade, Inferno pistol, Relic: Quicksilver Veil, Stratagem: Relic, Stratagem: Saint in the Making, Warlord Trait: Selfless Heroism
. Rapturous Blows

Ephrael Stern and Kyganil of the Bloody Tears [6 PL, 120pts]

+ Troops +

Battle Sister Squad [3 PL, 75pts]

. 3x Battle Sister: 3x Bolt pistol, 3x Boltgun, 3x Frag & Krak grenades
. Battle Sister w/ Special or Heavy Weapon: Multi-melta
. Sister Superior: Chainsword
. . Bolt Pistol & Boltgun

Battle Sister Squad [3 PL, 75pts]

. 3x Battle Sister: 3x Bolt pistol, 3x Boltgun, 3x Frag & Krak grenades
. Battle Sister w/ Special or Heavy Weapon: Multi-melta
. Sister Superior: Chainsword
. . Bolt Pistol & Boltgun

Battle Sister Squad [3 PL, 75pts]

. 3x Battle Sister: 3x Bolt pistol, 3x Boltgun, 3x Frag & Krak grenades
. Battle Sister w/ Special or Heavy Weapon: Multi-melta
. Sister Superior: Chainsword
. . Bolt Pistol & Boltgun

+ Elites +

Crusaders [1 PL, 22pts]

. 2x Crusaders: 2x Power sword

Dogmata [4 PL, -1CP, 65pts]: 2. Chorus of Spiritual Fortitude, Stratagem: Saint in the Making, Warlord Trait: 4. Beacon of Faith

Paragon Warsuits [11 PL, 240pts]

. Paragon: 2 Storm Bolters, Multi-melta, Paragon War Blade
. Paragon: 2 Storm Bolters, Multi-melta, Paragon War Blade
. Paragon Superior: 2 Storm Bolters, Multi-melta, Paragon War Mace

+ Fast Attack +

Dominion Squad [5 PL, 90pts]

. Dominion Superior: Chainsword
. . Bolt Pistol & Boltgun

- . Dominion w/ Special Weapon: Artificer-crafted storm bolter
- . Dominion w/ Special Weapon: Artificer-crafted storm bolter
- . Dominion w/ Special Weapon: Artificer-crafted storm bolter
- . Dominion w/ Special Weapon: Artificer-crafted storm bolter

Seraphim Squad [4 PL, 85pts]

- . 2x Seraphim: 4x Bolt pistol, 2x Frag & Krak grenades
- . Seraphim Superior: Bolt pistol, Plasma pistol
- . Seraphim w/ Special Weapons: 2x Ministorum Hand Flamers
- . Seraphim w/ Special Weapons: 2x Ministorum Hand Flamers

Zephyrim Squad [8 PL, 140pts]

- . 8x Zephyrim: 8x Bolt pistol, 8x Frag & Krak grenades, 8x Power sword
- . Zephyrim Superior: Bolt pistol, Zephyrim Pennant

+ Heavy Support +

Castigator [8 PL, 135pts]: Castigator autocannons

Retributor Squad [9 PL, 164pts]

- . 2x Retributor: 2x Bolt pistol, 2x Boltgun, 2x Frag & Krak grenades
- . Retributor Superior: Chainsword
- . . Bolt Pistol & Boltgun
- . Retributor w/ Heavy Weapon: Multi-melta
- . Retributor w/ Heavy Weapon: Multi-melta
- . Retributor w/ Heavy Weapon: Multi-melta
- . Retributor w/ Heavy Weapon: Multi-melta

Retributor Squad [9 PL, 164pts]

- . 2x Retributor: 2x Bolt pistol, 2x Boltgun, 2x Frag & Krak grenades
- . Retributor Superior: Chainsword
- . . Bolt Pistol & Boltgun
- . Retributor w/ Heavy Weapon: Multi-melta
- . Retributor w/ Heavy Weapon: Multi-melta
- . Retributor w/ Heavy Weapon: Multi-melta
- . Retributor w/ Heavy Weapon: Multi-melta

+ Dedicated Transport +

Immolator [7 PL, 130pts]: Twin multi-melta

++ Supreme Command Detachment +3CP (Imperium - Adepta Sororitas) [14 PL, 3CP, 280pts] ++

+ Configuration +

Detachment Command Cost [3CP]

Game Type: 4. Chapter Approved: War Zone Nephilim

Order Convictions: Order: Argent Shroud

+ Primarch | Daemon Primarch | Supreme Commander +

Morvenn Vahl [14 PL, 280pts]: Warlord

++ Total: [102 PL, 3CP, 2,000pts] ++

FNP

+++++

Joueur : Arnaud "Ashord" Allot

Factions used: Necrons, Circumstance of Awakening: Relentlessly Expansionist, Dynastic

Tradition: Eternal

Conquerors, Szarekhan

Army Points: 2000

Reinforcement Points: 0

Number of Units / Killpoints: 15

Pre Game Stratagems: 2x Dynastic Heirlooms(-1CP)

Starting Command Points: 6+3+2-1-3-2-1-1 = 3CP

Warlord & Trait: The Silent King

Army Trait: Command protocol

Secondary Objectives Information (Nephilim):

No Prisoners: 9 pts (84 wounds)

Assassination: 13 pts

Bring it Down: 11 pts

+++++

=== Necrons - Szarekhan - Supreme Command Detachment = +5CP, [400pts, 21PL] ===

PR: 3 The Silent King [400pts, 2CP, 21PL] (WARLORD)

--- Warlord Traits: Stratagem: Warlord Trait(-1CP), Warlord Trait (Szarekhan): The Triarch's Will

=== Necrons - Circumstance of Awakening: Relentlessly Expansionist, Dynastic Tradition: Eternal

Conquerors -

Patrol Detachment = -3CP, [570pts, 30PL] ===

NO: Viral Construct [15pts, 1PL] Canoptek Plasmacyte

HQ: Catacomb Command Barge [145pts, -1CP, 9PL] Dynastic Heirlooms (-1CP), Staff of Light, Tesla Cannon

--- Relics: Relic: Voltaic Staff

TR: 5 Immortals [80pts, 4PL] 5 Immortal, Tesla Carbine

EL: 5 Skorpekh Destroyers [150pts, 8PL] Skorpekh Destroyer (Reap-Blade), 4 Skorpekh Destroyer (Thresher)

EL: 6 Skorpekh Destroyers [180pts, 8PL] 2 Skorpekh Destroyer (Reap-Blade), 4 Skorpekh Destroyer (Thresher)

=== Necrons - Circumstance of Awakening: Relentlessly Expansionist, Dynastic Tradition: Eternal Conquerors -

Outrider Detachment = -4CP, [1030pts, 59PL] ===

HQ: Chronomancer [100pts, -1CP, 7PL] Aeonstave, Arkana: Countertemporal Nanomines, Dynastic Heirlooms (-

1CP)

--- Relics: Relic: Veil of Darkness

EL: C'tan Shard of the Void Dragon [300pts, 18PL]

--- Power of the C'tans: Power of the C'tan: Sky of Falling Stars

FA: 3 Canoptek Scarab Swarms [45pts, 2PL] 3 Canoptek Scarab Swarm

FA: 3 Canoptek Scarab Swarms [45pts, 2PL] 3 Canoptek Scarab Swarm

FA: 3 Ophydian Destroyers [90pts, 4PL] Ophydian Destroyer (Reap-Blade), 2 Ophydian Destroyer (Thresher)

FA: 3 Tomb Blades [60pts, 4PL] 3 Tomb Blade w/ Particle Beamer

FA: 3 Tomb Blades [60pts, 4PL] 3 Tomb Blade w/ Particle Beamer

FL: Doom Scythe [165pts, 9PL]

FL: Doom Scythe [165pts, 9PL]

+++++

Joueur : Louis "Tzartech" Dizier

Team: FNP1

Discord : Tzartech#0503

Email : ldizierlouis@gmail.com

Factions used: Tyranids, Leviathan, Hive Tendril

Army Points: 1997

Reinforcement Points: 3

Number of Units / Killpoints: 12

Pre Game Stratagems: Extra Warlord Trait(-1CP), Extra Bio-artefact(-1CP),

Relic(-1CP), Stratagem: Warlord Trait(-1CP)

Starting Command Points: 6-2-2-1= 1CP

Warlord & Trait: Winged Hive Tyrant - Stratagem: Warlord Trait(-1CP),

Warlord Trait: Adaptive Biology

Secondary Objectives :

No Prisoners: 12 pts (104 wounds)

Assassination: 10 pts

Abhor the Witch: 11 pts

Bring it Down: 9 pts

+++++

=== Tyranids - Leviathan - Battalion Detachment = -6CP, [1997pts, 105PL] ===

HQ: Neurothrope [100pts, 5PL]

--- Psychic Powers: Hive Nexus, Catalyst, Onslaught, Smite

--- Warlord Traits: Warlord Trait: Synaptic Tendrils

HQ: Tervigon [225pts, 11PL] Adrenal Glands, Massive Scything Talons

--- Psychic Powers: Hive Nexus, Catalyst, Smite

--- Relics: Hive Mind Discipline, Relic: The Maw-claws of Thyrax

--- Warlord Traits: Warlord Trait: Heightened Senses

HQ: Winged Hive Tyrant [225pts, -1CP, 11PL] (WARLORD) Adrenal Glands, Lash

Whip and Monstrous Bonesword

--- Psychic Powers: Hive Nexus, Paroxysm, Psychic Scream, Smite

--- Relics: Hive Mind Discipline, Relic: The Reaper of Obilterax

--- Warlord Traits: Stratagem: Warlord Trait(-1CP), Warlord Trait: Adaptive

Biology

TR: 26 Termagants [182pts, 12PL] Fleshborer, 26 Termagant

TR: 5 Tyranid Warriors [170pts, 8PL] Adrenal Glands, 4 Tyranid Warrior w/

Dual Boneswords and Deathspitter, Tyranid Warrior w/ Dual Boneswords and

Venom Cannon

TR: 5 Tyranid Warriors [170pts, 8PL] Adrenal Glands, 4 Tyranid Warrior w/

Dual Boneswords and Deathspitter, Tyranid Warrior w/ Dual Boneswords and

Venom Cannon

EL: 3 Tyrant Guard [120pts, 8PL] 3 Tyrant Guard (Lash/Sword)

EL: 3 Venomthropes [105pts, 5PL] 3 Venomthrope

EL: 3 Zoanthropes [150pts, 7PL] 3 Zoanthrope

--- Psychic Powers: Hive Nexus, Neuroparasite, Smite

HE: 3 Biovores [135pts, 9PL] 3 Biovore

FL: Harpy [230pts, 11PL] 2x Heavy Venom Cannon, Adaptive Physiology: Dermic

Symbiosis

FL: Harpy [185pts, 10PL] 2x Stranglethorn Cannon, Adaptive Physiology:

Synaptic Enhancement

+++++

Joueur : Benjamin "Ballot" Allot

Team: FNP1

Discord : Ballot#6417

Email : darkalia.koulmir@gmail.com

Factions used: Chaos, Thousand Sons, Cult of Duplicity, Arcana Astartes, Heretic Astartes, Tzeentch

Army Points: 1999

Reinforcement Points: 1

Number of Units / Killpoints: 11

Pre Game Stratagems: High Acolytes(-1CP), Stratagem: Relic(-1CP), Stratagem: Warlord Trait(-1CP)

Starting Command Points: 6+3-3-1-1-1 = 3CP

Warlord & Trait: Magnus the Red - Stratagem: Warlord Trait(-1CP)

Army Trait: Cabbalistic Ritual

Secondary Objectives Information (Nephilim):

No Prisoners: 12 pts (104 wounds)

Assassination: 10 pts

Abhor the Witch: 23 pts

Bring it Down: 3 pts

+++++

=== Chaos - Thousand Sons - Cult of Duplicity - Battalion Detachment = -5CP, [1579pts, 80PL, 17Cabal Points] ===

HQ: Ahriman [180pts, 9PL, 3Cabal Points] Disc of Tzeentch

--- Psychic Powers: Tzeentch's Firestorm, Doombolt, Temporal Surge, Smite

HQ: Infernal Master [90pts, -2CP, 5PL, 3Cabal Points] High Acolytes (-1CP), Stratagem: Relic (-1CP)

--- Infernal Pacts: Glimpse of Eternity, Malefic Maelstrom

--- Psychic Powers: Sorcerous Facade, Glamour of Tzeentch, Smite

--- Relics: Umbraefic Crystal

--- Warlord Traits: Seeker After Shadows

TR: 5 Rubric Marines [111pts, 6PL, 2Cabal Points] Icon of Flame, 2 Rubric Marine w/ inferno boltgun, 2 Rubric Marine w/ warpflamer

--- Psykers: Aspiring Sorcerer w/ Warpflame pistol

--- Psychic Powers: Sorcerous Facade, Weaver of Fates, Smite

TR: 5 Rubric Marines [114pts, 6PL, 2Cabal Points] Icon of Flame, Rubric Marine w/ inferno boltgun, 3 Rubric Marine w/ warpflamer

--- Psykers: Aspiring Sorcerer w/ Warpflame pistol

--- Psychic Powers: Sorcerous Facade, Temporal Surge, Smite

TR: 5 Rubric Marines [111pts, 6PL, 2Cabal Points] Icon of Flame, 2 Rubric Marine w/ inferno boltgun, 2 Rubric Marine w/ warpflamer

--- Psykers: Aspiring Sorcerer w/ Warpflame pistol

--- Psychic Powers: Sorcerous Facade, Presage, Smite

TR: 5 Rubric Marines [105pts, 6PL, 2Cabal Points] Icon of Flame, 4 Rubric Marine w/ inferno boltgun

--- Psykers: Aspiring Sorcerer w/ Warpflame pistol

--- Psychic Powers: Sorcerous Facade, Perplex, Smite

EL: 10 Scarab Occult Terminators [435pts, 21PL, 1Cabal Points] 2 Hellfyre missile rack, 7 Terminator, 2 Terminator w/ Soulreaper cannon

--- Psykers: Scarab Occult Sorcerer w/ Inferno combi-bolter, Protégé

--- Psychic Powers: Sorcerous Facade, Temporal Surge, Empyric Guidance, Smite

EL: 5 Scarab Occult Terminators [205pts, 10PL, 1Cabal Points] 3 Terminator, Terminator w/ Soulreaper cannon

--- Psykers: Scarab Occult Sorcerer w/ Inferno combi-bolter

--- Psychic Powers: Sorcerous Facade, Glamour of Tzeentch, Smite

EL: 5 Scarab Occult Terminators [205pts, 10PL, 1Cabal Points] 3 Terminator, Terminator w/ Soulreaper cannon

--- Psykers: Scarab Occult Sorcerer w/ Inferno combi-bolter

--- Psychic Powers: Sorcerous Facade, Cacodaemonic Curse, Smite

FA: Chaos Spawn [23pts, 1PL] Chaos Spawn

=== Chaos - Thousand Sons - Supreme Command Detachment = +2CP, [420pts, 23PL, 4Cabal Points] ===

PR: Magnus the Red [420pts, -1CP, 23PL, 4Cabal Points] (WARLORD) Stratagem: Warlord Trait (-1CP)

--- Psychic Powers: Smite (Magnus), All Vengeance and Change discipline

--- Warlord Traits: Arrogance of Aeons, Undying Form, Lord of Forbidden Lore

AGB - YUKIMUS

+++++

- + Joueur : Yukimura
- + Faction principale : Adepta Sororitas
- + Points de commandement : 6 -1 -1 -1= 3
- + Coût total : 1996
- + Total puissance : 105
- + Factions : Adepta Sororitas, Adeptus Ministorum, Imperium, Ordre de la Rose de Sang
- + Points de renfort : 4
- + Nombre d'unités / KP : 18
- + Abattez-le : 3
- + Assassinat : 16
- + Abhorrez le sorcier : 0
- + Pas de prisonniers : 81
- + Traits d'armée : Adepta Sororitas, Adeptus Ministorum, Imperium, Ordre de la Rose de Sang

+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Adepta Sororitas, Adeptus Ministorum, Imperium, Ordre de la Rose de Sang (-3 PC) [91PC, 1716pts] == Trait d'armée : Ordre de la Rose de Sang - Accès de Colère

QG 1 : 3 Celestine & Geminae Superia (200) [200 pts] [10 PP]

- Celestine (0)

- 2x Geminae Superia (0)

QG 2 : Chanoinesse (50) Lame bénite (10), Pistolet Inferno (5), Saint en Devenir (-1 PC) (0), Ordre de la Rose de Sang (0), Trait : Ire Brûlante (0) [90 pts] [4 PP]

- Bénédiction -Coups Exultants (25), Bénédiction - Coups exultants (25)

Troupes 1 : 5 Soeurs de Bataille (55) Ordre de la Rose de Sang (0) [55 pts] [3 PP]

- Sister Superior (0)

Troupes 2 : 5 Soeurs de Bataille (55) Ordre de la Rose de Sang (0) [55 pts] [3 PP]

- Sister Superior (0)

Troupes 3 : 10 Soeurs Novices (75) 9 Armes de mêlée du Noviciat (0), Ordre de la Rose de Sang (0) [80 pts] [4 PP]

- Novitiate Superior (0), Epée énergétique (5)

Elite 1 : 5 Célestes Sacro-saintes (70) 4 Hallebarde consacrée (0), Ordre de la Rose de Sang (0) [70 pts] [3 PP]

- Sacro-Sainte Supérieure (0), Hallebarde consacrée (0)

Elite 2 : Dogmata (65) Hymne - Litanie de la foi pérenne (0), Hymne - Verset de sainte piété (0), Relique (-1 PC) (0), Ordre de la Rose de Sang (0), Relique : Le Sceau Ecclesiasticus (0) [65 pts] [4 PP]

Elite 3 : 8 Soeurs Repentia (56 + 4*14) Ordre de la Rose de Sang (0) [112 pts] [6 PP]

Elite 4 : 8 Soeurs Repentia (56 + 4*14) Ordre de la Rose de Sang (0) [112 pts] [6 PP]

Elite 5 : 8 Soeurs Repentia (56 + 4*14) Ordre de la Rose de Sang (0) [112 pts] [6 PP]

Attaque rapide 1 : 8 Escouade Zéphyrine (75 + 3*15) Ordre de la Rose de Sang (0) [125 pts] [8 PP]

- Zephyrim Superior (0), Oriflamme zéphyrine (5)

Attaque rapide 2 : 7 Escouade Zéphyrine (75 + 2*15) Ordre de la Rose de Sang (0) [110 pts] [8 PP]

- Zephyrim Superior (0), Oriflamme zéphyrine (5)

Attaque rapide 3 : 7 Escouade Zéphyrine (75 + 2*15) Ordre de la Rose de Sang (0) [110 pts]
[8 PP]

- Zephyrim Superior (0), Oriflamme zéphyrine (5)

Soutien 1 : 5 Escouade Retributor (60) Chérubin de l'Armorium (10), 4 Multi-fuseur (80),
Ordre de la Rose de Sang (0) [150 pts] [6 PP]

- Retributor Superior (0)

Soutien 2 : 5 Escouade Retributor (60) Chérubin de l'Armorium (10), 4 Multi-fuseur (80),
Ordre de la Rose de Sang (0) [150 pts] [6 PP]

- Retributor Superior (0)

Transport 1 : Rhino Sororitas (80) Ordre de la Rose de Sang (0) [80 pts] [4 PP]

Aucun rôle 1 : Repentia Supérieure (40) Ordre de la Rose de Sang (0) [40 pts] [2 PP]

== DETACHEMENT État-major Suprême : Adepta Sororitas, Adeptus Ministorum, Imperium,
Ordre de la Rose de Sang (0 PC) [14PC, 280pts] == Trait d'armée : Ordre de la Rose de
Sang - Accès de Colère

QG 3 : Morvenn Vahl (280) Trait de Seigneur (-1 PC) (0), Trait : Rage Vertueuse (0) [280
pts] [14 PP]

+++++

+ Joueur : Gleetch
+ Faction principale : Death Guard
+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -3 = 0
+ Coût total : 2000
+ Total puissance : 111
+ Factions : Death Guard, [Cie] Misérables, Heretic Astartes, Nurgle
+ Points de renfort : 0
+ Nombre d'unités / KP : 14
+ Abattez-le : 14
+ Assassinat : 7
+ Abhorrez le sorcier : 6
+ Pas de prisonniers : 58
+ Traits d'armée : Affrelame, Chaos, Maisonnée Iconoclaste, Questor Traitoris
+ Seigneur de guerre et trait : Prince Démon ailé de la Death Guard - -Trait- 3. Physique
Imposant

+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Death Guard, [Cie] Misérables, Heretic Astartes, Nurgle (0 PC) [86PC, 1515pts] == Trait d'armée : Death Guard - Avance Inexorable
QG 1 : Prince Démon ailé de la Death Guard (175) Epée infernale (10), Trait de Seigneur (-1 PC), Pouvoir psy : Miasmes de Pestilence, Pouvoir psy : Châtiment, Trait : Physique Imposant [185 pts] [10 PP] - Seigneur de guerre
QG 2 : Essaim Répugnant (90) Les Sept Bénédiction (-1 PC), Relique (-1 PC), Relique : La Faveur du Démon, Pouvoir psy : Miasmes de Pestilence, Pouvoir psy : Don de Contagion, Pouvoir psy : Malédiction du Lépreux, Pouvoir psy : Châtiment [90 pts] [5 PP]
Troupes 1 : 5 Marines de la Peste (105) Fléau de Corruption, Fuseur, Grand Hachoir de la Peste, Lance-peste [105 pts] [6 PP]
- Champion Plague Marine, Dague démoniaque de la peste, Fusil à plasma, Gantelet énergétique
Troupes 2 : 5 Marines de la Peste (105) Fléau de Corruption, Fuseur, Grand Hachoir de la Peste, Lance-peste [105 pts] [6 PP]
- Champion Plague Marine, Dague démoniaque de la peste, Fusil à plasma, Gantelet énergétique
Troupes 3 : 5 Marines de la Peste (105) Fléau de Corruption, Fuseur, Grand Hachoir de la Peste, Lance-peste [105 pts] [6 PP]
- Champion Plague Marine, Dague démoniaque de la peste, Fusil à plasma, Gantelet énergétique
Troupes 4 : 5 Marines de la Peste (105) Fléau de Corruption, Fuseur, Grand Hachoir de la Peste, Lance-peste [105 pts] [6 PP]
- Champion Plague Marine, Dague démoniaque de la peste, Fusil à plasma, Gantelet énergétique

Elite 1 : 3 Terminators du Linceul [150 pts] [9 PP]

- Deathshroud Champion, Second gantelet gicle-peste

Elite 2 : 3 Terminators du Linceul [150 pts] [9 PP]

- Deathshroud Champion, Second gantelet gicle-peste

Attaque rapide 1 : Drone fétide (115) Moissonneuse-hacheuse (5) [120 pts] [7 PP]

Attaque rapide 2 : Drone fétide (115) Moissonneuse-hacheuse (5) [120 pts] [7 PP]

Attaque rapide 3 : Drone fétide (115) Moissonneuse-hacheuse (5) [120 pts] [7 PP]

Transport 1 : Rhino du Chaos [80 pts] [4 PP]

Transport 2 : Rhino du Chaos [80 pts] [4 PP]

== DETACHEMENT Auxiliaire Super-Lourd AGENT DU CHAOS: Chaos Knights, Chaos,

Maisonnée Iconoclaste, Questor Traitoris (-3 PC) [25PC, 485pts] == Trait d'armée : Lien
Iconoclaste - Dignes Offrandes
Seigneur de Batailles 1 : 3 Dogue Exécuteur (155 + 2*155) Tzeentch - Miroir des Possibles
(15), Fuseur Souffle du Démon (5), 2 Mitrailleuse Diabolus [485 pts] [25 PP]

+++++

- + Joueur : FéeNeanT
- + Faction principale : Adeptus Custodes
- + Points de commandement : 6 +1 -1 -1 -1 -1 = 3
- + Coût total : 2000
- + Total puissance : 100
- + Factions : Adeptus Custodes
- + Points de renfort : 0
- + Nombre d'unités / KP : 12
- + Abattez-le : 7
- + Assassinat : 10
- + Abhorrez le sorcier : 0
- + Pas de prisonniers : 56
- + Seigneur de guerre et trait : Trajann Valoris - [Codex] 1. Maître de la Stratégie Martiale, [Codex] 2. Champion de l'Imperium

+++++

- == Détachement principal : Adeptus Custodes (0 PC) [100PC, 2000pts] ==
- QG 1 : Trajann Valoris (200) Seigneur de Guerre (+1PC), Trait de Seigneur (-1 PC), Trait : Maître de la Stratégie Martiale, Trait : Champion de l'Imperium [200 pts] [8 PP] - Seigneur de guerre
- QG 2 : Capitaine-Rempart sur Motojet Dawneagle (160) Lanceur à Salves, Misericordia, Relique (-1 PC), Trait de Seigneur (-1 PC), Vainqueur de partie de chasse (-1 PC), Relique : Le Sceau du Castellan, Trait : Création Supérieure, Trait : Esprit Inattaquable [165 pts] [9 PP] QG 3 : Valerian (130) [130 pts] [7 PP]
- Troupes 1 : 3 Sagittarum Custodians (150) 3 Misericordia [150 pts] [7 PP]
- Troupes 2 : 3 Gardes Custodiens (135) Bouclier Praesidium, Lame de sentinelle, 2 Misericordia [140 pts] [7 PP]
- Troupes 3 : 5 Prosecutors (60) [60 pts] [3 PP] - Prosecutor Supérieure (0)
- Troupes 4 : 3 Gardes Custodiens (135) 3 Misericordia [135 pts] [7 PP]
- Troupes 5 : 3 Gardes Custodiens (135) 3 Misericordia [135 pts] [7 PP]
- Attaque rapide 1 : 3 Praetors Vertus (240) 3 Lanceur à Salves, 3 Misericordia [255 pts] [12 PP]
- Soutien 1 : Caladius Grav-tank (205) Twin Arachnus Heavy Blaze Cannon [205 pts] [11 PP]
- Soutien 2 : Caladius Grav-tank (205) Twin Arachnus Heavy Blaze Cannon [205 pts] [11 PP]
- Transport 1 : Coronus Grav-carrier (220) [220 pts] [11 PP]

Les Licornes Truquées 3

+++++

+ Player : Yippee-ki-yay
+ Team : Les Licornes Truquées
+ Army main faction : Blood Angels
+ Pre battle stratagems : relic of the chapter, hero of the chapter.
+ Total command points : 6 +1 -1 (relic of the chapter), -1 (hero of the chapter) -3 (vanguard detachment) = 2 + Total army points : 1999
+ Total power level : 133
+ Army factions used : Blood Angels
+ Total reinforcement points : 1
+ Number of Units / KP : 14
+ Bring it down : 2
+ Assassination : 10
+ Abhor the witch : 0
+ No prisoners : 116
+ Warlord & trait : Commander Dante
+++++

== Patrol DETACHMENT : Blood Angels (0 CP) [45CP, 675pts] ==
HQ 1 : Commander Dante (165) [WARLORD] Lord Regent of the Imperium Nihilus (0) [165 pts] [9 PL]
TR 1 : 5 Incursor Squad (105) [105 pts] [5 PL] - Incursor Sergeant (0)
EL 1 : 5 Sanguinary Guard (120 + 1*30) 5 Encarmine axe (0) [150 pts] [17 PL]
EL 2 : 5 Death Company Marines (90) 3 Powerfist (30), 2 Thunder Hammer (30) [165 pts] [8 PL] - 5x Upgrade Jump Pack (3)
FA 1 : 5 Assault Squad (90) 2 Plasma pistol (0) [90 pts] [6 PL]
- Space Marine Sergeant (0), Inferno pistol (0), Lightning Claws (Single) (0), Combat Shield (0) - 5x Upgrade Jump Pack (0)
== Vanguard DETACHMENT : Blood Angels (-3 CP) [88CP, 1324pts] == HQ 2 : Sanguinary Priest (90) [90 pts] [5 PL]
EL 3 : 5 Sanguinary Guard (120 + 130) [150 pts] [17 PL]
EL 4 : 5 Death Company Marines (90) 4 Power Sword (20), Thunder Hammer (15) [140 pts] [8 PL]
- 5x Upgrade Jump Pack (3)
EL 5 : 5 Sanguinary Guard (120 + 130) [150 pts] [17 PL]
EL 6 : 10 Vanguard Veteran Squad (95 + 5*19) 5 Lightning Claws (Single) (15), Lightning Claws (Pair) (6), 3 Thunder Hammer (36) [289 pts] [14 PL]
- 10x Upgrade Jump Pack (3)
- Veteran Sergeant (0), Thunder Hammer (12)
EL 7 : 5 Death Company Marines (90) 5 Thunder Hammer (75) [180 pts] [8 PL]
- 5x Upgrade Jump Pack (3)
EL 8 : Sanguinary Ancient (110) Relic of the chapter (-1 CP) (0), Hero of the chapter (-1 CP) (0), Relic : Wrath of Baal (0), Trait : Rites of War (0) [110 pts] [6 PL]
FA 2 : 5 Assault Squad (90) 2 Plasma pistol (0) [90 pts] [6 PL]
- Space Marine Sergeant (0), Inferno pistol (0), Lightning Claws (Single) (0), Combat Shield (0) - 5x Upgrade Jump Pack (0)
HS 1 : Whirlwind (125) Castellan Whirlwind Launcher (0) [125 pts] [7 PL]

++++++ + PLAYER : BaRRaK
 + TEAM : Les Licornes Truquées
 + ARMY MAIN FACTION : Necrons
 + PREGAME STRATAGEMS : 2x Dynastic Heirlooms (-2PC)
 + TOTAL COMMAND POINTS : 6 - 3 (outrider) + 3 (szarekh LOW) - 1 (dynastic heirlooms) - 1 (dynastic heirlooms) = 4
 + TOTAL ARMY POINTS : 1995
 + TOTAL POWER LEVEL : 108
 + ARMY FACTIONS USED : Necrons, Relentlessly expansionist, Eternal conquerors
 + Total reinforcement points : 5
 + Number of Units / KP : 15
 + Bring it down : 6
 + Assassination : 10
 + Abhor the witch : 0
 + No prisoners : 142
 + Warlord & trait : Szarekh The Silent King
 ++++++

== Supreme Command Squad DETACHMENT : Necrons (0 CP) [21CP, 400pts] == Chapter Tactic : Szarekhan Code - Uncanny artificers
 LOW 1 : (+2) Szarekh The Silent King [Warlord] (400) [400 pts] [21 PL] - 2x Menhir Triarcal
 == Outrider DETACHMENT : Necrons (-3 CP) [87CP, 1595pts] == Chapter Tactic : Circumstance - Relentlessly expansionist, Tradition - Eternal Conquerors
 HQ 1 : Catacomb command barge (145) Gauss Cannon (5), Dynastic Heirlooms (-1 CP), [Relic : The Voltaic Staff] [150 pts] [9 PL]
 HQ 2 : Technomancer (70) Canoptek cloak (0), Dynastic Heirlooms (-1 CP), [Relic : The Veil of Darkness] [70 pts] [5 PL]
 EL 1 : 5 Skorpekh Destroyers (90 + 2 * 30) [150 pts] [8 PL] EL 2 : 5 Skorpekh Destroyers (90 + 2 * 30) [150 pts] [8 PL]
 FA 1 : 3 Canoptek Scarabs (45) [45 pts] [2 PL]
 FA 2 : 3 Canoptek Scarabs (45) [45 pts] [2 PL]
 FA 3 : 3 Canoptek Scarabs (45) [45 pts] [2 PL]
 FA 4 : 3 Canoptek Wraiths (105) Whip coils (0) [105 pts] [6 PL] FA 5 : 3 Canoptek Wraiths (105) Whip coils (0) [105 pts] [6 PL] FA 6 : 3 Canoptek Wraiths (105) Whip coils (0) [105 pts] [6 PL]
 HS 1 : 6 (+1) Lokhust Destroyers (40 + 5 * 40) [285 pts] [15 PL] - Lokhust Heavy Destroyer (40), Gauss Destructor (5)
 HS 2 : 6 (+1) Lokhust Destroyers (40 + 5 * 40) [285 pts] [15 PL] - Lokhust Heavy Destroyer (40), Gauss Destructor (5)
 NFO 1 : 2 Cryptothralls (40) [40 pts] [2 PL]
 NFO 2 : Canoptek Plasmacyte (15) [15 pts] [1 PL]

+++++ + Nom : LABRUNYE Grégoire

+ Equipe : Les Licornes Truquées 3

+ Région : Lorraine (FR)

+ Discord ID : Aquila Heliaca#4403

+ Faction : Adepta sororitas / Order : Bloody Rose / Sacred Rite : The Passion

+ Total Army Points : 1999

+ Total Reinforcement Points : 1

+ Total Power Level : 106

+ PC : 2 CP (-2 CP Additional Warlord Traits : Saint in the Making x2 / -2 CP Additional Relic : Open the Reliquaries x2)

+ Number of Units / KP : 18

+ Bring it down : 2

+ Assassination : 12

+ Abhor the witch : 0

+ No prisoners : 97

+++++

== Supreme Command DETACHMENT : Adeptus Ministorum (+3 CP)[280 pts][13 PL] ==

H.Q. 1 : [Warlord] Morvonn Vahl (280) [280][13 PL]

== Batalion DETACHMENT : Order of the Bloody Rose (-3 CP)[1719 pts][93 PL] ==

No Slot 1 : Repentia Superior (40), [Additional Warlord Trait], Indomitable Belief [40 pts][2 PL]

H.Q. 1 : Canoness (50), Blessed Blade (10), Bolt Pistol (0), [Blessings of the Faithful] :

Word of the Emperor (40), [Additional Warlord Trait], Blazing Ire, [Additional Relic], Chaplet of Sacrifice [100 pts][5 PL]

H.Q. 2 : Celestine and Geminae Superia (200) [200 pts][10 PL]

Troup 1 : 5 Battle Sisters Squad (55), Sister Superior (0), Chainsword (0) [55 pts][3 PL] Troup 2 : 5

Battle Sisters Squad (55), Sister Superior (0), Chainsword (0) [55 pts][3 PL] Troup 3 : 5 Battle Sisters Squad (55), Sister Superior (0), Chainsword (0) [55 pts][3 PL]

Elite 1 : 5 Celestian Sacresants (70), Sacresant Superior (0) [70 pts][3 PL]

Elite 2 : 5 Celestian Sacresants (70), Sacresant Superior (0) [70 pts][3 PL]

Elite 3 : Dogmata (65), [Hymns of Battle] – 2. Chorus of Spiritual Fortitude, [Hymns of Battle] – 5.Verse of Holy Piety, [Additional Relic], The Sigil Ecclesiasticus [65 pts][4 PL]

Elite 4 : 7 Sisters Repentia (98) [98 pts][6 PL]

Elite 5 : 7 Sisters Repentia (98) [98 pts][6 PL]

Elite 6 : 7 Sisters Repentia (98) [98 pts][6 PL]

F.A. 1 : 8 Zephyrim Squad (120), Zephyrim Superior (0) [120 pts][8 PL] F.A. 2 : 8 Zephyrim Squad

(120), Zephyrim Superior (0) [120 pts][8 PL] F.A. 3 : 5 Zephyrim Squad (75), Zephyrim Superior (0) [75 pts][4 PL]

H.S. 1 : 10 Retributors Squad (120), 4 Multi-Melta (80), Retributor Superior (0), Chainsword (0) [200 pts][9 PL]

H.S. 2 : 10 Retributors Squad (120), 4 Multi-Melta (80), Retributor Superior (0), Chainsword (0) [200 pts][9 PL]

Les Manants Des Sources

+++++

+ Joueur : Azio
+ Faction principale : Drukhari
+ Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 -1 = 1
+ Coût total : 2000
+ Total puissance : 116
+ Factions : Drukhari
+ Points de renfort : 0
+ Nombre d'unités / KP : 20
+ Abattez-le : 7
+ Assassinat : 10
+ Abhorrez le sorcier : 0
+ Pas de prisonniers : 126
+ Seigneur de guerre et trait : Drazhar - [Kabale] Haine Eternelle

+++++

== DETACHEMENT Patrouille 2 : Drukhari (0 PC) [37PC, 615pts] == Trait d'armée : Coterie - Obsession

- Artistes de la Chair (Dévorante)

QG 1 : Drazhar (145) Trait de Seigneur (-1 PC), Trait : Haine Eternelle [145 pts] [8 PP] - Seigneur de guerre

Troupes 1 : 5 Gorgones (40) [40 pts] [3 PP]

- Acothyste (0)

Troupes 2 : 5 Gorgones (40) [40 pts] [3 PP]

- Acothyste (0)

Troupes 3 : 5 Gorgones (40) [40 pts] [3 PP]

- Acothyste (0)

Elite 1 : 5 Grotesques (105 + 2*35) [175 pts] [10 PP]

Elite 2 : 5 Grotesques (105 + 2*35) [175 pts] [10 PP]

== DETACHEMENT Patrouille : Drukhari (0 PC) [41PC, 740pts] == Trait d'armée : Kabale du Coeur Noir

- Soif de Pouvoir

QG 2 : Archonte (70) Lame dessicante, Ambition Tolérée (-1 PC), Relique (-1 PC), Relique : La Lame Djin, Trait : Mal Archaïque [75 pts] [4 PP]

Troupes 4 : 5 Gorgones (40) [40 pts] [3 PP]

- Acothyste (0)

Troupes 5 : 5 Gorgones (40) [40 pts] [3 PP]

- Acothyste (0)

Elite 3 : 5 Incubes (90) [90 pts] [4 PP]

- Klaivex (0)

Elite 4 : 5 Incubes (90) [90 pts] [4 PP]

- Klaivex (0)

Transport 1 : Saccageur (95) Lance de Ténèbres [105 pts] [6 PP]

Transport 2 : Saccageur (95) Lance de Ténèbres, Trophées Macabres [110 pts] [6 PP]

Transport 3 : Saccageur (95) Lance de Ténèbres, Trophées Macabres [110 pts] [6 PP]

Transport 4 : Venom (65) Canon éclateur, Trophées Macabres [80 pts] [5 PP]

== DETACHEMENT Patrouille 3 : Drukhari (0 PC) [38PC, 645pts] == Trait d'armée : Culte - Obsession - Epreuve de Force, Culte - Obsession - Tueurs Précis

QG 3 : Succube (80) Métadrénaline, Ambition Tolérée (-1 PC), Récompenses de Comorragh (-1 PC),

Relique : Le Fouet Triptyque, Trait : Coups Précis [95 pts] [5 PP]

- Voleuse de Vedette (15)

Troupes 6 : 10 Cérastes (55 + 5*11) Métadrénaline, Filet barbelé et empaleur [150 pts] [9 PP]

- Hekatrix (0)

- 10x Maitresse de Sang Hekatrix (3)

Elite 5 : 9 Incubes (90 + 4*18) [162 pts] [8 PP]

- Klaivex (0)

Attaque rapide 1 : 7 Hellions (85 + 2*17) Drogues aléatoires [119 pts] [8 PP]

- Helliarch (0)

Attaque rapide 2 : 7 Hellions (85 + 2*17) Drogues aléatoires [119 pts] [8 PP]

- Helliarch (0)

+++++

+ Player : Tyrius31
+ Army main faction : T'au Empire
+ Total command points : 6 -1 -1 -1 -1 -2 = 0
+ Total army points : 1993
+ Total power level : 107
+ Army factions used : T'au Empire
+ Total reinforcement points : 7
+ Number of Units / KP : 16
+ Bring it down : 8
+ Assassination : 13
+ Abhor the witch : 0
+ No prisoners : 96
+ Army trait : Enclaves Farsight
+ Warlord & trait : Commander Farsight - [Codex] 6. Exemplar of the Mont'Ka
+ Strat pregame : Relic (-1 CP), Warlord Trait (-1 CP), Promising Pupil (-1 CP), Emergency Dispensation (-1CP).
Pseudo discord : Tyrius
Nom : Federici Prénom : Matthias
Email : m.f.31@hotmail.fr

+++++

== Batalion DETACHMENT : T'au Empire (0 CP) [88CP, 1583pts] == Chapter Tactic : Farsight Enclaves - Devastating Counterstrike

HQ 1 : Commander in Enforcer Battlesuit (120) Shield Generator, Fusion blaster, Fusion blaster (2nd), T'au flamer, Thermoneutronic Projector, Relic (-1 CP), Warlord Trait (-1 CP), Relic : Onager Gauntlet, Trait : Precision of the Hunter [190 pts] [9 PL]

HQ 2 : Commander Farsight (130) Warlord Trait (-1 CP) [130 pts] [7 PL] – Warlord

TR 1 : 10 Kroot Carnivores (60) [60 pts] [3 PL]

TR 2 : 10 Strike Team (80) [80 pts] [4 PL]

- Fire Warrior Shas'ui (0)

TR 3 : 10 Strike Team (80) [80 pts] [4 PL]

- Fire Warrior Shas'ui (0)

EL 1 : 5 (+6) Crisis Battlesuits (120 + 2*0) Sept T'au [455 pts] [29 PL]

- 1st Crisis Shas'ui (0), Iridium Battlesuit, Counterfire defence system, Cyclic ion blaster, Plasma rifle, Plasma rifle (2nd)

- 2nd Crisis Shas'ui (0), Shield Generator, Cyclic ion blaster, Plasma rifle, Plasma rifle (2nd)

- 3rd Crisis Shas'ui (40), Shield Generator, Cyclic ion blaster, Plasma rifle, Plasma rifle (2nd)

- 4th Crisis Shas'ui (40), Shield Generator, Cyclic ion blaster, Plasma rifle, Plasma rifle (2nd)

- Crisis Shas'vre (0), Shield Generator, Cyclic ion blaster, Plasma rifle, Plasma rifle (2nd)

- 2x Shield Drone (15)

- 2x Marker Drone (10)

FA 1 : 4 Kroot Hounds (24) [24 pts] [1 PL]

FA 2 : 4 Kroot Hounds (24) [24 pts] [1 PL]

FA 3 : 4 (+4) Tactical Drones (4*0) [40 pts] [2 PL]

- 4x MV7 Marker Drone (10)

HS 1 : Hammerhead Gunship (145) 2 Accelerator burst cannon, Sept T'au [155 pts] [8 PL]

HS 2 : Hammerhead Gunship (145) 2 Accelerator burst cannon, Sept T'au [155 pts] [8 PL]

DT 1 : Devilfish (95) [95 pts] [6 PL]

DT 2 : Devilfish (95) [95 pts] [6 PL]

== Patrol DETACHMENT : T'au Empire (-2 CP) [19CP, 410pts] == Chapter Tactic : Farsight Enclaves - Devastating Counterstrike

HQ 3 : Commander in Coldstar Battlesuit (110) Shield Generator, Canon à induction surcadencé, Burst cannon, Plasma rifle, Novasurge Plasma Rifle, Promising Pupil (-1 CP), Trait : Master of the Killing Blow [175 pts] [8 PL]

HQ 4 : Commander in Coldstar Battlesuit (110) Shield Generator, Canon à induction surcadencé, Burst cannon, Burst Cannon (2nd), DW-02 Advanced Burst Cannon [175 pts] [8 PL]

TR 4 : 10 Kroot Carnivores (60) [60 pts] [3 PL]

+++++

- + Joueur : Ayji
- + Faction principale : Adeptus Custodes
- + Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 = 2
- + Coût total : 2000
- + Total puissance : 98
- + Factions : Adeptus Custodes
- + Points de renfort : 0
- + Nombre d'unités / KP : 12
- + Abattez-le : 1
- + Assassinat : 7
- + Abhorrez le sorcier : 0
- + Pas de prisonniers : 95
- + Seigneur de guerre et trait : Capitaine-Rempart en armure Terminator Allarus

+++++

- == DETACHEMENT Bataillon : Adeptus Custodes (0 PC) [98PC, 2000pts] == Trait d'armée : Gardien des Ombres - Surveillants des Geôles Noires
- QG 1 : Capitaine-Rempart en armure Terminator Allarus (115) Relique (-1 PC), Relique : La Plate Prétorienne [115 pts] [6 PP] - Seigneur de guerre
- QG 2 : Capitaine-Rempart sur Motojet Dawneagle (160) Misericordia, Ouvrez les Chambres Fortes (-1 PC), Vainqueur de partie de chasse (-1 PC), Relique : Le Sceau du Castellan, Trait : Création Supérieure, Trait : Veilleur des Scellés [160 pts] [9 PP]
- Troupes 1 : 3 Gardes Custodiens (135) 2 Bouclier Praesidium, 2 Lame de sentinelle [145 pts] [7 PP]
- Troupes 2 : 3 Gardes Custodiens (135) 3 Misericordia [135 pts] [7 PP]
- Troupes 3 : 3 Gardes Custodiens (135) 3 Bouclier Praesidium, 3 Lame de sentinelle [150 pts] [7 PP]
- Troupes 4 : 3 Gardes Custodiens (135) 3 Bouclier Praesidium, 3 Lame de sentinelle [150 pts] [7 PP]
- Elite 1 : 2 Custodiens Allarus (60 + 1*60) [120 pts] [6 PP]
- Elite 2 : 2 Custodiens Allarus (60 + 1*60) [120 pts] [6 PP]
- Elite 3 : 2 Custodiens Allarus (60 + 1*60) [120 pts] [6 PP]
- Elite 4 : Contemptor Achillus Dreadnought (170) 2 Twin Adrathic destructor, Pénitent Eternel (-1 PC) [190 pts] [9 PP]
- Attaque rapide 1 : 3 Praetors Vertus (240) 3 Lanceur à Salves, 3 Misericordia [255 pts] [12 PP]
- Attaque rapide 2 : 4 Praetors Vertus (240 + 1*80) 4 Lanceur à Salves, 4 Misericordia [340 pts] [16 PP]

AGB Cerberus

+++++

- + Player : Kedorev
- +Team : AGB Cerberus
- + Army main faction : Necrons
- + Total command points : 6 -1 -1 -1 -3 +3 = 3
- + Total army points : 2000
- + Army factions used : Necrons
- + Total reinforcement points : 0
- + Number of Units / KP : 12
- + Bring it down : 7
- + Assassination : 13
- + Abhor the witch : 0
- + No prisoners : 175
- + Warlord & trait : Szarekh The Silent King - The Triarch's Will

+++++

- == Outrider DETACHMENT: Necrons (-3 CP) [1600pts] == Chapter Tactic: Custom Dynasty - Eternal Conquerors and Relentlessly Expansionist
- HQ1: Catacomb Command Barge: Tesla Cannon, Relic (-1cp): Voltaic Staff [145pts]
- HQ2: Technomancer: Cryptek Arkana: Fail-Safe Overcharger, Canoptek cloak, Dynastic Heirlooms (-1cp), Relic: Veil of Darkness [95pts]
- EL1: 1x Canoptek Spyder [60pts]
- FA1: 9x Canoptek Scarab Swarms [135pts]
- FA2: 9x Canoptek Scarab Swarms [135pts]
- FA3: 9x Canoptek Scarab Swarms [135pts]
- FA4: 5x Canoptek Wraiths: 5x Vicious Claws [175pts]
- FA5: 5x Canoptek Wraiths: 5x Vicious Claws [175pts]
- FA6: 5x Canoptek Wraiths: 5x Vicious Claws [175pts]
- HS1: Lokhust Destroyers: 6x Lokhust Destroyer, 1x Lokhust Heavy Destroyer: Gauss Destructor [285pts]
- NFO1: Chronomancer: entropic lance, Dynastic Advisors [85pts]
- == Supreme Command Squad DETACHMENT : Necrons (0 CP) [400pts] ==
- LOW 1 : (+2) Szarekh The Silent King, Warlord Trait (-1 CP), Trait : The Triarch's Will [400 pts]
- 2x Menhir Triarcal (0)

+++++

- + Player : Thib
- + Team : AGB Cerberus
- + Army main faction : Tyranids
- + Total command points : 6 -1 -1 -1 = 3
- + Total army points : 2000
- + Army factions used : Tyranids
- + Total reinforcement points : 0
- + Number of Units / KP : 12
- + Bring it down : 0
- + Assassination : 7
- + Abhor the witch : 10
- + No prisoners : 163
- + Warlord & trait : Neurothrope - Synaptic Tendrils

+++++

- == Batalion DETACHMENT : Tyranids (0 CP) [2000pts] == Chapter Tactic : Adaptation - Feed - Unstoppable Swarm, Leviathan: Synaptic Control
- HQ 1 : Neurothrope, Rarefied Enhancements (-1 CP), Hive Predator (-1 CP), Relic : Resonance Barb, Psychic power : Catalyst, Onslaught, Paroxysm, Hive Nexus, Trait : Synaptic Tendrils [100 pts] - Warlord
- HQ 2 : BroodLord, Hive Predator (-1 CP), Psychic power : Paroxysm, Hive Nexus, Trait : Direct Guidance [120 pts]
- TR 1 : 10 Gargoyles [80 pts]
- TR 2 : 9 Tyranid Warriors, Flesh hooks, Adrenal glands, 9 Dual boneswords, 3 Venom cannon, 6 Deathspitter [305 pts]
- TR 3 : 9 Tyranid Warriors, Flesh hooks, Adrenal glands, 9 Dual boneswords, 3 Venom cannon, 6 Deathspitter [305 pts]
- TR 4 : 9 Tyranid Warriors, Adrenal glands, 9 Dual boneswords, 3 Venom cannon, 6 Deathspitter [300 pts]
- TR 5 : 9 Tyranid Warriors, Adrenal glands, 9 Dual boneswords, 3 Venom cannon, 6 Deathspitter [300 pts]
- EL 1 : Pyrovores [40 pts]
- EL 2 : 3 Venomthropes [105 pts]
- EL 3 : 3 Zoanthropes, Psychic power : Neuroparasite, Hive Nexus [150 pts]
- EL 4 : 3 Zoanthropes, Psychic power : Psychic Scream, Hive Nexus [150 pts]
- HS 1 : Biovores [45 pts]

+++++

- + Player : Cerberos
- + Team: AGB Cerberus
- + Army main faction : Asuryani
- + Total command points : 6 -3 = 3
- + Total army points : 2000
- + Army factions used : Asuryani
- + Total reinforcement points : 0
- + Number of Units / KP : 18
- + Bring it down : 3
- + Assassination : 13
- + Abhor the witch : 10
- + No prisoners : 106
- + Warlord & trait : Farseer

+++++

== Patrol DETACHMENT : Asuryani (0 CP) [760pts] == Chapter Tactic : Attribute - Hail of Doom

HQ 1 : Farseer, Psychic power : Fateful Divergence, Guide [95 pts] - Warlord

HQ 2 : Farseer Skyrunner, Psychic power : Doom, Will of Asuryan [125 pts]

TR 1 : 5 Rangers (65) [65 pts] [4 PL]

EL 1 : 5 Howling Banshees Exarch: Mirror-swords, Piercing Strikes [110 pts]

EL 2 : 10 Dire Avengers, Exarch : 2nd Avenger shuriken catapult [130 pts]

FA 1 : Vypers Shuriken cannon [45 pts]

FA 2 : Vypers Shuriken cannon [45 pts]

NFO 1 : 3 Warlock Skyrunners (Unit) Psychic power : Conceal / Reveal, Protect / Jinx [105 pts]

NFO 2 : 2 Warlocks (Unit) Psychic power : Quicken / Restrain [40 pts]

== Outrider DETACHMENT : Asuryani (-3 CP) [1240pts] == Chapter Tactic : Attribute - Hail of Doom

HQ 3 : Asurmen [160 pts]

HQ 4 : Baharroth [160 pts]

EL 3 : 10 Dire Avengers, Exarch : 2nd Avenger shuriken catapult [130 pts]

EL 4 : 10 Dire Avengers, Exarch : 2nd Avenger shuriken catapult [130 pts]

FA 3 : 3 Windriders [60 pts]

FA 4 : 3 Windriders [60 pts]

FA 5 : 5 Windriders [100 pts]

FA 6 : 9 Windriders, 9 Shuriken cannon [270 pts]

FA 7 : 3 Shining Spears, Exarch: Shuriken cannon, Paragon sabre, Shimmershield, Heartstrike [130 pts]

FA 8 : Vypers (40) Scatter laser [40 pts]

GOBELINS

+++++

- + Joueur : Yunae
- + Faction principale : Chaos Knights
- + Points de commandement : 6 -1 -3 = 2
- + Coût total : 2000
- + Total puissance : 106
- + Factions : Chaos Knights
- + Points de renfort : 0
- + Nombre d'unités / KP : 5
- + Abattez-le : 26
- + Assassinat : 1
- + Abhorrez le sorcier : 0
- + Pas de prisonniers : 0
- + Seigneur de guerre et trait : Dogue Brigand

+++++

== DETACHEMENT Super-lourd : Chaos Knights (-3 PC) [106PC, 2000pts] ==

Trait d'armée : Vextrix - Vassaux de Titan

Seigneur de Batailles 1 : 3 Dogue Brigand (155 + 2*155) 3 Multi-lanceur Havoc, Relique (-1 PC), Relique :
Heaume des Dogues [480 pts] [24 PP] - Seigneur de guerre

Seigneur de Batailles 2 : 3 Dogue Brigand (155 + 2*155) 3 Mitrailleur Diabolus [465 pts] [24 PP]

Seigneur de Batailles 3 : Dogue Exécuteur (155) Tzeentch - Miroir des Possibles, Mitrailleur Diabolus [170
pts] [9 PP]

Seigneur de Batailles 4 : 3 Dogue Rabatteur (145 + 2*145) Universel - Rôdeur du Warp (Dogue), 3 Lance
Souffle du Démon, 3 Mitrailleur Diabolus, 3 Serre-tronçonneuse Reaper [450 pts] [25 PP]

Seigneur de Batailles 5 : 3 Dogue Rabatteur (145 + 2*145) 3 Lance Souffle du Démon, 3 Mitrailleur
Diabolus, 3 Serre-tronçonneuse Reaper

[435 pts] [24 PP]

+++++

- + Joueur : Yolu2006
- + Faction principale : Necrons
- + Points de commandement : 6 -1 -1 -2 = 2
- + Coût total : 1999
- + Total puissance : 100
- + Factions : Necrons
- + Points de renfort : 1
- + Nombre d'unités / KP : 13
- + Abattez-le : 0
- + Assassinat : 16
- + Abhorrez le sorcier : 0
- + Pas de prisonniers : 118
- + Seigneur de guerre et trait : Tétrarque

+++++

== DETACHEMENT Bataillon : Necrons (0 PC) [67PC, 1324pts] == Trait
d'armée : Circonstance - Expansionnistes implacables, Tradition -
Conquérants éternels

QG 1 : Chronomancien (75) Lance d'entropie, Héritages Dynastiques (-1
PC), Relique : Le Voile des Ténèbres [85 pts] [5 PP]

QG 2 : Tétrarque (90) Faux du Néant, Orbe de résurrection, Relique (-1
PC), Relique : L'Orbe d'éternité [125 pts] [6 PP] - Seigneur de guerre

QG 3 : Illuminor Szeras (145) [145 pts] [8 PP]

Troupes 1 : 20 Guerriers Nécrans (130 + 10*13) 20 Faucheuse Gauss [260
pts] [12 PP]

Troupes 2 : 20 Guerriers Nécrans (130 + 10*13) 20 Faucheuse Gauss [260
pts] [12 PP]

Troupes 3 : 20 Guerriers Nécrans (130 + 10*13) 20 Faucheuse Gauss [260
pts] [12 PP]

Attaque rapide 1 : 3 Mécanoptères (60) 3 Faisceau de particules,
Tisse-Ombre [63 pts] [4 PP]

Attaque rapide 2 : 3 Mécanoptères (60) 3 Faisceau de particules,
Tisse-Ombre [63 pts] [4 PP]

Attaque rapide 3 : 3 Mécanoptères (60) 3 Faisceau de particules,
Tisse-Ombre [63 pts] [4 PP]

== DETACHEMENT Patrouille : Necrons (-2 PC) [33PC, 675pts] == Trait

d'armée : Circonstance - Expansionnistes implacables, Tradition -
Conquérants éternels

QG 4 : Chronomancien (75) Lance d'entropie [85 pts] [5 PP]

QG 5 : Garde Royal (70) [70 pts] [4 PP]

Troupes 4 : 20 Guerriers Nécrans (130 + 10*13) 20 Faucheuse Gauss [260
pts] [12 PP]

Troupes 5 : 20 Guerriers Nécrans (130 + 10*13) 20 Faucheuse Gauss [260
pts] [12 PP]

+++++

- + Joueur : Dokikong
- + Faction principale : Imperial Knights
- + Points de commandement : 6 -1 -1 -1 -1 = 2
- + Coût total : 2000
- + Total puissance : 104
- + Factions : Imperial Knights
- + Points de renfort : 0
- + Nombre d'unités / KP : 5
- + Abattez-le : 24
- + Assassinat : 4
- + Abhorez le sorcier : 0
- + Pas de prisonniers : 0
- + Traits d'armée : Sans-fief
- + Seigneur de guerre et trait : Armigères Hastaires - [Codex] 1. Commandant Rusé, Tradition Imperialis - Nobles Combattants

+++++

== DETACHEMENT Les Obèses : Imperial Knights (0 PC) [104PC, 2000pts] == Trait d'armée : Sans-fief,

Serment Chevaleresque - Défendre le Royaume, Serment Chevaleresque - Ne Refuser aucun Défi,

Serment Chevaleresque - Protéger les Nécessiteux

Seigneur de Batailles 1 : 3 Armigères Hastaires (145 + 2*145) Chevalier Baron (-1 PC), Lance de Sansfief, Allégeance - Questor Imperialis, Sans-fief, Trait : Commandant Rusé, Trait : Tradition Imperialis -

Nobles Combattants [450 pts] [24 PP] - Seigneur de guerre

Seigneur de Batailles 2 : 3 Armigères Hastaires (145 + 2*145) Lance de Sans-fief, Allégeance - Questor Imperialis, Sans-fief, Trait : Tradition Imperialis - Frapper et Protéger [450 pts] [24 PP]

Seigneur de Batailles 3 : Armigères Hastaires (145) Allégeance - Questor Mechanicus, Sans-fief, Trait : Tradition Mechanicus - Concentration Mécanique [150 pts] [8 PP]

Seigneur de Batailles 4 : 3 Armigères Helvétiens (155 + 2*155) 3 Mitrailleuse Ironhail de Questor, Patrimoine de la Maisonnée (-1 PC), Lance de Sans-fief, Allégeance - Questor Imperialis, Relique : Le Heaume du Bâtard, Trait : Tradition Imperialis - Chasseurs de Bêtes [465 pts] [24 PP]

Seigneur de Batailles 5 : Chevalier Paladin (425) Nacelle lance-roquettes Stormspear, Cour Exaltée Héraut, Chevalier Baron (-1 PC), Patrimoine de la Maisonnée (-1 PC), Cour Exaltée, Lance de Sans-fief, Personnage, Allégeance - Questor Imperialis, Sans-fief, Relique : Heaume Dominatus, Trait : Rempart Ionique, Trait : Tradition Imperialis - Parangons d'honneur [485 pts] [24 PP]